

# 海游SDK——华为渠道

一、说明。

二、接入SDK

- 1、导包
- 2、配置
- 3、初始化

## 一、说明。

---

海游SDK 扩展功能 华为渠道SDK (需要打华为渠道包时接入)

版本 3.2.0 使用的HuaWeiSDK 版本 2.6.3.301

## 二、接入SDK

---

### 1、导包

Android Studio 工程

将sdk android\_studio 目录下的 libs 中文件复制到你项目libs中

项目中引用 aar 包

在 android 同级标签中增加以下代码

```
repositories { flatDir { dirs 'libs' }
```

以下两种方法 根据自己开发环境选择一种

方法1、使用gradle 引用

```
implementation(name: 'haiyou_sdk_xx', ext: 'aar')
implementation files('libs/google_pay.jar')

implementation 'com.huawei.android.hms:iap:2.6.3.301'
implementation 'com.huawei.android.hms:game:2.6.3.301'
// google_pay.jar是google支付SDK 如果导入时出现包冲突 需要将程序中google支付代码删除
```

## 方法2、引用本地文件

```
implementation(name: 'iap-2.6.3.301', ext: 'aar')
implementation(name: 'game-2.6.3.301', ext: 'aar')
implementation(name: 'base-2.6.3.301', ext: 'aar')
implementation(name: 'hwid-2.6.3.301', ext: 'aar')
```

完整配置参考demo中的配置

注 *google\_pay\_xx.jar* 是封装了谷歌支付的jar包，简化Google支付

## 2、配置

### 1、权限

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<!-- 谷歌支付权限 -->
<uses-permission android:name="com.android.vending.BILLING" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

### 2、在AndroidManifest.xml 中配置

```
<meta-data
    android:name="com.huawei.hms.client.appid"
    android:value="appid=100631995"></meta-data>

<meta-data
    android:name="com.huawei.hms.client.cpid"
    android:value="cpid=890001000000000409"></meta-data>
<activity
    android:name="com.huawei.hms.activity.BridgeActivity"

    android:configChanges="orientation|locale|screenSize|layoutDirection|fontScale"
    android:excludeFromRecents="true"
    android:exported="false"
    android:hardwareAccelerated="true"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent">
    <meta-data
```

```

        android:name="hwc-theme"
        android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent" />
    </activity>

    <activity

android:name="com.huawei.appmarket.component.buoycircle.impl.delegete.BuoyBridgeActivity
"

    android:configChanges="orientation|locale|screenSize|layoutDirection|fontScale"
    android:excludeFromRecents="true"
    android:exported="false"
    android:hardwareAccelerated="true"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent">

        <meta-data
            android:name="hwc-theme"
            android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent" />
    </activity>

    <activity
        android:name="com.huawei.updatesdk.service.otaupdate.AppUpdateActivity"
        android:configChanges="orientation|screenSize"
        android:exported="false"
        android:theme="@style/upsdkDlDialog">

        <meta-data
            android:name="hwc-theme"
            android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent.NoTitleBar" />
    </activity>

    <activity
        android:name="com.huawei.updatesdk.support.pm.PackageInstallerActivity"
        android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
        android:exported="false"
        android:theme="@style/upsdkDlDialog">
        <meta-data
            android:name="hwc-theme"
            android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent" />
    </activity>
    <activity
        android:name="com.huawei.android.hms.agent.pay.HMSPMSPayAgentActivity"

    android:configChanges="orientation|locale|screenSize|layoutDirection|fontScale"
    android:excludeFromRecents="true"
    android:exported="false"
    android:hardwareAccelerated="true"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent">
        <meta-data
            android:name="hwc-theme"
            android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent" />
    </activity>

```

```

<provider
    android:name="com.huawei.updatesdk.fileprovider.UpdateSdkFileProvider"
    android:authorities="包名.app.updateSdk.fileProvider"
    android:exported="false"
    android:grantUriPermissions="true"></provider>
<provider
    android:name="com.huawei.hms.update.provider.UpdateProvider"
    android:authorities="包名.hms.update.provider"
    android:exported="false"
    android:grantUriPermissions="true"></provider>
<!-- 应用下载服务 -->
<service
    android:name="com.huawei.updatesdk.service.daemon.download.DownloadService"
    android:exported="false" />

<activity
    android:name="com.huawei.android.hms.agent.common.HMSAgentActivity"

    android:configChanges="orientation|locale|screenSize|layoutDirection|fontScale"
    android:excludeFromRecents="true"
    android:exported="false"
    android:hardwareAccelerated="true"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent">
    <meta-data
        android:name="hwc-theme"
        android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent" />
</activity>

<activity
    android:name="com.huawei.android.hms.agent.pay.HMSPayAgentActivity"

    android:configChanges="orientation|locale|screenSize|layoutDirection|fontScale"
    android:excludeFromRecents="true"
    android:exported="false"
    android:hardwareAccelerated="true"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent">
    <meta-data
        android:name="hwc-theme"
        android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent" />
</activity>

```

### 3、初始化

在Activity 中 或者 Application 中进行初始化操作

在首个Activity 中进行connect链接

#### 1、初始化

在walletHelp.init() 之前调用

```
/**
 * @param application
 * @param Huawei_pay_privkey 华为支付私钥
 * @param Huawei_pay_pubkey 华为支付公钥
 * @param Huawei_pay_merchantName 商户名
 */
HuaweiSDK.instance().Huawei_init(Application application,
                                String.Huawei_pay_priv_key,
                                String.Huawei_pay_pub_key,
                                String.Huawei_game_name);
```

## 2、启动后连接华为

```
/**
 * @param activity
 */
HuaweiSDK.instance().Huawei_connect(Activity activity);
```

## 3、华为SDK 开关

需要打华为渠道包时 打开

```
/**
 * @param open_huawei true 打开 false 关闭
 */
HuaweiSDK.instance().Huawei_openSDK(boolean open_huawei);
```

## 3、支付和登录

使用haiyou\_sdk 支付和登录