

Dans la première partie, nous utilisons principalement la fonction coloriage pour remplir les couleurs, en triant d'abord la liste des nœuds par le nombre d'arêtes, en remplissant d'abord les sommets ayant le plus d'arêtes, puis en itérant à travers tous les points et en remplissant la couleur si les sommets connectés à ce point n'ont pas cette couleur remplie, alors ce point est rempli dans cette couleur.

Dans la deuxième partie, nous avons utilisé les algorithmes SLPP et 2-OPT, mais les algorithmes ont été appliqués à condition que le graphe soit complet, ce qui n'est pas le cas de l'exemple de TD8.