



✉ sriver@hotmail.fr
🔗 <https://portfolio-71lb.onrender.com/>
📍 Lyon
Villeurbanne
☎ 06 43 93 46 81

Réseaux sociaux

🐙 @Steven-Riviere
in @stevenriviere

Compétences transversales

Adaptabilité

Autonomie

Gestion du temps

Informatique

Outils CI/CD

- GitHub Actions

Frameworks back-end

- Node.js (Express)
- Java
- API REST

Frameworks front-end

- React
- JavaScript

Outils de conteneurisation

- Docker
- Docker Compose

Bases de données et outils SQL

- MySQL
- SQLite
- MongoDB

IDE

- Visual Studio Code
- IntelliJ IDEA

Langues

Anglais

Lecture technique

Centres d'intérêt

Jeux vidéos

simulation et de gestion

Sport

rugby

Steven RIVIERE

Développeur backend junior (.NET / Node.js) - ouvert fullstack

Développeur backend junior orienté logique métier, ayant travaillé sur des applications basées sur des API REST et des bases de données SQL dans le cadre de projets de formation et personnels. À l'aise sur des projets complets et dans la collaboration avec des profils frontend. Curieux, adaptable et ouvert à différents environnements techniques.

Atouts

Capacité à travailler en équipe

Collaboration, communication, partage de connaissances, résolution de problèmes en groupe

Capacité d'adaptation aux nouvelles technologies

Curiosité, apprentissage continu, veille technologique, capacité à s'adapter rapidement aux évolutions du secteur

Réalisations

Application de gestion multi-bars (Node/React) (en cours)

Développement d'une application back-office de gestion orientée CRM avec authentification JWT et gestion des rôles. Objectif : évolution vers une solution proche ERP (gestion de stock etc...)

Prêt Immobilier (C# / ASP.NET Core, QuestPDF) (2025)

Simulation de prêt immobilier avec un export PDF permettant aux utilisateurs de visualiser et comparer facilement leurs options de financement.

Suivi des dépenses (Java / Swing, Pie Chart) (2025)

Application de suivi et visualisation graphique des dépenses personnelles avec catégorisation dynamique et historique interactif.

Eco-Mod - Boîtes aux lettres (C# / Unity) (2024)

Mod ajoutant un système de boîtes aux lettres multi-niveaux pour le jeu ECO.

Expériences professionnelles

● Stage - Développeur web

D'août 2024 à janvier 2025 [DIGITECH FUSION](#) Lyon

- Conception et développement d'applications web
- Collaboration avec l'équipe UX/UI
- Mise en place de nouvelles fonctionnalités

● Comptable

De 2019 à 2023 [Cabinet comptable](#) Lyon

● Employé polyvalent

De 2010 à 2017 [Grande surface](#) Lyon
Lyon, Tours, Angers,

● Militaire 1ère classe

2008 [Armée de terre](#) Issoire

Diplômes et Formations

● Développeur Concepteur Logiciel

De 2025 à octobre 2025 [OpenClassRooms](#) Lyon
Titre professionnel Bac+3/+4

● Développeur web

De janvier 2024 à janvier 2025 [M2I](#) Lyon
Titre professionnel Bac+2