

实 验 报 告

课程名称：操作系统试验

实 验 二：进程调度

班 级：

学生姓名：

学 号：

专 业：智能科学与技术

指导教师：

学 期：2022—2023 学年秋季学期

成 绩：

云南大学信息学院

一、实验目的

- 1、熟悉进程的定义和描述，熟悉进程控制块；
- 2、掌握进程的状态定义及其转换过程；
- 3、掌握进程的基本调度算法，包括先来先服务，轮转法，优先级法，多级反馈轮转法，最短进程优先法，最高响应比优先法等；

二、知识要点

- 1、进程控制块 PCB；
- 2、进程的初始化、就绪、执行、等待和终止状态；
- 3、先来先服务，轮转法，优先级法，多级反馈轮转法，最短进程优先法，最高响应比优先法等调度算法；

三、实验预习（要求做实验前完成）

- 1、了解 linux 系统中常用命令的使用方法；
- 2、掌握进程 PCB 控制块的内容和描述；
- 3、掌握系统状态的转换过程；
- 4、掌握常用进程调度算法的原理

四、实验内容和试验结果

结合课程所讲授内容以及课件中的试验讲解，完成以下试验。请分别对试验过程和观察到的情况做描述和总结，并将试验结果截图附后。

1、通过编程模拟实现轮转法进程调度算法。

系统中的每个进程用一个进程控制块 PCB 表示；将多个进程按输入顺序排成就绪队列链表（进程信息从键盘录入）；按进程在链表中的顺序依次调度，每个被调度的进程执行一个时间片，然后回到就绪队列，“已运行时间”加 1；若进程“要求运行时间”==“已运行时间”，则将其状态置为“结束”，并退出队列；运行程序，显示每次调度时被调度运行的进程 id，以及各进程控制块的动态变化过程。

```
// 先来先服务
int Init_PCB_FCFS()
{
    int i; // 在循环输入 PCB 信息时的计数器
    Proc temp, ptr;
    // 输入第一个进程的信息
    printf("Please input the number of processes|请输入进程个数:");
```

```

scanf("%d", &Proc_num);
printf("There are %d processes, please input PCB info|有%d个进程，请依次输入 PCB 信息:\n", Proc_num, Proc_num);
temp = (Proc)malloc(sizeof(struct PCB)); // 进程 temp
printf("-----Process %2d-----\n", 1);
printf("\tProcess id|PID/进程 ID:");
scanf("%d", &temp->PID);
printf("\tCPU time required|所需 CPU 时间:");
scanf("%d", &temp->Total_time);
temp->State = true;
temp->CPU_time = 0; // 就绪，且已运行时间为 0
head = temp;
tail = temp;
// 依次输入之后 Proc_num-1 个进程的信息
for (i = Proc_num; i > 1; i--)
{
    ptr = temp; // 先指向上一轮的结点
    temp = (Proc)malloc(sizeof(struct PCB));
    printf("-----Process %2d-----\n", Proc_num - i + 2);
    printf("\tProcess id|PID/进程 ID:");
    scanf("%d", &temp->PID);
    printf("\tCPU time required|所需 CPU 时间:");
    scanf("%d", &temp->Total_time);
    temp->State = true;
    temp->CPU_time = 0;
    ptr->Next_PCB = temp;
}
tail = temp;
tail->Next_PCB = head;
printf("-----初始化完成-----\n");
return 0;
}

```

// 先来先服务

```

void Display_FCFS()
{
    int i;
    Proc ptr = head;
    printf(" | PID|进程 ID\tCPU_Time|已运行时间\tReq_Time|进程所需总时间\n");
    for (i = 0; i < Proc_num; i++)
    {
        printf(" | %-10d\t%-19d\t%-23d |", ptr->PID, ptr->CPU_time, ptr->Total_time);
    }
}

```

```

        ptr = ptr->Next_PCB;
    }
}

// 先来先服务
void Sched_FCFS()
{
    int round = 1, i;
    Proc temp = tail;
    Proc p = head;
    while (p->Total_time > p->CPU_time)
    {
        printf("\nRound %d, Process %d is running|第%d次轮转, 进程%d运行中\n", round, p->PID, round, p->PID);
        p->CPU_time++;
        Display_FCFS();
        if (p->Total_time == p->CPU_time)
        {
            // 进程运行时间已达到要求的时间, 表示该进程已执行完毕
            p->State = false; // 置结束标志
            Proc_num--;
            temp->Next_PCB = p->Next_PCB;
            if (p == head)
                head = p->Next_PCB; // 队列后移
            printf("\tProcess %d is finished|进程%d执行完成\n", p->PID, p->PID);
        }
        else
        {
            temp = p;
            p = p->Next_PCB;
            round++;
        }
    }
}

```

```

Please input the number of processes|请输入进程个数:3
There are 3 processes, please input PCB info|有3个进程, 请依次输入PCB信息:
-----Process 1-----
Process id|PID/进程ID:1
CPU time required|所需CPU时间:3
-----Process 2-----
Process id|PID/进程ID:2
CPU time required|所需CPU时间:2
-----Process 3-----
Process id|PID/进程ID:3
CPU time required|所需CPU时间:6
-----初始化完成-----
| PID|进程ID  CPU_Time|已运行时间  Req_Time|进程所需总时间 |
| 1          0          3          3          |
| 2          0          2          2          |
| 3          0          6          6          |

```

```

Round 1, Process 1 is running|第1次轮转, 进程1运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 1      1          3          3          |
| 2      0          2          2          |
| 3      0          6          6          |

Round 2, Process 2 is running|第2次轮转, 进程2运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 1      1          3          3          |
| 2      1          2          2          |
| 3      0          6          6          |

Round 3, Process 3 is running|第3次轮转, 进程3运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 1      1          3          3          |
| 2      1          2          2          |
| 3      1          6          6          |

Round 4, Process 1 is running|第4次轮转, 进程1运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 1      2          3          3          |
| 2      1          2          2          |
| 3      1          6          6          |

Round 5, Process 2 is running|第5次轮转, 进程2运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 1      2          3          3          |
| 2      2          2          2          |
| 3      1          6          6          |
      Process 2 is finished|进程2执行完成

Round 6, Process 3 is running|第6次轮转, 进程3运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 1      2          3          3          |
| 3      2          6          6          |

Round 7, Process 1 is running|第7次轮转, 进程1运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 1      3          3          3          |
| 3      2          6          6          |
      Process 1 is finished|进程1执行完成

Round 8, Process 3 is running|第8次轮转, 进程3运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 3      3          6          6          |

Round 9, Process 3 is running|第9次轮转, 进程3运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 3      4          6          6          |

Round 10, Process 3 is running|第10次轮转, 进程3运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 3      5          6          6          |

Round 11, Process 3 is running|第11次轮转, 进程3运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间 |
| 3      6          6          6          |
      Process 3 is finished|进程3执行完成

```

2、参考第一题的描述，通过编程模拟实现动态优先级轮转调度算法。

```
// 动态最高优先级
int Init_PCB_DHPF()
{
    int i; // 在循环输入 PCB 信息时的计数器
    Proc temp;
    // 输入第一个进程的信息
    printf("Please input the number of processes|请输入进程个数:");
    scanf("%d", &Proc_num);
    printf("There are %d processes, please input PCB info|有%d个进程，请依次输入 PCB 信息:\n", Proc_num, Proc_num);
    temp = (Proc)malloc(sizeof(struct PCB)); // 进程 temp
    printf("-----Process %2d-----\n", 1);
    printf("\tProcess id|PID/进程 ID:");
    scanf("%d", &temp->PID);
    printf("\tCPU time required|所需 CPU 时间:");
    scanf("%d", &temp->Total_time);
    printf("\tProcess priority|进程优先级:");
    scanf("%d", &temp->Priority);
    temp->State = true;
    temp->CPU_time = 0; // 就绪，且已运行时间为 0
    head = temp;
    tail = temp;
    // 依次输入之后 Proc_num-1 个进程的信息
    for (i = Proc_num; i > 1; i--)
    {
        temp = (Proc)malloc(sizeof(struct PCB));
        printf("-----Process %2d-----\n", Proc_num
- i + 2);
        printf("\tProcess id|PID/进程 ID:");
        scanf("%d", &temp->PID);
        printf("\tCPU time required|所需 CPU 时间:");
        scanf("%d", &temp->Total_time);
        printf("\tProcess priority|进程优先级:");
        scanf("%d", &temp->Priority);
        temp->State = true;
        temp->CPU_time = 0;
        if (temp->Priority >= head->Priority)
        { // 进程 temp 优先级最高，将其放在队头
            temp->Next_PCB = head;
            head = temp;
        }
        else
        {
```

```

        if (temp->Priority <= tail->Priority)
        { // 进程 temp 优先级最低, 将其放在队尾
            tail->Next_PCB = temp;
            tail = temp;
        }
        else
        { // temp 优先级在队列中, 则循环找到应该插入队列的地方
            Proc pf = head, pa = head->Next_PCB;
            while (1)
            {
                if (temp->Priority >= pa->Priority)
                {
                    pf->Next_PCB = temp;
                    temp->Next_PCB = pa;
                    break;
                }
                else
                {
                    pf = pf->Next_PCB;
                    pa = pa->Next_PCB;
                }
            }
        }
    }
    tail->Next_PCB = head;
    printf("-----初始化完成-----\n");
    return 0;
}

```

```

// 动态最高优先级
void Display_DHPF()
{
    int i;
    Proc ptr = head;
    printf(" | PID|进程 ID\tCPU_Time|已运行时间\tReq_Time|进程所需总时间\n");
    printf("\tPriority|优先级 | \n");
    for (i = 0; i < Proc_num; i++)
    {
        printf(" | %-10d\t%-19d\t%-23d\t%-15d | \n", ptr->PID,
            ptr->CPU_time, ptr->Total_time, ptr->Priority);
        ptr = ptr->Next_PCB;
    }
}

```

// 动态最高优先级(和 FCFS 的唯一区别就是多了一个优先级--)

```

void Sched_DHPF()
{ // 由于在初始化的时候就按照优先级降序进行过排列了，所以在顺序执行的时候优先级
  降序仍然维持。
    int round = 1, i;
    Proc temp = tail;
    Proc p = head;
    while (p->Total_time > p->CPU_time)
    {
        printf("\nRound %d, Process %d is running|第%d次轮转，进程%d运行中\n", round, p->PID, round, p->PID);
        p->CPU_time++;
        p->Priority--;
        Display_DHPF();
        if (p->Total_time == p->CPU_time)
        { // 进程运行时间已达到要求的时间，表示该进程已执行
          完毕

            p->State = false; // 置结束标志
            Proc_num--;
            temp->Next_PCB = p->Next_PCB;
            if (p == head)
                head = p->Next_PCB; // 队列后移
            printf("\tProcess %d is finished|进程%d执行完成\n", p->PID,
p->PID);
        }
        else
            temp = p;
        p = p->Next_PCB;
        round++;
    }
}

```

```

Please input the number of processes|请输入进程个数:3
There are 3 processes, please input PCB info|有3个进程，请依次输入PCB信息:
-----Process 1-----
Process id|PID/进程ID:1
CPU time required|所需CPU时间:3
Process priority|进程优先级:1
-----Process 2-----
Process id|PID/进程ID:2
CPU time required|所需CPU时间:2
Process priority|进程优先级:2
-----Process 3-----
Process id|PID/进程ID:3
CPU time required|所需CPU时间:6
Process priority|进程优先级:3
-----初始化完成-----
| PID|进程ID  CPU_Time|已运行时间  Req_Time|进程所需总时间  Priority|优先级 |
| 3          0          6          3          3          |
| 2          0          2          2          2          |
| 1          0          3          3          1          |

```


Round 1, Process 3 is running|第1次轮转, 进程3运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	1	6	2
2	0	2	2
1	0	3	1

Round 2, Process 2 is running|第2次轮转, 进程2运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	1	6	2
2	1	2	1
1	0	3	1

Round 3, Process 1 is running|第3次轮转, 进程1运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	1	6	2
2	1	2	1
1	1	3	0

Round 4, Process 3 is running|第4次轮转, 进程3运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	2	6	1
2	1	2	1
1	1	3	0

Round 5, Process 2 is running|第5次轮转, 进程2运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	2	6	1
2	2	2	0
1	1	3	0

Process 2 is finished|进程2执行完成

Round 6, Process 1 is running|第6次轮转, 进程1运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	2	6	1
1	2	3	-1

Round 7, Process 3 is running|第7次轮转, 进程3运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	3	6	0
1	2	3	-1

Round 8, Process 1 is running|第8次轮转, 进程1运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	3	6	0
1	3	3	-2

Process 1 is finished|进程1执行完成

Round 9, Process 3 is running|第9次轮转, 进程3运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	4	6	-1

Round 10, Process 3 is running|第10次轮转, 进程3运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	5	6	-2

Round 11, Process 3 is running|第11次轮转, 进程3运行中

PID 进程ID	CPU_Time 已运行时间	Req_Time 进程所需总时间	Priority 优先级
3	6	6	-3

Process 3 is finished|进程3执行完成

3、参考第一题的描述，通过编程模拟实现最高响应比优先进程调度算法。

```
// 最高响应比（和 FCFS 的唯一区别就是没有将队尾的 NEXT 指针指向队首）
int Init_PCB_HRRF()
```

```

{
    int i; // 在循环输入 PCB 信息时的计数器
    Proc temp, ptr;
    // 输入第一个进程的信息
    printf("Please input the number of processes| 请输入进程个数:");
    scanf("%d", &Proc_num);
    printf("There are %d processes, please input PCB info| 有%d 个进程, 请依次输入 PCB 信息:\n", Proc_num, Proc_num);
    temp = (Proc)malloc(sizeof(struct PCB)); // 进程 temp
    printf("-----Process %2d-----\n", 1);
    printf("\tProcess id|PID/进程 ID:");
    scanf("%d", &temp->PID);
    printf("\tCPU time required|所需 CPU 时间:");
    scanf("%d", &temp->Total_time);
    temp->State = true;
    temp->CPU_time = 0;
    temp->Wait_time = 0; // 就绪, 且已运行时间为 0
    head = temp;
    tail = temp;
    // 依次输入之后 Proc_num-1 个进程的信息
    for (i = Proc_num; i > 1; i--)
    {
        ptr = temp; // 先指向上一轮的结点
        temp = (Proc)malloc(sizeof(struct PCB));
        printf("-----Process %2d-----\n", Proc_num
- i + 2);
        printf("\tProcess id|PID/进程 ID:");
        scanf("%d", &temp->PID);
        printf("\tCPU time required|所需 CPU 时间:");
        scanf("%d", &temp->Total_time);
        temp->State = true;
        temp->CPU_time = 0;
        temp->Wait_time = 0;
        ptr->Next_PCB = temp;
    }
    tail = temp;
    tail->Next_PCB = NULL;
    printf("-----初始化完成-----\n");
    return 0;
}

// 最高响应比
void Display_HRRF()
{
    int i;

```

```

    Proc ptr = head;
    printf(" | PID|进程 ID\tCPU_Time|已运行时间\tReq_Time|进程所需总时间\n");
    printf("\tResponse_ratio|响应比 |\n");
    for (i = 0; i < Proc_num; i++)
    {
        printf(" | %-10d\t%-19d\t%-23d\t%-21.4f |\n", ptr->PID,
ptr->CPU_time, ptr->Total_time, 1 + ptr->Wait_time /
(float)(ptr->Total_time));
        ptr = ptr->Next_PCB;
    }
}

// 最高响应比
void Sched_HRRF()
{
    Proc p = head;
    float maxR = 1 + p->Wait_time / (float)(p->Total_time);
    Proc maxP = p;
    while (p->Total_time > p->CPU_time && Proc_num > 0)
    {
        while (p != NULL) // 找出最高响应比的进程
        {
            if (1 + p->Wait_time / (float)(p->Total_time) > maxR)
            {
                maxP = p;
                maxR = 1 + p->Wait_time / (float)(p->Total_time);
            }
            p = p->Next_PCB;
        }
        printf("\nProcess %d is running|进程%d 运行中\n", maxP->PID,
maxP->PID);
        maxP->CPU_time += 2;
        if (maxP->Total_time <= maxP->CPU_time)
            printf("\tProcess %d is finished|进程%d 执行完成\n", maxP->PID,
maxP->PID);
        // 其余各进程增加更新时间
        p = head;
        while (p != NULL)
        {
            if (p != maxP)
                p->Wait_time += 2;
            p = p->Next_PCB;
        }
        // 进程完成, 将其从队列中清除
        if (maxP->Total_time <= maxP->CPU_time)

```

```

{
    // maxP 运行完成
    maxP->State = false;
    if (maxP == head)
    {
        head = head->Next_PCB;
        if (head) // head 非 NULL, 说明还有进程没做完
        {
            maxP = head;
            maxR = 1 + maxP->Wait_time /
(float)(maxP->Total_time);
        }
        else // 全部进程已完成
            break;
    }
    else
    {
        Proc temp = head;
        while (temp != NULL)
        {
            if (temp->Next_PCB == maxP)
            {
                temp->Next_PCB = maxP->Next_PCB;
                break;
            }
            temp = temp->Next_PCB;
        }
        Proc_num--;
    }
    Display_HRRF();
    // 复位
    p = head;
    maxP = p;
    maxR = 1 + p->Wait_time / (float)(p->Total_time);
}
}

```

```
Please input the number of processes|请输入进程个数:3
There are 3 processes, please input PCB info|有3个进程，请依次输入PCB信息：
-----Process 1-----
Process id|PID/进程ID:1
CPU time required|所需CPU时间:3
-----Process 2-----
Process id|PID/进程ID:2
CPU time required|所需CPU时间:2
-----Process 3-----
Process id|PID/进程ID:3
CPU time required|所需CPU时间:6
-----初始化完成-----
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间    Response_ratio|响应比 |
| 1          0          3          1.0000          |
| 2          0          2          1.0000          |
| 3          0          6          1.0000          |

Process 1 is running|进程1运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间    Response_ratio|响应比 |
| 1          2          3          1.0000          |
| 2          0          2          2.0000          |
| 3          0          6          1.3333          |

Process 2 is running|进程2运行中
Process 2 is finished|进程2执行完成
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间    Response_ratio|响应比 |
| 1          2          3          1.6667          |
| 3          0          6          1.6667          |

Process 1 is running|进程1运行中
Process 1 is finished|进程1执行完成
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间    Response_ratio|响应比 |
| 3          0          6          2.0000          |

Process 3 is running|进程3运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间    Response_ratio|响应比 |
| 3          2          6          2.0000          |

Process 3 is running|进程3运行中
| PID|进程ID    CPU_Time|已运行时间    Req_Time|进程所需总时间    Response_ratio|响应比 |
| 3          4          6          2.0000          |

Process 3 is running|进程3运行中
Process 3 is finished|进程3执行完成
```