云南大学

本科实验报告

课程名	吕称:	图像理解与计算机视觉
实验名	吕称:	实验六. 图像描述实验
学院	(系)	:
专	业:	
班	级:	
姓	名:	
学	号:	
指导教	效师:	
成	绩:	
评	语.	

一. 实验目的

通过编程实现能够使学生掌握常用特征提取方法的基本原理,如角点检测、边缘检测、纹理检测等方法,为计算机视觉更高层次的处理奠定基础。

二. 实验内容

(1)编程实现SIFT角点特征提取算法,并完成以下两张图像的SIFT角点特征匹配;





(2)编程实现Canny算子边缘检测算法,并对下图进行边缘检测;



- (3)编程实现LBP纹理检测算法,并对(2)图提取特征;
- (3)编程实现HOG特征提取算法,并对(2)图提取特征。

三. 实验环境

Matlab软件是图像处理领域广泛使用的仿真软件之一。本实验基于Matlab 2022版本完成。

四. 实验代码 (详细注释, Times New Roman/宋体 五号字体 单倍行距)

%% 使用: 在命令行内调用函数 Exp6(func), func 是不同功能的名字。

%% 每题的 demo 调用格式如下:

```
% 1. SIFT 角点特征提取算法,并完成以下两张图像的 SIFT 角点特征匹配:
Exp6("Ques1");
% ---本题需要下载 siftWin32.exe, 并将其放在 Matlab 安装路径的 bin 文件夹下。同时
sift 的代码较多,将 sift 的相关代码打包成压缩包,与主程序一并提供。
% 2. 使用 Canny 算子对"lena.jpg"进行边缘检测算法: Exp6("Ques2");
% 3. 使用 LBP 纹理检测算法对 2 题图提取特征: Exp6("Ques3");
% 4. 使用 HOG 特征提取算法对 2 题图提取特征: Exp6("Ques4");
function Exp6(ques)
  if ques == "Ques1"
     cd sift\
     match("E:\OneDrive\作业暂存\图像理解与计算机视觉\实验
6\Code\EiffelTower1.jpg", "E:\OneDrive\作业暂存\图像理解与计算机视觉\实验
6\Code\EiffelTower2.jpg");
     cd ..\
  elseif ques == "Ques2"
     img_gray = im2gray(imread("lena.jpg"));
     canny_handwrite = Canny_edge_detect(img_gray);
     canny_res = edge(img_gray, 'canny');
     subplot(1, 2, 1);
     imshow(canny_res);
     title("自带 Canny 算子边缘检测结果");
     subplot(1, 2, 2);
     imshow(canny_handwrite);
     title("手动 Canny 算子边缘检测结果");
  elseif ques == "Ques3"
     img_gray = im2gray(imread("lena.jpg"));
     res = LBP(img_gray);
     imshow(res);
  elseif ques == "Ques4"
     img_gray = im2gray(imread("lena.jpg"));
     vector = HOG(img_gray);
     disp(vector);
  end
end
function res = Canny_edge_detect(img_gray)
  %1-高斯滤波
  gw = fspecial('gaussian', [5, 5], 0.5); %高斯滤波设置核, 5*5, 标准差为 0.5
  f_filter = imfilter(img_gray, gw, 'replicate'); %高斯滤波
  f = f_filter;
  %2-利用 Sobel 算子计算像素梯度
  Sobel_X = [-1, 0, 1; -2, 0, 2; -1, 0, 1]; %X 方向 Sobel 算子(互相关算子, 非卷积算子)
```

```
Sobel_Y = [-1, -2, -1; 0, 0, 0; 1, 2, 1]; %Y 方向 Sobel 算子(互相关算子)
   [rowNum, columnNum] = size(f);
   f_extend = zeros(rowNum + 2, columnNum + 2); %图像扩充, 边界补充为 0
   for i = 2:rowNum + 1
      for j = 2:columnNum + 1
          f_{\text{extend}}(i, j) = f(i - 1, j - 1);
      end
   end
   Gx = zeros(rowNum, columnNum);
   Gy = zeros(rowNum, columnNum);
   for i = 2:rowNum + 1 % 计算 x 向和 y 向梯度
      for j = 2:columnNum + 1
          window = [f_{extend}(i - 1, j - 1), f_{extend}(i - 1, j), f_{extend}(i - 1, j + 1); ...
                f_{\text{extend}(i, j - 1)}, f_{\text{extend}(i, j)}, f_{\text{extend}(i, j + 1)}; ...
                 f_{extend}(i + 1, j - 1), f_{extend}(i + 1, j), f_{extend}(i + 1, j + 1)];
          Gx(i - 1, j - 1) = sum(sum(Sobel_X .* window)); % 计算 x 向梯度
          Gy(i - 1, j - 1) = sum(sum(Sobel_Y .* window)); % 计算 y 向梯度
      end
   end
   Sxy = sqrt(Gx .* Gx + Gy .* Gy); % 梯度强度矩阵计算
   %3-非极大值抑制
   indexD = zeros(rowNum, columnNum);
   for i = 1:rowNum %判断梯度方向所属区间,Gx=Gy=0,则令其为5,肯定不是边界
点
      for j = 1:columnNum
         ix = Gx(i, j);
          iy = Gy(i, j);
          if (iy <= 0 && ix >- iy) || (iy >= 0 && ix <- iy) %梯度方向属于区间 1
             indexD(i, j) = 1;
          elseif (ix > 0 && ix <= -iy) || (ix < 0 && ix >= -iy) %梯度方向属于区间 2
             indexD(i, j) = 2;
          elseif (ix <= 0 && ix > iy) || (ix >= 0 && ix < iy) %梯度方向属于区间 3
             indexD(i, j) = 3;
          elseif (iy < 0 && ix <= iy) || (iy > 0 && ix >= iy) %梯度方向属于区间 4
             indexD(i, j) = 4;
          else %Gx 和 Gy 均为 0, 无梯度, 肯定非边缘
             indexD(i, j) = 5;
          end
      end
   end
```

```
Gup = zeros(rowNum, columnNum);
   Gdown = zeros(rowNum, columnNum);
   for i = 2:rowNum - 1%计算非边界处的插值梯度强度
      for j = 2:columnNum - 1
         ix = Gx(i, j);
         iy = Gy(i, j);
         if indexD(i, j) == 1%计算区间1内插值梯度, Gup为上方区间的梯度, Gdown
为下方区间的梯度
            t = abs(iy ./ ix);
             Gup(i, j) = Sxy(i, j + 1) .* (1 - t) + Sxy(i - 1, j + 1) .* t;
             Gdown(i, j) = Sxy(i, j - 1) .* (1 - t) + Sxy(i + 1, j - 1) .* t;
         elseif indexD(i, j) == 2 %计算区间 2 内插值梯度
             t = abs(ix ./ iy);
             Gup(i, j) = Sxy(i - 1, j) .* (1 - t) + Sxy(i - 1, j + 1) .* t;
             Gdown(i, j) = Sxy(i + 1, j) .* (1 - t) + Sxy(i + 1, j - 1) .* t;
         elseif indexD(i, j) == 3%计算区间3内插值梯度
            t = abs(ix ./ iy);
             Gup(i, j) = Sxy(i - 1, j) .* (1 - t) + Sxy(i - 1, j - 1) .* t;
             Gdown(i, j) = Sxy(i + 1, j) .* (1 - t) + Sxy(i + 1, j + 1) .* t;
         elseif indexD(i, j) == 4%计算区间4内插值梯度
             t = abs(iy ./ ix);
             Gup(i, j) = Sxy(i, j - 1) .* (1 - t) + Sxy(i - 1, j - 1) .* t;
             Gdown(i, j) = Sxy(i, j + 1) .* (1 - t) + Sxy(i + 1, j + 1) .* t;
         end
      end
   end
   Sxy_NMX = zeros(rowNum, columnNum); %判断是否为梯度方向极大值
   for i = 1:rowNum
      for j = 1:columnNum
         if Sxy(i, j) >= Gup(i, j) && Sxy(i, j) >= Gdown(i, j) %若为梯度方向极大值,则保
留;
             Sxy_NMX(i, j) = Sxy(i, j); % 否则, 进行抑制(置 0)
         end
      end
   end
   %4-滞后阈值法+5-抑制孤立的弱边缘
   res = zeros(rowNum, columnNum);
   %TI 为高阈值, Th 为低阈值, connectNum 为联通参数, 一般为 1
   T1 = 60; %lena
```

```
Th = 120;
   connectNum = 1;
   for i = 2:rowNum - 1
      for j = 2:columnNum - 1
         if Sxy_NMX(i, j) >= Th % 高于高阈值的像素为强边缘
            res(i, j) = 1;
         elseif Sxy_NMX(i, j) <= Tl %低于低阈值的像素为非边缘
            res(i, j) = 0;
         else %位于高低阈值之间的像素为弱边缘,进行孤立性检测
            count = 0;
            if Sxy_NMX(i - 1, j - 1) ~= 0 %左上方像素
               count = count + 1;
            end
            if Sxy_NMX(i - 1, j) ~= 0 % 上方像素
               count = count + 1;
            end
            if Sxy_NMX(i - 1, j + 1) ~= 0 % 右上方像素
               count = count + 1;
            end
            if Sxy_NMX(i, j - 1) ~= 0 %左方像素
               count = count + 1;
            if Sxy_NMX(i, j + 1) ~= 0 % 右方像素
               count = count + 1;
            end
            if Sxy_NMX(i+1, j-1) ~= 0 % 左下方像素
               count = count + 1;
            end
            if Sxy_NMX(i + 1, j) ~= 0 %下方像素
               count = count + 1;
            end
            if Sxy_NMX(i+1, j+1) ~= 0 %右下方像素
               count = count + 1;
            end
            if count >= connectNum %弱边缘非孤立,则为边缘
               res(i, j) = 1;
            end
         end
      end
   end
end
function res = LBP(img_gray)
```

```
res = uint8(zeros(size(img_gray)));
   [width, height] = size(img_gray);
   for i = 1:width
      for j = 1:height
         block = zeros(3, 3);
         num = 0;
         for m = i - 1:i + 1
            for n = j - 1:j + 1
               if m < 1 || n < 1
                   block(m - i + 2, n - j + 2) = 0;
               elseif m > width || n > height
                   block(m - i + 2, n - j + 2) = 0;
               elseif m == i \&\& n == j
                   block(m-i+2, n-j+2) = 0; % 不参与其自身 LBP 值的计算
               else
                   block(m - i + 2, n - j + 2) = img\_gray(m, n) >= img\_gray(i, j);
               end
               % num=num+block(m-i+2,n-j+2)*2^(m-i+n-j+2); % 最初采用(m+n)越
大,在LBP 值占比越高的形式,但效果并不好
            end
         end
         % 之后采用了从(1,1)顺时针权重依次降低的形式,效果相对好了一些
         num = block(1, 1) * 2^7 + block(1, 2) * 2^6 + block(1, 3) * 2^5 + block(2, 3) * 2^4
+ block(3, 3) * 2^3 + block(3, 2) * 2^2 + block(3, 1) * 2^1 + block(2, 1) * 2^0;
         res(i, j) = num;
      end
   end
end
function vector = HOG(img_gray)
   [width, height] = size(img_gray);
   % 1-Gamma 校正(由于传入图像就是灰度图,所以仅进行 gamma 校正即可)
   img_gray = imadjust(img_gray, [], [], 0.5);
   % 2-利用 Sobel 算子计算像素梯度
   Sobel X = [-1, 0, 1; -2, 0, 2; -1, 0, 1]; %X 方向 Sobel 算子(互相关算子,非卷积算子)
   Sobel_Y = [-1, -2, -1; 0, 0, 0; 1, 2, 1]; %Y 方向 Sobel 算子(互相关算子)
   [rowNum, columnNum] = size(img gray);
   img_extend = zeros(rowNum + 2, columnNum + 2); %图像扩充, 边界补充为 0
   for i = 2:rowNum + 1
      for j = 2:columnNum + 1
         img_extend(i, j) = img_gray(i - 1, j - 1);
      end
```

```
end
   Gx = zeros(rowNum, columnNum);
   Gy = zeros(rowNum, columnNum);
   for i = 2:rowNum + 1% 计算 x 向和 y 向梯度
       for j = 2:columnNum + 1
          window = [img_extend(i-1, j-1), img_extend(i-1, j), img_extend(i-1, j+1); ...
                 img_extend(i, j - 1), img_extend(i, j), img_extend(i, j + 1); ...
                 img_extend(i + 1, j - 1), img_extend(i + 1, j), img_extend(i + 1, j + 1)];
          Gx(i - 1, j - 1) = sum(sum(Sobel_X .* window)); % 计算 x 向梯度
          Gy(i - 1, j - 1) = sum(sum(Sobel_Y .* window)); % 计算 y 向梯度
       end
   end
   % G = sqrt(Gx.^2 + Gy.^2); % 梯度幅值, 但是本题中没用到
   alpha = (180 / pi) .* atan(Gy / Gx); % 梯度方向(角度)
   vector = zeros(width / 16, height / 16, 36);
   for i = 1: width / 16
       for j = 1:height / 16% 循环 block
          % cell 按照[1,2;3,4]的顺序来的
          cell1 = alpha(i * 16 - 15:i * 16 - 8, j * 16 - 15:j * 16 - 8);
          cell2 = alpha(i * 16 - 7:i * 16, j * 16 - 15:j * 16 - 8);
          cell3 = alpha(i * 16 - 15:i * 16 - 8, j * 16 - 7:j * 16);
          cell4 = alpha(i * 16 - 7:i * 16, j * 16 - 7:j * 16);
          v = [histogram(cell1, 9). Values, histogram(cell2, 9). Values, histogram(cell3,
9).Values, histogram(cell4, 9).Values]'; % 特征向量
          vector(i, j, :) = v;
       end
   end
end
```

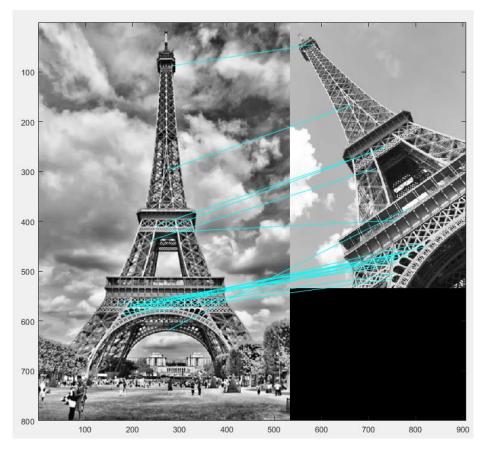




附件(.m文件):

五. 实验结果

(1) SIFT角点检测结果(标出角点位置和方向),并展示两张图像的特征匹配结果



(2) Canny算子边缘检测结果



(3) LBP纹理检测结果



(4) HOG特征检测结果

♠ 命令行窗□]													_		×
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	33	♥
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	33	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	31	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
列 1	7 至 32															
33	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
34		32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32		32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32		32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32		32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32		32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	31	
33		32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32		32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
31	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
34	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
33	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	31	
33	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
33	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
31	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	31	
31	32	31	32	32	32	32	32	32	32	32	32	33	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
34	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	33	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	
x 31		32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	

六. 结果分析及体会