



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
CHIHUAHUA

FACULTAD DE
INGENIERÍA



Grupo:	Nombre del Maestro:
8sc	Cuevas Gutierrez Mario Andres
Matrícula:	Nombre del Alumno:
a314769	Márquez Rodríguez Steven Ignacio

ACTIVIDAD:	3.6	FECHA ENTREGA:	16-03-2019
TÍTULO:	Implementación de patrones de diseño en la aplicación		
OBJETIVO:			
Escriba una aplicación 100 funcional, pero standalone, con base al diseño que mostró en la tarea 2.10 Desarrollo de una interfaz de usuario. Con standalone nos referimos a que será una aplicación de escritorio. La base de datos debe estar en SQLite y el archivo s3db debe estar alojado en el mismo directorio de la aplicación.			
DESCRIPCIÓN:			
Proyecto funcional, con el diseño mostrado en la tarea 2.10, con su documento bien hecho y la liga para descargar y compilar el proyecto escrito en Nebeans + Java. (80%) Buena ortografía, letra legible (10%) El documento a entregar debe estar escrito a mano (salvo la portada), sea creativo, utilice colores, las imágenes pueden incrustarse con algún editor. Entregue un documento en formato PDF.			

Patrones de diseño

Debido a mi poco conocimiento en Java me fue difícil la implementación de patrones de diseño, aunque me hubiera encantado el poder implementar un Modelo-Vista-Controlador (MVC) me es casi imposible, ya que considero que este patrón de diseño así como muchos otros requieren de un buen nivel y manejo del lenguaje.

Por este motivo se utilizó el patrón de diseño Singleton ya que no ocupa más de un objeto de mis clases principales, que son home mi pantalla principal y add mi formulario y no existen diversas instancias de estos.

```
public class Home extends javax.swing.JFrame {  
    /** Creates new form Home ...3 lines */  
  
    Connection connection=null;  
  
    public Home() {  
        initComponents();  
        setColor(btn_1);  
        ind_1.setOpaque(true);  
        resetColor(new JPanel[]{btn_3, new JPanel[]{ind_3}});  
  
        connection=sql_connector.dbConnector();  
    }  
  
    /** This method is called from within the constructor to initialize the form ...5 lines */  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    Generated Code  
  
    private void btn_1MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {...6 lines }  
  
    private void btn_3MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {...9 lines }
```

```

public class Add extends javax.swing.JFrame {

    /** Creates new form Home ...3 lines */

    Connection connection=null;

    public Add() {
        initComponents();
        setColor(btn_3);
        ind_3.setOpaque(true);
        resetColor(new JPanel[]{btn_1}, new JPanel[]{ind_1});
        connection=sql_connector.dbConnector();
    }

    /** This method is called from within the constructor to initialize the form ...5 lines */
    @SuppressWarnings("unchecked")
    Generated Code

    private void btn_1MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {...6 lines }

    private void btn_3MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {...9 lines }

```

En el caso de mi clase para generar mi conexión a mi base de datos considero que puede considerarse o bien llamarse Module ya que funciona como un módulo para crear la conexión a nuestra base de datos y toda la aplicación puede acceder

```

public class sql_connector {

    Connection con=null;

    public static Connection dbConnector(){
        try{
            Class.forName("org.sqlite.JDBC");
            Connection con=DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:C:\\Users\\Steven\\Documents\\NetBeansProjects\\pro
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Conexión establecida");
            return con;
        }
        catch(Exception e){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
            return null;
        }
    }
}

```

Conclusiones

El uso de patrones de diseño es de suma importancia para el desarrollo de software ya que brinda un estándar de trabajo para fomentar la calidad de un producto. Sin embargo requieren de un buen manejo y conocimiento del lenguaje de programación usado para el proyecto.

URL:

<https://github.com/Thunderfly98/dise-o>

--En Caso de cualquier problema de conexión o falta de librerías por las rutas, están incluidas para poder modificar las rutas y/o reincorporar al proyecto las librerías y la db.