



Instituto Politécnico Nacional  
Escuela Superior de Cómputo

## **Augmented Reality Furniture (ARF)**

Número de Trabajo Terminal

*Que para cumplir con la opción de titulación curricular en la  
carrera de:*

**Ingeniería en Sistemas Computacionales**

*Presentan*

Cabello Acosta Gerardo  
Carrillo Mendoza Martín Alejandro  
Del Pilar Morales Saúl

*Directores*

M. en C. Vélez Saldaña Ulises Director 1  
M. en C. José David Ortega Pacheco Director 2

### **Abstract**

Aquí va el resumen general del documento de trabajo terminal.

# Contents

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>1</b>
1.1	Contexto de trabajo 2 . . . . .	1
1.2	Problemática . . . . .	1
1.3	Trabajo previo . . . . .	1
1.4	Solución propuesta . . . . .	1
1.5	Objetivos . . . . .	1
1.6	Justificación . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Marco Teórico</b>	<b>2</b>
2.1	Realidad Aumentada . . . . .	2
2.2	Plataformas De Realidad Aumentada . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Bibliografía</b>	<b>3</b>
3.1	Fuentes . . . . .	3

# List of Figures

# Índice de tablas

# Chapter 1

## Introducción

Colocar una descripción de lo que contiene el capítulo

### **1.1 Contexto de trabajo 2**

Se describe el área donde se esta trabajando y en qué contexto

### **1.2 Problemática**

### **1.3 Trabajo previo**

### **1.4 Solución propuesta**

### **1.5 Objetivos**

### **1.6 Justificación**

## Chapter 2

# Marco Teórico

texto de introducción al marco teórico

### 2.1 Realidad Aumentada

La realidad aumentada es la tecnología que nos permite sobreponer elementos virtuales generados por computadora dentro de nuestra realidad por medio de una camara de los smartphones o tablets[1].

La realidad aumentada es la tecnología que nos permite sobreponer elementos virtuales generados por computadora dentro de nuestra realidad por medio de una camara de los smartphones o tablets[1].

### 2.2 Plataformas De Realidad Aumentada

## Chapter 3

# Bibliografía

### 3.1 Fuentes