



GUIA #2

ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS

Integrante:

NOMBRE

CARNET

STEVEN ALEXANDER

154823

ALVARENGA DÍAZ

Un equipo de balompié (o fútbol soccer) consiste en 11 jugadores de campo

(1 portero y el resto, jugadores de cancha que, en ocasiones, se organizan en cuatro defensas, tres centrales y tres delanteros). Los jugadores pueden usar cualquier parte de su cuerpo (excepto las manos) para introducir el balón a la portería del equipo contrario. La única excepción a esta regla la tiene el portero, quien puede utilizar también las manos para jugar el balón, pero sólo dentro del área de meta. El campo de juego es un rectángulo de una longitud máxima de 120 m y mínima de 90 m; y con una anchura no mayor de 90 m, ni menor de 45. Para partidos internacionales, la longitud será de 110 m como máximo y 100 como mínimo; y una anchura no superior a 75 m ni inferior a 64. En cualquier caso, deberá ser mayor la longitud que la anchura. El campo de juego se dividirá en dos mitades transversales de igual tamaño, El centro del campo será marcado con un punto visible, alrededor del cual se trazará una circunferencia de 9.15 m de radio. La meta del juego es pasar el balón a los delanteros, quienes están mejor preparados para patear el balón a la portería. El portero (o arquero) es la última línea de defensa que intentará bloquear, con cualquier parte de su cuerpo, los tiros de sus opositores. Cada vez que evita un gol, es decir, que el balón entre a la portería, habrá salvado su meta. Cada gol equivale a un punto. Un juego dura 90 minutos, divididos en dos periodos de 45 minutos cada uno.

