

# GPGPU\_Programming

## Lab1\_Q3:交換 text 位置

Implement:

1. 在 Q3 裡所使用的的方法是建立在 Q1 中所建立的 text position 上  
 $O(n\log(K))$
2. 用平行的方式，若 position 值是 0 且前面一個 position 值是奇數的話，就把前面那個數字 pos 值改成 0  
 $O(n)$
3. 複製一份 text 值到 tmpText  
 $O(n)$
4. 以改過的 pos 值為參考，若某一位置 pos 值是奇數的話，相同位置的 text 就換成 tmpText 中下一個位置的值;若是偶數的話就換成 tmpText 中前一個位置的值;0 的話則不改變其位置中的值。  
 $O(n)$

Total:  $O(n(\log(K)))$