## Задание №2. Классификаторы

Написать программу на Python, которая загружает набор данных и выполняет задачи построения бинарных классификаторов, подбора гиперпараметров моделей и анализа качества работы классифицирующих моделей.

- 1. Выполнить предварительную обработку набора данных.
- 2. Построить классифицирующие модели с использованием алгоритмов RandomForest, DecisionTree, LogisticRegression.
- 3. Визуализировать значения важности признаков для моделей.
- 4. Напишите короткое заключение о наиболее интересных зависимостях, которые Вы обнаружили в результате выполнения работы.

Выборка данных для задания выбирается исходя из номера Вашей зачетной книжки:

- если последняя цифра 0, 5: Выборка Классификатор типа ландшафта в природном парке (<a href="https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype">https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype</a>) метка классов Cover\_Type; Положительный класс 1, Отрицательный класс 2, 3, 4, 5, 6, 7;
- если последняя цифра 1, 6: Выборка Классификатор типа ландшафта в природном парке (<a href="https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype">https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype</a>); метка классов Cover\_Type; Положительный класс 2, Отрицательный класс 1, 3, 4, 5, 6, 7;
- если последняя цифра 2, 7: Выборка Классификатор типа ландшафта в природном парке (<a href="https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype">https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype</a>); метка классов Cover\_Type; Положительный класс 3, Отрицательный класс 1, 2, 4, 5, 6, 7;
- если последняя цифра 3, 8: Выборка Классификатор типа ландшафта в природном парке (<a href="https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype">https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype</a>); метка классов Cover\_Type; Положительный класс 4, Отрицательный класс 1, 2, 3, 5, 6, 7;
- если последняя цифра 4, 9: Выборка Классификатор типа ландшафта в природном парке (<a href="https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype">https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Covertype</a>);

метка классов — Cover\_Type; Положительный класс — 5, Отрицательный класс — 1, 2, 3, 4, 6, 7.