1. Se dau n cuburi cu laturile **diferite două câte două**. Fiecare cub are o culoare, codificată cu un număr de la 1 la p (p dat). Să se construiască un turn de înălțime maximă de cuburi în care un cub nu poate fi așezat pe un cub de aceeași culoare sau cu latură mai mică decât a sa

Soluție

Strategia Greedy pentru rezolvarea acestei probleme este următoarea: La primul pas se selectează cubul cu latura cea mai pare. Ulterior, la fiecare pas este selectat cubul cu latura cea mai mare care se poate așeza peste ultimul cub selectat. Pentru aceasta vom ordona cuburile descrescător după latură.

Corectitudine - Similar cu problema spectacolelor (v. curs Greedy)

Notăm cu l_i , i=1..n laturile cuburilor și cu c_i , i=1..n culorile cuburilor.

Renumerotăm cuburile astfel încât $l_1 > l_2 > ... > l_n$. Astfel, primul cub selectat de algoritmul greedy este cubul 1.

Fie $G = \{g_1 = 1, ..., g_t\}, t \le p (cu g_1 < ... < g_t) soluția Greedy.$

Varianta 1:

Considerăm o soluție optimă $O = \{o_1, ..., o_p\}$ (cu cuburile notate astfel încât $o_1 < ... < o_p$) care are **un număr maxim de elemente inițiale în comun cu soluția Greedy** G. Presupunem $O \neq G$.

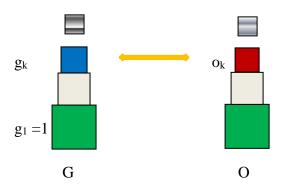
Atunci există un indice $k \le t$ astfel încât $g_k \ne o_k$, altfel am avea $g_1 = o_1, ..., g_t = o_t$, adică $G \subseteq O$ și t < p. Dar, deoarece cubul o_{t+1} este compatibil cu cubul $o_t = g_t$, algoritmul greedy ar mai fi avut cuburi compatibile cu g_t din care să selecteze, deci ar fi furnizat o soluție cu mai multe elemente (un turn mai înalt).

Fie $k \le t$ cel mai mic indice astfel încât $g_k \ne o_k$ (prima poziție pe care soluția greedy G și soluția optimă O diferă). La pasul la care algoritmul a ales cubul g_k și cubul o_k era neselectat și putea fi așezat peste cubul $g_{k-1} = o_{k-1}$. Deoarece cubul g_k a fost cel selectat, rezultă că $lg_k > lo_k$ (g_k a fost selectat deoarece avea latură mai mare). Avem atunci

$$lg_k > lo_k > lo_{k-1} > ... > lo_n$$

Dacă $c_{gk} = c_{ok}$ putem înlocui în soluția optimă O cubul o_k cu g_k și obținem tot un turn corect O' $= O - \{o_k\} \cup \{g_k\}$, cu înălțime mai mare decât cel optim dat de O (deoarece $lg_k > lo_k$), contradicție.

Dacă $c_{gk} \neq c_{ok}$, atunci putem insera în turnul dat de O cubul g_k între $o_{k-1} = g_{k-1}$ și o_k și obținem tot un turn corect $O' = O \cup \{g_k\}$, cu înălțime mai mare decât cel optim dat de O, contradicție.



Varianta 2 (similar) – Demonstrăm prin inducție după n că algoritmul greedy construiește o soluție optimă.

Pentru n = 0, 1 afirmația este evidentă.

Fie $n \ge 2$. Presupunem că algoritmul greedy construiește o soluție optimă pentru orice mulțime de cel mult n - 1 cuburi

Fie S o mulțime de n cuburi.

a) Există o soluție optimă pentru S care conține cubul 1 (primul cub adăugat la soluție de algoritmul greedy).

Într-adevăr, fie $O = \{o_1, ..., o_p\}$ o soluție optimă pentru S cu cuburile notate astfel încât $o_1 < ... < o_p$, deci $lo_1 > ... > lo_p$. Dacă cubul 1 aparține lui O, atunci afirmația a) este adevărată. Presupunem că 1 nu aparține lui O.

Dacă $c_1 = c_{o1}$ putem înlocui în soluția optimă O cubul o_1 cu 1 și obținem tot un turn corect $O' = O - \{o_1\} \cup \{1\}$, cu înălțime mai mare decât cel optim dat de O (deoarece $l_1 > l_{o1}$), contradicție.

Dacă $c_1 \neq c_{o1}$ putem insera în turnul dat de O cubul 1 sub cubul o_1 și obținem tot un turn corect $O' = O \cup \{1\}$, cu înălțime mai mare decât cel optim dat de O, contradicție.

b) Fie r primul cub având culoare diferită de cubul 1 (următorul cub ales de algoritmul greedy) și $S' = \{r, r+1, ..., n\}$ (mulțimea cuburilor care pot aparține unui turnul care are la bază cubul 1). Conform ipotezei de inducție soluția construită de algoritmul greedy pentru S', anume $G' = G - \{1\}$, este soluție optimă pentru S'. Rezultă că $G = G' \cup \{1\}$ este soluție optimă pentru S' (altfel, conform punctului a) ar exista o soluție optimă O pentru S' care conține cubul 1 cu înălțime mai mare decât G; dar atunci $O - \{1\}$ este soluție posibilă pentru S' cu înălțime mai mare decât $G - \{1\} = G'$, ceea ce contrazice optimalitatea lui G')

