Clasa str

Constante (literali) delimitate de:

```
• ' ... '
```

```
• "...
```

• ''' ... ''' sau """ - se pot întinde pe mai multe linii

```
s = 'acesta este un sir'
t = "acesta este un alt sir"

versuri = """A fost odata ca in povesti
A fost ca niciodata"""

print(s)
print(t)
print(versuri)
```

Clasa str

Pot fi create şi folosind str() = constructor

```
x = str(3.1415)
```

Nu există char, s[0] este tot de tip str

Imutabil – nu putem modifica valoarea după creare

```
s[0] = 'A' => TypeError: 'str' object does not support
item assignment
```

Apelul metodelor care efectuează modificări:

```
s = "acest sir"
id_initial_s = id(s)
s.replace("acest", "Alt")
print(s) #nemodificat
s = s.replace("acest", "Alt")
print(s) #modificat
print(id(s), id_initial_s) #de fapt s-a creat
object nou, cu alt id
```

 Secvențe escape – pentru a insera caractere speciale:

```
s = "That's it"
print(s)
```

```
s = "That's it"
print(s)
s = 'That's it' ?!?!?!?!
```

```
s = "That's it"
print(s)
s = 'That\'s it'
print(s)
```

```
s = "That's it"
print(s)
s = 'That\'s it'
print(s)
s = """I say "That's it" again"""
print(s)
```

Caractere Unicode

Prefixam cu \u (cod hexa 16) sau \U (cod hexazecimal 32 biti) sau \N{numele lor}

```
s = "Aceasta este o pisic\u0103 \N{Cat}"
print(s)
```

Metode uzuale

Cele comune pentru subsecvențe:

- Parcurgere, Accesarea elementelor, feliere (slice)
- Operatori
 - de concatenare +, *n
 - in, not in
 - < , <=, >=, >, ==, is
- Funcții uzuale: len, min, max,
- ord, chr

```
s = "un sir"
print(s, "inversat = ", s[::-1])
print("caracterul", s[0], "are codul", ord(s[0]))
print("urmatoarea litera dupa", s[0], "este",
chr(ord(s[0]) + 1))
s2 = "alt sir"
print(s < s2)
```

Căutare

Amintim

```
s.index(x[,i[,j]]) => prima apariție a lui x
    în s (începând cu indicele i, până la
    indicele j exclusiv, dacă sunt specificați,
ca la feliere)
    ValueError dacă nu există

s.count(x[, i[, j]])) = numărul de apariții
s.rindex(x[,i[,j]]) => ultima apariție
```

Căutare

```
s.find(x[,i[,j]]) => ca şi s.index, dar
returnează -1 dacă nu găsește s.rfind
```

```
s = 'Programarea'
print(s.find("a"))
print(s.find("z")) #nu da eroare, ca s.index
print(s.rfind('a'))
print(s.index("z"))
```

Căutare

```
> s.startswith(prefix [, [start [, [stop]])
> s.endwith
         if s.endswith('nt'):
            print('Fazan!')
                                      tuplu
         if s.startswith(('a','e','i','o','u')):
             print('incepe cu o vocala')
         if s.startswith(tuple("aeiouAEIOU")):
            print('incepe cu o vocala')
```

Căutare+înlocuire

 dacă este dat si parametrul opțional count, atunci sunt înlocuite doar primele count apariții ale lui old (!!! nu se modifică s, este imutabil)

```
t = s = 'Programarea algoritmilor'
s.replace('a', 'aaa')
print(s)
```

```
t = s = 'Programarea algoritmilor'
s.replace('a', 'aaa')
print(s)
s = s.replace('a', 'aaa')
print(s)
print(t)
```

```
t = s = 'Programarea algoritmilor'
s.replace('a', 'aaa')
print(s)
s = s.replace('a', 'aaa')
print(s)
print(t)
s = s.replace('o', '', 1)
print(s)
```

Căutare+înlocuire

s.translate - pentru a face mai multe înlocuiri simultan - v. seminar și laborator

Transformare la nivel de caracter

- s.lower() returnează șirul scris cu minuscule (!nu il modifică)
- s.upper()
- s.capitalize()
- s.title()
- etc

```
s = ' Programarea Algoritmilor'
s.lower()
print(s) #nu s-a modificat
s = s.lower()
print(s)
s = s. capitalize ()
print(s) #' Programarea algoritmilor'
```

Transformare la nivel de caracter

```
    s.strip([chars]) elimină caracterele din chars de
la începutul și sfârsitul șirului;
    implicit chars=None elimina caracterele albe
```

• s.rstrip() / s.lstrip()

```
s = ' Programarea algoritmilor!!** '
s = s.strip()
print(s)
print(len(s))
print(s.rstrip("*!"))
```

Transformare la nivel de caracter

```
• s.center() / s.ljust(width, fillchar='') / rjust
```

```
print('Programarea algoritmilor'.center(40))
print('Programarea algoritmilor'.center(40,"*"))
print('Programarea algoritmilor'.rjust(30,">"))
```

Testare/clasificare la nivel de caracter

```
• s.islower() – returnează True dacă toate
literele din șir sunt minuscule, False altfel
```

```
• s.isupper()
```

```
• s.isdigit()
```

•

Parsare, divizare si unificare cu separatori

```
s.split(sep = None, maxsplit =-1)
```

- Împarte s în cuvinte folosind sep ca separator (delimitator) și returnează o lista acestor cuvinte.
- Dacă parametrul opțional maxsplit este specificat, sunt făcute cel mult maxsplit împărțiri (se obține o listă de maxim maxsplit+1 cuvinte).

Parsare, divizare si unificare cu separatori

```
s.split(sep = None, maxsplit =-1)
```

- Dacă nu este specificat sep caracterele albe consecutive sunt considerate un separator
- între delimitatori consecutivi => cuvinte vide
- NU se pot specifica mai mulţi delimitatori (seminar re.split())

```
s = "acesta este un sir"
print(s.split())
#['acesta', 'este', 'un', 'sir']
```

```
s = "acesta este un sir"
print(s.split())
#['acesta', 'este', 'un', 'sir']
print(s.split(" "))
['acesta', '', '', 'este', 'un', 'sir']
```

```
s = "acesta este un sir"
print(s.split())
#['acesta', 'este', 'un', 'sir']
print(s.split(" "))
['acesta', '', '', 'este', 'un', 'sir']
print(s.split(maxsplit=1))
#['acesta', 'este un sir']
```

```
s = input("numere pe o linie\n")
ls = s.split()
print(ls)
s = 0
for x in ls:
    s = s + int(x)
print(s)
```

Parsare, divizare si unificare cu separatori

s.join(iterable)

 Returnează șirul obținut prin concatenarea șirurilor din parametrul iterable, flosind șirul s ca separator între șirurile concatenate

```
ls = ["2","3","5"]
s = "*".join(ls)
print(s)
```

```
ls = ["2","3","5"]
s = "*".join(ls)
print(s)

ls = ["ab"]*4
print(ls, id(ls[0]),id(ls[1]))
s = "".join(ls)
print(s)
```

Formatare

```
template.format(<positional_arguments>,<keyword_arguments>)
```

template - Şir conţine secvente speciale cuprinse între {} care vor fi înlocuite cu parametri ai metodei format (numite campuri de formatare), de tipul

```
{[<camp>][!<fct_conversie>][:<format_spec>]}
```

Formatare

```
template.format(<positional_arguments>,<keyword_arguments>)
```

template - Şir conţine secvente speciale cuprinse între {} care vor fi înlocuite cu parametri ai metodei format (numite campuri de formatare), de tipul

```
{[<camp>][!<fct_conversie>][:<format_spec>]}
```

- Parametri
 - poziționali se identifica prin poziție
 - cu nume (numiți) -se pot identifica și prin nume

Formatare

```
template.format(<positional_arguments>,<keyword_arguments>)
```

template - Şir conţine secvente speciale cuprinse între {} care vor fi înlocuite cu parametri ai metodei format (numite campuri de formatare), de tipul

```
{[<camp>][!<fct_conversie>][:<format_spec>]}
```

- Parametri
 - poziționali se identifica prin poziție
 - cu nume (numiți) -se pot identifica și prin nume
- Returnează sirul template formatat, înlocuind câmpurile de formatare cu valorile parametrilor (formatate conform cu specificațiilor din câmpuri)

Variante de a specifica ce parametru pozițional se folosește într-un câmp de formatare:

- Specificăm numărul parametrului pozițional pe care îl folosim (numerotare de la 0)
- Nu specificăm nimic =>parametrii poziționali sunt considerați in ordine (numerotare automata)
- Nu se pot combina cele două abordări

```
s = "Nota la {} = {}".format("PA",10)
print(s)
```

```
s = "Nota la {} = {}".format("PA",10)
print(s)

x=3;y=4
print("x={},y={}".format(x,y))
```

```
s = "Nota la {} = {}".format("PA",10)
print(s)

x=3;y=4
print("x={},y={}".format(x,y))
print("x={0},y={1}".format(x,y))
```

```
s = "Nota la {} = {}".format("PA",10)
print(s)

x=3;y=4
print("x={},y={}".format(x,y))
print("x={0},y={1}".format(x,y))
print("x={1},y={0},x+y={1}+{0}={2}".format(y,x,x+y))
```

```
s = "Nota la {} = {}".format("PA",10)
print(s)
x=3; y=4
print("x={},y={}".format(x,y))
print("x={0},y={1}".format(x,y))
print("x={1},y={0},x+y={1}+{0}={2}".format(y,x,x+y))
print("x={0},y={1}, s={2}".format(x,y))
#eroare IndexError: Replacement index 2 out of range #for
positional args tuple
```

Pentru a indica ce parametru numit (cu nume) se folosește întrun câmp de formatare putem folosi direct numele parametrului

```
x=3
y=4
print("x={p1},y={p2},s={suma}".format(suma=x+y,p1=x,p2=y))
```

Se pot combina parametri poziționali cu cei numiți, dar cei numiți se dau la final

```
x=3;y=4
print("{p1}+{p2}={suma}, {p1}*{p2}={}".
format(x*y,suma=x+y,p1=x,p2=y))
```

Pentru a include acolada in șirul template fără a fi interpretat ca delimitator de câmp se dublează:

```
x = 3; y = 4; z = 5
s = "Multimea {{{},{},{}}".format(x,y,z)
print(s)
```

```
z = 1 + 3j
print('z = {0.real}+ {0.imag}i'.format(z))

ls = [10,20,30]
print("primul si al doilea element din lista: {0[0]}
si {0[1]}".format(ls))
```

Specificarea formatului de afisare

Lungimea ocupată la afișare, precizie, aliniere, baza în care se afișează, formatul (notație cu exponent etc)

{[<camp>][!<fct_conversie>][:<format_spec>]}

```
<fct_conversie>
```

- !s converteşte cu str()
- !r converteşte cu repr()
- !a- converteşte cu ascii()

```
s = "Programarea\talgoritmilor A"
print('{!s}'.format(s))
print('{!r}'.format(s))
print('{!a}'.format(s))
```

```
<format_spec> - poate include (printre altele)
[0][<dimensione>][.<precizie>][<tip>]
```

<tip>

- d: întreg zecimal
- b,o x,X: întreg în baza 2,8 repectiv 16 cu litere mici/mari
- s şir de caractere
- f: număr real în virgulă mobilă (afișat implicit 6 cifre) ... etc

```
z = 1.1 + 2.2
print('{}'.format(z))
print('{:f}'.format(z))
print('{:.2f}'.format(z))
```

```
z = 12
print('{}'.format(z))
print('{:8}'.format(z))
print('{:8b}'.format(z))
print('{:08b}'.format(z))
```

Formatare - Interpolarea şirurilor: f-stringuri

- începând cu Python 3.6
- şir <template> precedat de f sau F
- în câmpurile de formatare putem folosi direct nume de variabile, chiar și expresii

```
nume = 'Ionescu'
prenume = 'Ion'
varsta = 20
s = f"{nume} {prenume}: {varsta} ani"
print(s)
s = "{} {}: {} ani".format(nume,prenume,varsta)
print(s)
```

```
x=3;y=4
print(f"{x}")
print(f"{x}+{y}={x+y}, {x}*{y}={x*y}")
print(f'{x:08b}')
```

Formatare

https://realpython.com/python-formatted-output/

Formatare cu operatorul %

- similar cu limbajul C (funcția printf)
- old- style nu se mai recomandă folosirea ei

```
<template> % (<values>)
```

```
s = "Nota la %s = %d" % ("PA",10)
print(s)
x=3.1415
print("%d %.2f" % (x,x))
```

