

Informatik

Ein externes Display anschließen

Schließe das externe 4-Ziffern-Display am seriellen Steckplatz neben Button B an.

Lade im Editor unter Fortgeschritten -> Erweiterungen die Erweiterung Grove.
(Falls das Laden in Firefox nicht funktioniert, probiere den Browser Chrome!)

Nun kannst du die lila Blöcke zum Ansteuern des Displays nutzen, z.B. so:

