Table des matières

[1. Spécification, Analyse et conception 3](#_Toc38557282)

[Description du sujet 3](#_Toc38557283)

[La description textuelle des requêtes de mise à jour 3](#_Toc38557284)

[2 requêtes impliquant 1 table 3](#_Toc38557285)

[2 requêtes impliquant 2 tables 3](#_Toc38557286)

[2 requêtes impliquant plus de 2 tables 4](#_Toc38557287)

[Description textuelle des requêtes de suppression 4](#_Toc38557288)

[2 requêtes impliquant 1 table 4](#_Toc38557289)

[2 requêtes impliquant 2 tables 4](#_Toc38557290)

[2 requêtes impliquant plus de 2 tables 4](#_Toc38557291)

[Description textuelle des requêtes de consultation 4](#_Toc38557292)

# 1. Spécification, Analyse et conception

## Description du sujet

## Description textuelle des requêtes de mise à jour

### 2 requêtes impliquant 1 table

* Update l’age d’un pilote quand ca date de naissance est modifier

### 2 requêtes impliquant 2 tables

* Update le nombre de kilomètre d’une course qui correspond au nombre de tour de la cource \* par le nombre de kilomètre d’un circuit
* Update nbCard available in racingstable

### 2 requêtes impliquant plus de 2 tables

- on veut update l’état de la voiture d’un participant d’une course qui a eu un accident

Precondition : id du participant

Update Cars

FROM Cars, RaceParticipant, RacingStablePilote, Racing Stable

WHERE

RaceParticipant.idRaceParticipant = 80

AND RacingStablePilote.idPilote = RacingParticipant.idPilote

AND Cars.idStablePilote = RacingStablePiolte.idPilote

AND Cars.idRacingStable = RacingStable.id

SET

Cars.state = CRASHED

AND RacingStable.nbCarsAvailable --;

- Quand on update le resultat de la course d’un participant on ajoute ce temps la au total de son ecurie

## Description textuelle des requêtes de suppression

### 2 requêtes impliquant 1 table

* Supprimer toutes les voitures qui CRASHED
* Supprimer tous les pilotes actuelles d’une écurie

### 2 requêtes impliquant 2 tables

* Supprimer tous les pilotes qui n’ont jamais effectuer de course
* Supprimer tous les pilotes qui n’ont jamais fait partie d’une écurie

### 2 requêtes impliquant plus de 2 tables

* Supprimer toutes les écuries qui n’ont jamais effectuer de course
* Supprimer toutes les écuries qui n’ont pas de pilote et qui n’en ont jamais eu

## Description textuelle des requêtes de consultation

**(5 requêtes impliquant 1 table dont 1 avec un group By et une avec un Order By, 5 requêtes impliquant 2 tables avec jointures internes dont 1 externe + 1 group by + 1 tri, 5 requêtes impliquant plus de 2 tables avec jointures internes dont 1 externe + 1 group by + 1 tri)**

## Dictionnaire de données MERISE

## Descriptions textuelles des associations

### RacingStable

L’écurie de F1. Elle possède au maximum 2 pilote référencer dans la table RacingStablePilote. Elle possède un historique de pilote qui ont travaillé pour cette écurie à différentes dates. Elle possède aussi uniquement que 2 voitures.

## Cars

Ce sont les voitures associées à une écurie. Une voiture est assimilée uniquement à une seule et unique écurie.

La voiture possède ou non un pilote de la même écurie.

Elle à différents états : AVAILABLE, CRASHED, MAINTENANCE.

### Pilote

Un pilote peut être associé ou non à une écurie actuelle. Il peut être aussi associé à une écurie dans le cas où il a travaillé pour elle à un moment. Il peut avoir travailler 2 fois pour une écurie sur des plages de dates différentes.

### RacingStablePilote

RacingStablePilote est l’association entre une écurie et un pilote. Un pilote appartient uniquement à une et une seule écurie, et l’écurie elle à 0 à 2 pilotes associés. Le pilote doit être référencer dans cette table uniquement une fois il ne peut pas appartenir à N écurie. L’écurie doit obligatoirement être référencer au maximum 2 fois.

### RacingStablePiloteHistory

Cette table référence tous les pilotes qui ont à un moment travailler pour une/plusieurs écurie. Un pilote peut avoir travailler pour plusieurs écurie/ou la même uniquement sur des plages de dates différentes.

### Circuit

Contient les données d’un circuit

### Race

Une course à un nombre de tour, startDate forcément un vendredi, endDate un dimanche.

### RaceParticipant

Lien entre la course l’écurie le pilote. Les pilotes sont les pilotes actuelles de l’écurie et doivent forcement avoir une voiture associée.

Q1 = temps qualif phase 1

Q2 = temps qualif phase 2

Q3 = temps qualif phase 3

Result time = le temps pour la course

## Définition du Modèle Entité-Association MERISE

## Définition du modèle logique de Données ou schéma relationnel

## Spécification des traitements avec des packages PLSQL (Modèle de traitements)

## Spécification des triggers