# Inleiding

Awef (hoe persoonlijk willen we dit maken? We moeten er rekening mee houden dat dit verslag als het goed is de verwezenlijking van geweldigheid gaat worden. Misschien wordt het bij de universiteit bekeken en zou het raar zijn als we beginnen met “hallo, wij zijn Steven en Thijs van het Candea College in Duiven!”)

## Deelvraag 1 inleiding

De term *zelflerend* roept

## Verschillende algoritmes

Computers hebben geen bewustzijn. Om deze reden kunnen ze niet bepalen zelf iets te doen. Waar computers wel in uitblinken, is het opvolgen van taken die ze zijn opgelegd. Vaak komen deze taken in de vorm van code. Via code kan je computers opdrachten geven, bijvoorbeeld “laat een scherm zien”. De boodschap valt echter niet op deze manier over te brengen, afhankelijk van de taal waarin je programmeert zijn er vaste commando’s waar de computer op zal reageren.

* Breadth-first search
* Depth-first search
* Enz

## Voorbeelden algoritmes

Awefawef (willen we voorbeelden maken?)

* Binary tree (sorting system)
* Maze generator
* The Oracle of Bacon