# Inleiding

Awef (hoe persoonlijk willen we dit maken? We moeten er rekening mee houden dat dit verslag als het goed is de verwezenlijking van geweldigheid gaat worden. Misschien wordt het bij de universiteit bekeken en zou het raar zijn als we beginnen met “hallo, wij zijn Steven en Thijs van het Candea College in Duiven!”)

## Deelvraag 1 inleiding

Elk jaar boekt de mens grootschalige vorderingen op het gebeid van computers, zowel hardware als software. Iets waar wij echter nog niet in geslaagd zijn te maken is een ware *Artificial Intelligence*, al lukt de schijn van denken creëren steeds beter. Voorbeelden zijn de ‘persoonlijke assistenten’ die inmiddels in elke smartphone geïntegreerd zijn. Siri, Google Now en Coratana maken gebruik van spraakherkenning om de gebruiker de gevraagde informatie te tonen, maar denken zoals mensen doen ze hierbij niet. Hoe een computersysteem toch ‘intelligent’ kan zijn zullen wij onderzoeken in dit \*\*hoofdstuk / deelonderwerp / …\*\*

## Verschillende algoritmes

Computers hebben geen dus bewustzijn. Om deze reden kunnen ze niet zelf bepalen iets te doen. Waar computers wel in uitblinken, is het uitvoeren van taken die ze zijn opgelegd. Vaak komen deze taken in de vorm van code. Via code kan je computers opdrachten geven, bijvoorbeeld “laat een scherm zien”. De boodschap valt echter niet op deze manier over te brengen, afhankelijk van de taal waarin je programmeert zijn er vaste commando’s waar de computer op zal reageren.  
Naarmate de opdracht die je een computer wil laten uitvoeren complexer worden, zal ook het gebruik in deze commando’s een verandering zien. Hier komen algoritmes in het spel. Een algoritme is een soort stappenplan voor de computer, waarin een complexere handeling in duidelijke opdrachten weergegeven wordt. De volgende definitie geeft een betekenis in de meest algemene zin: een algoritme is een eindige reeks instructies om vanaf een beginpunt een bepaald doel te bereiken.[a]  
Een toegankelijke vergelijking is koken. Er is een input van voedsel waar uiteindelijk een gerecht uit moet komen, de output. Voor het tot stand komen van dit gerecht gebruik je misschien een recept. Dit recept is als het ware het algoritme.  
Uit de gegeven definitie kan is af te leiden dat het aantal mogelijke algoritmes ontzettend groot is. Niet alleen is het een ruim begrip, ook kan het desbetreffende doel waarschijnlijk op meerdere manieren bereikt worden. In deze verschillende methodes kan de een echter beter zijn dan de andere, bijvoorbeeld door efficiënter te zijn.

Uiteraard zijn er ook vele algoritmes die betrekking hebben tot ons onderwerp. Enkele hiervan zullen hier beschreven worden:

* Breadth-first search
* Depth-first search
* Enz

## Voorbeelden algoritmes

Awefawef (willen we voorbeelden maken?)

* Binary tree (sorting system)
* Maze generator
* The Oracle of Bacon

Gebruikte bronnen (temporary)

[a] Link: <http://www.woorden.org/woord/algoritme>   
Geraadpleegd op: 22- 05 – 2017   
Laatst gewijzigd op: niet bekend

Link: <https://beebom.com/examples-of-artificial-intelligence/>   
Geraadpleegd op: 22- 05 – 2017   
Laatst gewijzigd op: 26 – 09 – 2017

Link: <http://study.com/academy/lesson/what-is-an-algorithm-in-programming-definition-examples-analysis.html>  
Geraadpleegd op: 22- 05 – 2017   
Laatst gewijzigd op: 2017