



Universidad del Valle

**Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación
Fundamento de Programación Orientada por Eventos**

NORMAS PARA LA ENTREGA DE LOS LABORATORIOS

- *Escriba el nombre de los integrantes del grupo (máximo dos estudiantes), nombre del profesor, número del grupo de FPOE y número de miniproyecto presentado en el encabezado de todos sus programas.*
- **Lugar y Medio de Entrega:** *Todos los archivos que se soliciten en el informe se deben subir al campus virtual en el respectivo enlace de entrega del miniproyecto.*
- **Plazo:** *Los estudiantes deben subir los archivos antes del día y la hora establecida por el profesor en el campus, el vínculo para esta actividad se deshabilitará automáticamente una vez se cumpla el plazo.*
- *Durante el curso no se recibirán informes de miniproyecto enviados por correo electrónico y tampoco se podrá entregar informes al monitor.*

Miniproyecto No. 2
Tema: GUI - MouseListener - KeyListener
Fecha Asignación: 27 de abril de 2023
Fecha de Entrega: 11 de mayo de 2023

Objetivos:

- Diseñar las interfaces gráficas de usuario
- Diseñar el diagrama de clases
- Diseñar las interacciones de usuario en la GUI
- Utilizar el Paradigma de Programación Orientado a Objetos en el Lenguaje de Programación Java para el Desarrollo de aplicaciones
- Utilizar los Listener para controlar los eventos

Entregables:

- Mockups de interfaces gráficas
- Diagrama de Clases
- URL del repositorio en donde está el Código de Aplicación
- Video con MVP

Proyecto 2 - Tic Tac Toe

El departamento de educación y aprendizaje de Univalle, requiere construir un software que les permita a los estudiantes entrenar la capacidad de codificación y recuerdo de información visual y espacial.

El jefe del departamento ha descubierto un juego en una página de internet y ha decidido contactar al grupo de desarrollo de software de la clase FPOE para que reconstruya el juego, de tal manera que se pueda usar como aplicación de escritorio, dado que hay algunos sitios que no tienen conectividad.

El juego se encuentra en la URL https://poki.com/es/g/tictactoe?campaign=11911743533&ad-group=131270608938&extensionid=&targetid=&location=1003668&matchtype=&network=d&device=c&devicemodel=&creative=601290206128&keyword=&placement=www.juegosar-coiris.com&target=segment_be_a_2049185641736665067&gclid=EAIaIQobChMItsr14MjK_gI-VqV_BCh2fJAZpEAEYASAFegJEf_D_BwE

La aplicación por desarrollar deberá contar con las mismas funcionalidades de la versión en la web, tales como:

- Seleccionar el modo de juego (Dos personas o Una persona y el PC)
- Numero de partidas para el juego (1, 2, 3, 4)
- Mostar estadísticas de las victorias por jugador

Sin embargo, en la versión de escritorio antes de empezar la partida se deberá pedir el nombre o nombres de los jugadores (Dato obligatorio), los cuales se visualizarán durante el juego y en la información de la estadística.

El juego deberá tener un mecanismo para salir de la aplicación. Si lo desea, puede rediseñar la interfaz gráfica.

Además, la versión de escritorio deberá dar la oportunidad de jugar con el teclado, que permita seleccionar la celda a jugar y luego con alguna tecla seleccionarla definitivamente, por ejemplo, la tecla ENTER

!!!Éxitos!!!