## **PAGINA 110**

- 1. Las estructuras selectivas son aquellas que mandan la ejecución de algún programa hacia un conjunto de sentencias o condiciones.
- 2. La sentencia if es un sino si una acción se cumple el programa hará algo y si esta no se cumple el programa hará otra cosa
- 3. Entre paréntesis en el if colocamos la condición que deseamos para que algo se cumpla o no
- 4. Una expresión relacional son símbolos logicos booleanos que se utilizan para comparar dos valores entre ellos
- 5. Los operadores de una expresión relacional son: <, >, <=, >=, ==, !=, <>
- 6. a dos valores: true y false.
- 7. Una expresión relacional, lógica o booleana es aquella que solo tiene un valor verdadero y otro falso
- 8. Los operadores que se utilizan para las expresiones lógicas son: and, or y negación.
- 9. La negación es el operador que necesita solo un operando.
- 10. El switch funciona de la misma manera en que hagamos if anidados, pero es mas resumido.
- 11. La variable de comparación se utiliza en el switch, es la que se compara con la variable que pide al usuario para comparar, y si estas son iguales entra al apartado que deseamos y se coloca, pidiéndola primero y comparando con lo que el usuario ingresó, y así este evalúa cada caso.
- 12. Los casos se definen poniendo el número del caso, un punto y coma y dentro de eso se coloca lo que hará el programa al entrar al caso y se cierra con un "break;" para que se sepa que ya terminó el caso.

## **PAGINA 146:**

- 1. Un ciclo es una acción que se ejecutara repetidas veces cada vez que se cumpla un x instrucción.
- 2. Las tres partes del ciclo for son: inicio del ciclo, condiciones del ciclo y el incremento o decremento de la variable.
- 3. El valor inicial en un ciclo for se lleva a cabo por medio de una asignación normal, declarando una variable con el valor que deseamos, por ejemplo: i=0.

- 4. El valor final de un ciclo for se coloca por medio de un límite de conteo, ejemplo= i<10.
- 5. El incremento en un ciclo for se lleva a cabo poniendo el ++ a la par de la variable que deseamos incrementar, ejemplo: i++.
- 6. El ciclo do-while funciona de la misma forma en que funciona el ciclo while pero con la diferencia que en el do while primero hará la instrucción y después revisará la condición.
- 7. el ciclo while no se lleva a cabo una vez por lo menos, es el ciclo do while debido a que antes de evaluar la condición hace la instrucción.
- 8. Si se necesita punto y coma después del do while.
- 9. El ciclo while funciona casi igual que el ciclo for, se coloca la condición entre paréntesis y cuando esta se cumpla hará las instrucciones que están dentro de esta y se repetirá hasta que la condición deje de cumplirse.
- 10. El ciclo while se puede ejecutar todas las veces que la condición se cumpla.
- 11. En el ciclo while se pueden colocar condiciones comparativas, por ejemplo: while(a==b)
- 12. Si en el ciclo while se coloca un bloque de instrucciones.