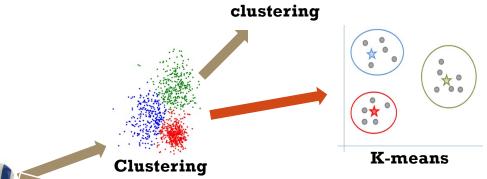
APRENDIZAJE NO SUPERVISADO







Evaluación del





APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

Aprendizaje supervisado

- Aprender a partir de un "experto"
- Datos de entrenamiento etiquetados con una clase o valor:

• Meta: predecir una clase o valor

Aprendizaje no supervisado

- Sin conocimiento de una clase o valor objetivo
- Datos no están etiquetados

 Meta: descubrir factores no observados, estructura, o una representación mas simple de los datos



APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

Aprendizaje supervisado

Aprendizaje no supervisado

Edad	Ingresos	Tiene carro?
24	1'200.000	NO Datos etiquetados:
23	4'500.000	SI "Respuestas correctas"
45	1'250.000	SI
32	1'100.000	NO

Factores/atributos/variables independientes, Dependiente, objetivo, predictores, explicativos respuesta, salida

34 3'500.000

¿Cuál es el valor predicho para una instancia dada?

Edad	Ingresos
24	1'200.000
23	4'500.000
45	1'250.000
32	1'100.000

Factores/atributos/variables

Datos no etiquetados:

"¿Qué me puede decir de mis datos?"

¿Se puede encontrar alguna estructura en los datos?



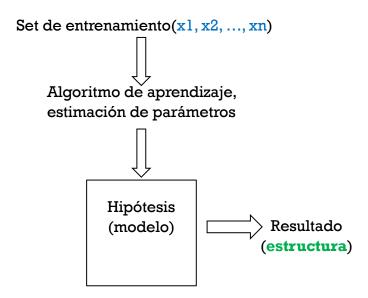
APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

(y')

Aprendizaje supervisado

Set de entrenamiento(x1, x2, ..., xn, y) Algoritmo de aprendizaje, estimación de parámetros Hipótesis (x1', x2', ..., xn')Resultado

Aprendizaje no supervisado





APRENDIZAJE NO SUPERVISADO

- No se interesa por la predicción sino por encontrar una estructura, un nuevo punto de vista, una simplificación o un resumen de los datos
- Usualmente se incluye en la fase exploratoria de datos
- Tipos de tareas:
 - Segmentación (clustering)
 - Cambio de representación (e.g. reducción de dimensiones, selección de factores)
 - Reglas de asociación
 - Detección de anomalías (i.e. excepciones)
- Difícil de validar los resultados, ya que no se cuenta con un "gold standard"







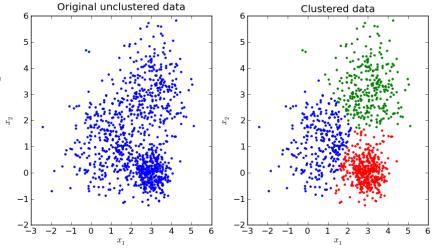
CLUSTERING





CLUSTERING

- No se tiene una variable objetivo
- Se busca agrupar los datos similares para encontrar patrones globales de los datos
- Agrupamiento por similitud, proximidad, densidad
- Particionar un conjunto heterogéneo en grupos, de forma que elementos en un grupo sean similares entre sí y tan diferentes como sea posible de elementos en otros grupos.



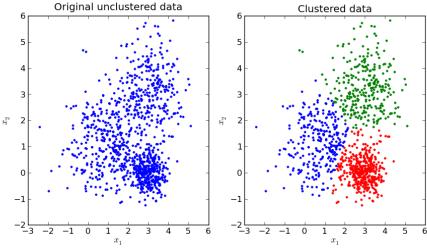
http://pypr.sourceforge.net/kmeans.html





CLUSTERING POR DISTANCIA

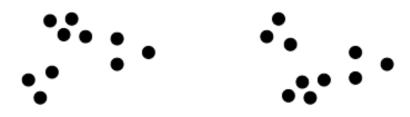
- Objetivo: descubrir k grupos o segmentos desconocidos que
 - Minimicen la distancia dentro de los grupos
 - Maximicen la distancia por fuera de los grupos
- Se basan en una noción de distancia
 - Definición de la medida a utilizar
 - Unidades de los atributos tienen gran influencia
 - →Normalizar
 - **→**Estandarizar



http://pypr.sourceforge.net/kmeans.html







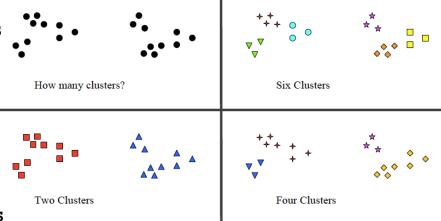
How many clusters?





CLUSTERING POR DISTANCIA

- Se pueden buscar segmentos de observaciones o de atributos (usando los mismos algoritmos)
- No existe un método universal absoluto para establecer k, solo heurísticos
- Requiere juicio humano, más difícil de automatizar
- La interpretación de los resultados no se debe de hacer de manera absoluta, sino como un punto de partida para el análisis
- Los datos puede que no contengan estructura, por lo que su segmentación no va a tener tanto sentido



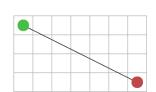
http://governingstochastic.weebly.com/blog/category/clustering





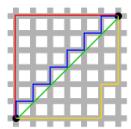
CLUSTERING — DISTANCIAS

- Medidas de similitud o distancia:
 - Euclidiana: tamaño del segmento linear que une las dos instancias comparadas.



$$egin{split} \mathrm{d}(\mathbf{p},\mathbf{q}) &= \mathrm{d}(\mathbf{q},\mathbf{p}) = \sqrt{(q_1-p_1)^2 + (q_2-p_2)^2 + \dots + (q_n-p_n)^2} \ &= \sqrt{\sum_{i=1}^n (q_i-p_i)^2}. \end{split}$$

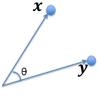
 Manhattan: basada en una organización en bloques rectilíneos



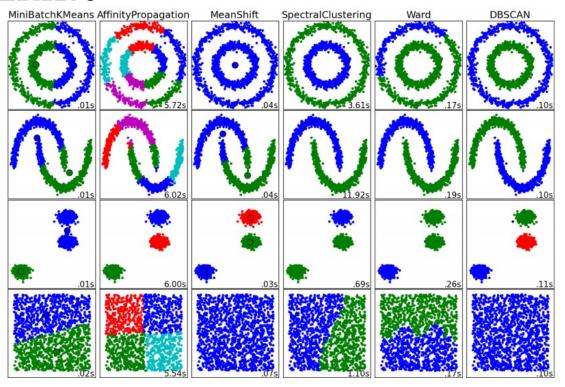
 Coseno: coseno del ángulo entre las dos instancias comparadas → Alta dimensionalidad y big data

$$sim(x, y) = cos(\theta_{x,y}) = \frac{x \cdot y}{\|x\| \|y\|} = \frac{\sum_{i} x_{i} * y_{i}}{\sqrt{(\sum_{i} x_{i} * x_{i}) * \sum_{i} y_{i} * y_{i}}}$$



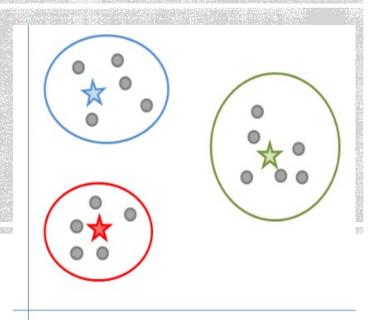


CLUSTERING

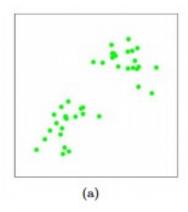






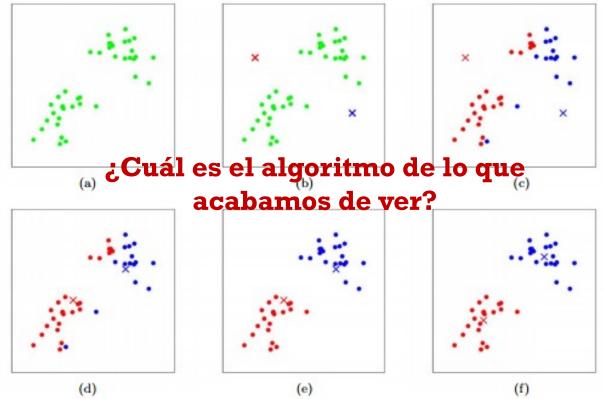














Stanford.edu

- Algoritmo:
 - 1. Inicializar los K centroides
 - 2. Asignar cada instancia al cluster del centroide más cercano
 - 3. Re calcular los centroides de cada cluster (el baricentro/promedio)
 - 4. Repetir pasos 2 y 3 hasta convergencia (hasta que los centroides permanezcan estáticos)
- Cada observación se asigna a un solo cluster, de manera absoluta
- Los clusters no se sobrelapan
- Objetivo: minimizar la variación dentro de los clusters (Within Sum of Squares -WSS):

$$WSS = \sum_{i=1}^{\#instancias} distancia(\mathbf{x_i} - centroide(\mathbf{x_i}))^2$$



- Consideraciones:
 - ¿Cómo estimar el número de clusters (K)?
 - Mardia (1979): $\sqrt{n/2}$
 - Método "del codo"
 - Método Silhouette
 - Medida de CH
 - ¿Cómo inicializar los centroides de los clusters?
 - Escoger centros completamente aleatorios
 - Escoger puntos existentes aleatoriamente
 - Escoger los centroides utilizando K-Means ++





K-Means++

- La idea es inicializar los centros lo más lejanos los unos de los otros
- Algoritmo K-Means++:
 - 1. Se comienza con un conjunto M de centroides vacío
 - 2. Se escoge aleatoriamente una instancia que no sea ya un centroide y se agrega a M.
 - 3. Se calcula la distancia mínima de las instancias que quedan con los centroides en M
 - 4. Se escoge una nueva instancia como centroide de manera aleatoria asociando una probabilidad a cada instancia dada por su distancia mínima calculada anteriormente
 - 5. Repetir pasos 3 y 4 hasta haber seleccionado K centroides
 - 6. Continuar con el algoritmo K-Means clásico.





- Consideraciones:
 - ¿Qué distancia escoger?
 - Depende del problema
 - e.g. Euclidiana, Manhattan, correlación

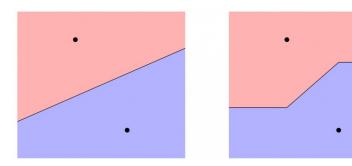
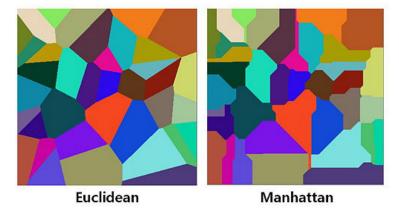


Diagrama de Voronoi: particionamiento espacial basado en la distancia con los centroides

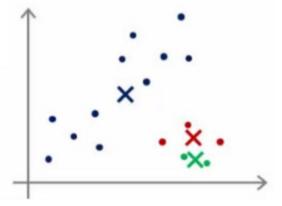


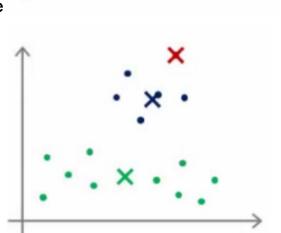
http://math.stackexchange.com/





- Consideraciones:
 - ¿Cómo evitar los óptimos locales?
 - Ejecutar varias veces el algoritmo con diferentes inicializaciones, seleccionar e clustering con el mínimo WSS







- Consideraciones:
 - Algoritmo de particionamiento
 - Muy fácil de implementar
 - Más rápido que clustering jerárquico
 - Sólo trabaja con atributos numéricos (noción de promedio)
 - Muy sensible a excepciones
 - Funciona muy bien con datos generados siguiendo un proceso Gaussiano, cuyas fronteras son lineales en el caso de la distancia euclideana (Voronoi)
 - No funciona para identificar clusters con formas no convexas



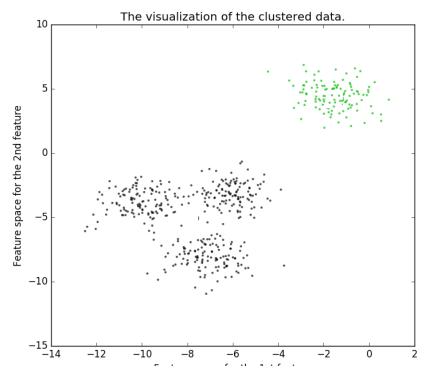


EVALUACIÓN DE CLUSTERING





ESCOGENCIA DEL K



http://scikit-learn.org/stable/auto_examples/cluster/plot_kmeans_silhouette_analysis.html



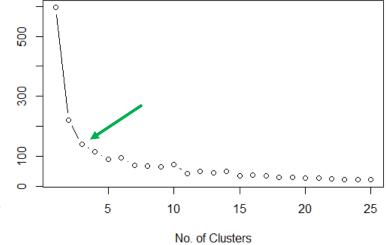
¿Cuántos clusters ven uds aquí?



ESCOGENCIA DEL K — CODO

• Heurísticos:

- No hay un método absoluto
- Dependen del juicio del analista, se requiere conocimiento del negocio
- Método "del codo":
 - Plotear WSS para cada valor de K
 - Escoger el último valor de K que implica una reducción "considerable" del WSS del clustering resultante, cuando la curva se vuelve aproximadamente lineal



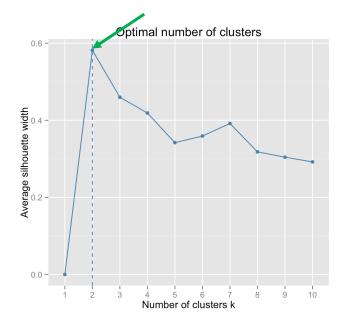
$$WSS = \sum_{i=1}^{\#instancias} distancia(\mathbf{x}_i - centroide(\mathbf{x}_i))^2$$





ESCOGENCIA DEL K - SILHOUETTE

- Método Silhouette
 - Se busca el K que maximice la separación entre clusters, con clusters lo más compactos posibles
 - Analizar el ajuste de cada instancia al cluster al que fue asignado
 - Qué tan cerca está cada observación de las demás de su propio cluster
 - 0,7-1,0: el cluster es fuertemente robusto
 - 0,5-0,7: el cluster es razonablemente robusto
 - 0,25-0,5: el cluster puede ser artificial y puede no denotar una noción de estructura necesariamente
 - Inferior a 0,25: el cluster debería descartarse, no indica estructura
 - Se busca la maximización del valor Silhouette promedio de los clusters







ESCOGENCIA DEL K — SILUETA

- Método Silueta (Silhouette)
 - Calcular el valor de silueta de cada punto:
 - Cohesión del punto con su cluster C_i (promedio de distancias con puntos de su mismo cluster):

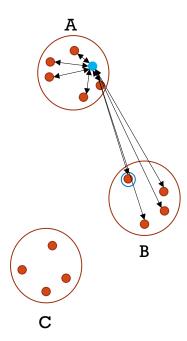
$$cohesión(p) = a(p) = \frac{\sum_{p' \in C_i, \ p' \neq p} distancia(p, p')}{|C_i| - 1}$$

 Separación de los puntos de otros clusters (distancia promedio con los puntos del cluster más cercano):

$$separación(p) = b(p) = \min_{C_j: 1 \le j \le k, j \ne i} \left(\frac{\sum_{p' \in C_j} distancia(p, p')}{|C_i|} \right)$$

• El valor de silueta del punto es entonces:

$$silueta(p) = s(p) = \frac{b(p) - a(p)}{\max(b(p), a(p))}$$





ESCOGENCIA DEL K - SILUETA

- Método Silueta (Silhouette)
 - Calcular el valor de silueta de cada cluster (promedio de las siluetas de sus puntos).

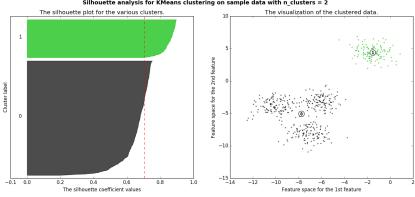
$$silueta(C_i) = \frac{1}{|C_i|} \sum_{p \in C_i} s(p)$$

- Analizar los puntos y clusters, buscando posibles problemas de asignación dados por el valor del K:
 - El rango de la silueta está entre -l y l
 - Una silueta de 0 implica que la asignación de un punto a su cluster es indiferente
 - Se espera que los puntos del mismo cluster estén más cercanos al punto en cuestión: para que la silueta sea positiva tenemos que a(p) < b(p)

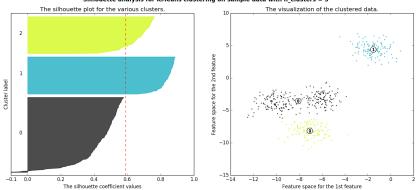


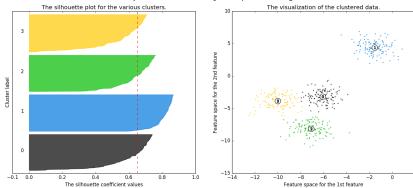


ESCOGENCIA DEL K — SILHOUETTE



Silhouette analysis for KMeans clustering on sample data with n_c lusters = 3





Silhouette analysis for KMeans clustering on sample data with n_c lusters = 5

