Opérateur *pipe* en R

Cette page est basé sur un document qu'Aurélien Nicosia (ULaval) a créé en 2023 appelé "Opérateur *pipe*". Celui-ci a été mis à jour.

Depuis la version 4.1.0 de R, sorti en mai 2021, le langage a introduit l'opérateur *pipe* `|>` en s'inspirant de ce que faisait le package `magrittr`. À partir de R 4.3.0, le guide de style du `tidyverse` recommande l'utilisation de l'opérateur *pipe* de base, et non celui de `magrittr`.

> Raccourcis clavier
>
> Dans RStudio, le raccourci clavier pour insérer l'opérateur *pipe* est :
> — Sous Windows : Ctrl + Shift + M
> — Sous macOS : + + M

Cet opérateur introduit une façon d'enchaîner les intructions et de passer des arguments à des fonctions de manière plus lisible que la manière classique.

Pour résumer le fonctionnement de cette opérateur, voici comment il transforme quelques appels de fonctions :

— `f(x)` devient `x |> f()` ;
— `f(x, y)` devient `x |> f(y)` ;
— `h(g(f(x)))` devient `x |> f() |> g() |> h()`.

Cette opérateur permet de mettre en avant la **séquence d'actions** et non l'objet sur lequel la séquence d'actions est faite. Cela rend le code plus lisible (et avoir un code lisible est une bonne pratique). En lisant de gauche à droite l'instruction `h(g(f(x)))`, nous voyons d'abord l'appel à la fonction `h`, puis l'appel à la fonction `g` et finalement l'appel à la focntion `f`. Pourtant, l'évaluation de cette instruction se fait dans le sens inverse. En effet, R va d'abord :

1. évaluer `f(x)` ;
2. puis, il passera le résultat à la fonction `g` et retournera le résultat ;
3. qui sera passé à la fonction `h` et le résultat final sera retourné.

Si nous voulons écrire un code qui reflète l'ordre des évaluations correctement, nous pourrions écrire :

```
res1 <- f(x)
res2 <- g(res1)
h(res2)
```

Ce code a cependant le défaut de créer des objects que nous souhaitons pas nécessairement conserver. L'opérateur `|>` n'a pas ce défaut ! En effet, une instruction écrite en utilisant l'opérateur `|>` permet de suivre l'ordre des évaluations, sans créer d'objets inutilement en mémoire.

Pour encore plus de clarté, il est possible d'étendre sur plusieurs lignes un instruction contenant plusieurs opérateur `|>` de façon à avoir une fonction par ligne :

```
x |>
  f() |>
  g() |>
  h()
```

Si l'argument que nous souhaitons passer avec l'opérateur `|>` n'est pas celui en première position, il faut utiliser `_` comme suit avec un paramètre nommé : `f(y, z = x)` devient `x |> f(y, z = _)`.

Prenons un exemple pour illustrer l'utilisation de l'opérateur `|>`. Supposons que nous avons la chaîne de caractères suivantes :

```
text <- "Ceci est un example"
```

et que nous souhaitons la corriger—remplacer "example" par "exemple" et ajouter un point à la fin—avec l'intruction suivante :

```
paste0(gsub(pattern = "example", replacement = "exemple", x = text), ".")
```

```
[1] "Ceci est un exemple."
```

Cette instruction est un peu difficile à lire en raison de l'appel à la fonction `gsub` imbriqué dans un appel de fontion `paste0`. Nous pourrions la réécrire comme suit avec l'opérateur `|>` :

```
text |>
  gsub(pattern = "example", replacement = "exemple", x = _) |>
  paste0(".")
```

```
[1] "Ceci est un exemple."
```

Prenons un autre exemple numérique. On souhaite faire le calcul suivant :

$$\frac{(2+4)\times 8}{2}.$$

Pour cela, nous avons besoin de quelques fonctions mathématiques.

```
add <- function(x, y) {
  x + y
}

mul <- function(x, y) {
  x * y
}

div <- function(x, y) {
  x / y
}
```

On peut faire le calcul de trois manières différentes :

```
# En créant différents objets
res1 <- add(2, 4)
res2 <- mul(res1, 8)
res3 <- div(res2, 2)
print(res3)
```

```
[1] 24
```

```
# En imbriquant les fonctions
res <- div(mul(add(2, 4), 8), 2)
print(res)
```

```
[1] 24
```

```
# Avec l'opérateur pipe
res <- 2 |>
  add(4) |>
  mul(8) |>
  div(2)
print(res)
```

```
[1] 24
```