

STEVEN BRYAN GREVE

Eichhorster Weg 27 ♦ 13435 Berlin
(+49) · 1573 · 4805002 ♦ ✉ steven.bryan.greve@gmail.com

PROJEKTE

Tekken Revolution

Tekken Revolution ist ein strategisches 2D Fighting Game, welches ich in Java programmiert habe und das am originalen Tekken Franchise angelehnt ist. Es war mein erstes, richtiges Projekt und inkorporiert ganze fünf unterschiedliche Level — davon zwei versteckte Level, anderen zusätzlichen Features und einem Installer zum herunterladen — sowie neun verschiedene Charaktere.

My Website

Meine erste richtige, responsive Website — programmiert in JavaScript, CSS, und HTML. Im Fokus stehen die Funktionalität und die Responsivität der Website, sowie die Veranschaulichung grundlegender Design-Prinzipien. Außerdem befindet sich auf der Archiv Seite ein Memory Spiel, welches ich als zusätzliches Feature programmiert habe.

IT-KENNTNISSE

Tech Stack: JavaScript, CSS, und HTML

Sonstiges: Git, LaTeX, Java, und Python

SPRACHKENNTNISSE

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (sehr gut/fließend in Wort und Schrift)

LINKS

🐱 <https://www.github.com/StevenGreve>

📦 <https://codepen.io/StevenGreve>

🌐 stevengreve.github.io/my-website/

SONSTIGES

Geboren: 09.09.1998 in Berlin

Nationalität: deutsch

Familienstand: ledig

BILDUNGSWEG

Thomas-Mann-Gymnasium

August 2011-Juni 2017

TU Bachelor-Wirtschaftsmathematik-Studium

April 2018-März 2019

HWR Bachelor-Wirtschaftsinformatik-Studium

April 2019 bis laufend