

STEVEN BRYAN GREVE

Eichhorster Weg 27 ♦ 13435 Berlin
(+49) · 1573 · 4805002 ♦ ✉ steven.bryan.greve@gmail.com

PROJEKTE

My Website

Meine erste richtige, responsive Website — gebaut mit CSS Grid und Flexbox und programmiert in JavaScript, CSS, und HTML. Im Fokus stehen die Funktionalität und die Responsivität der Website, sowie die Veranschaulichung grundlegender Design-Prinzipien. Auf der Archiv Seite findet man, zusätzlicherwise, ein Memory Spiel, welches ich als zusätzliches Feature programmiert habe.

Tekken Revolution

Tekken Revolution ein strategisches 2D Fighting Game, welches ich in Java programmiert habe und was am originalen Tekken Franchise angelehnt ist. Es war mein erstes, richtiges Projekt und inkorporiert 5 unterschiedliche Level — davon 2 versteckte Level, anderen zusätzlichen Funktionen und einem Installer zum herunterladen — sowie 9 verschiedene Charaktere.

IT-KENNTNISSE

Tech Stack: Im Moment benütze ich fast ausschließlich JavaScript, CSS, und HTML.

Sonstiges: Grundkenntnisse im Umgang mit LaTeX, Java, Python und Skeleton.

SPRACHKENNTNISSE

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (sehr gut/fließend in Wort und Schrift)

LINKS

🐱 <https://www.github.com/StevenGreve>

📦 <https://codepen.io/StevenGreve>

🌐 stevengreve.github.io/my-website/

SONSTIGES

Geboren: 09.09.1998 in Berlin

Nationalität: deutsch

Familienstand: ledig

BILDUNGSWEG

Thomas-Mann-Gymnasium (Abschlussnote: 3,1)

August 2011-Juni 2017

TU Bachelor-Wirtschaftsmathematik-Studium

April 2018-März 2019

HWR Bachelor-Wirtschaftsinformatik-Studium

April 2019 bis laufend