

# STEVEN BRYAN GREVE

Eichhorster Weg 27 ♦ 13435 Berlin  
(+49) · 1573 · 4805002 ♦ ✉ [steven.bryan.greve@gmail.com](mailto:steven.bryan.greve@gmail.com)

## PROJEKTE

---

### Tekken Revolution

Tekken Revolution ist ein strategisches 2D Fighting Game, welches ich in Java programmiert habe und das am originalen Tekken Franchise angelehnt ist. Es war mein erstes, richtiges Projekt und inkorporiert ganze fünf unterschiedliche Level — davon zwei versteckte Level, anderen zusätzlichen Features und einem Installer zum herunterladen — sowie neun verschiedene Charaktere.

### My Website

Meine erste richtige, responsive Website — programmiert in JavaScript, CSS, und HTML. Im Fokus stehen die Funktionalität und die Responsivität der Website, sowie die Veranschaulichung grundlegender Design-Prinzipien. Außerdem befindet sich auf der Archiv Seite ein Memory Spiel, welches ich als zusätzliches Feature programmiert habe.

## IT-KENNTNISSE

---

**Tech Stack:** JavaScript, CSS, und HTML

**Sonstiges:** Git, LaTeX, Java, und Python

## SPRACHKENNTNISSE

---

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (sehr gut/fließend in Wort und Schrift)

## LINKS

---

🐱 <https://www.github.com/StevenGreve>

📦 <https://codepen.io/StevenGreve>

🌐 [stevengreve.github.io/my-website/](https://stevengreve.github.io/my-website/)

## SONSTIGES

---

Geboren: 09.09.1998 in Berlin

Nationalität: deutsch

Familienstand: ledig

## BILDUNGSWEG

---

Thomas-Mann-Gymnasium

*August 2011-Juni 2017*

TU Bachelor-Wirtschaftsmathematik-Studium

*April 2018-März 2019*

HWR Bachelor-Wirtschaftsinformatik-Studium

*April 2019 bis laufend*