Aplicación:	learnhealth
Correo electrónico: [learnhealth@eps.edu.co] Sitio web: [www.learnhealth.com] Repositorio GitHub: https://github.com/StevenJR1/Programaci -n-LH.git	Nombre del logotipo  desarrolladores: [Juanita Arango, Sofía Arenas, Steven Jurado, Yexine Tapia] Fnsp-Udea

# MANUAL DE USUARIO



## INTRODUCCIÓN

En el presente documento se dará a conocer los objetivos en los cuales se fundamenta la realización y funcionamiento del software Learn Health. Adicionalmente, buscar darle una guía al usuario sobre el funcionamiento de cada botón, operación y acción que puede realizar dentro de la aplicación, esto sirviendo como un soporte y ayuda para que el usuario pueda tener la mejor experiencia durante el tiempo en el cual interactúe con la aplicación.

Por otro lado, Learn Health tiene como finalidad gestionar la información de los empleados y demás personal perteneciente a una entidad de salud, esto mediante el inicio de sesión que podrá realizar cada usuario o la creación de nuevos perfiles, llenando la información requerida. Además, la aplicación permitirá mostrar a los usuarios los distintos cursos que van a ser ofrecidos por dicha entidad de salud, mostrando los distintos horarios y los respectivos requisitos necesarios para poder acceder a estos.



## TABLA DE CONTENIDO

- 3. INTRODUCCIÓN.
- 4. OBJETIVOS.
- 4.1. Objetivos de manual de usuario.
- 4.2. Objetivos de la aplicación.
- 4.3. Objetivos generales.
- 4.4 Objetivos específicos.
- 5. EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ DEL USUARIO.
- 5.1. Iniciar sesión.
- 5.2. Crear usuario.
- 5.3. Menú.
- 5.4. Pensum.

## 4.1 OBJETIVOS DE ESTE MANUAL

Este manual pretende hacer accesible y comprensible la información sobre el proyecto Learn Health, diseñado para la empresa de salud MedCenter, por medio de este manual se comprenderá la interfaz gráfica del usuario, así como su funcionamiento.

## 4.2 OBJETIVOS DE LA APLICACIÓN

#### 4.3 Objetivo general

Este proyecto intenta hacer accesible y comprensible el proceso llevado a cabo por la empresa de salud Medcenter, la cuál busca planificar y gestionar la formación de sus empleados.

#### 4.4 Objetivos específicos

- Realizar una interfaz amigable que permita el buen funcionamiento de la base de datos de la empresa MedCenter.
- Llevar un control de la información de manera clara y concisa, con el fin de mantener al día la información de la empresa.
- Desarrollar la base de datos en la cual se almacenará la información de todos los empleados adscritos a los cursos formativos que brinda la empresa.

## 5. EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ DEL USUARIO

La aplicación agiliza los flujos de información para los encargados de proporcionar los cursos; además permite controlar la cantidad de alumnos en cada curso para evitar un sobrecupo, esto con el fin de mejorar la eficiencia y el rendimiento académico y profesional de las personas que están dictando el curso, como del que lo está cursando .

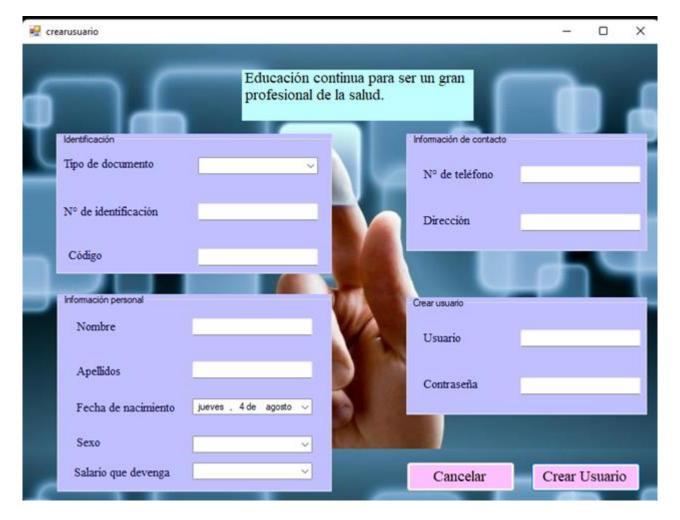
El usuario debe tener en cuenta que para hacer uso del sistema debe diligenciar obligatoriamente todos los campos para el correcto funcionamiento de la aplicación, sino ingresa toda la información que se le solicita no se guardará ningún dato.

La aplicación es muy amigable, ya que su navegabilidad está diseñada para que cuando el usuario oprima el botón "Confirmar", automáticamente se guíe sobre qué es lo que debe realizar; en caso tal de que los usuarios opriman "Cancelar" sea devuelto a la opción anterior donde se encontraba el usuario.

## 5.1 Iniciar sesión

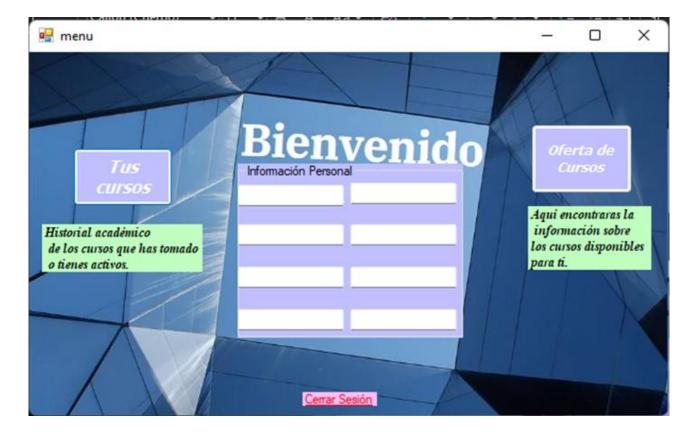


En la interfaz de *inicio de sesión* el empleado podrá ingresar a la plataforma en donde encontrará la información acerca de los cursos disponibles con sus respectivos horarios. Para ingresar a esta plataforma deberá contar con un usuario y contraseña (credenciales),ingresarlos y luego oprimir "*Iniciar sesión*", en caso de que no cuente con estas deberá oprimir en la opción "*Registrarse*" para posteriormente iniciar sesión; si el empleado tiene usuario y contraseña pero olvidado la contraseña, puede oprimir la opción "¿Olvidaste tu contraseña?"



En la interfaz de "Crear usuario" el empleado que no tenga usuario y contraseña (credenciales) para ingresar a la plataforma, podrá registrar sus datos para crear un usuario que le permita inscribirse a los cursos; esta interfaz está compuesta por cuatro segmentos de información: El primer segmento es "Identificación", este está compuesto por (Tipo de documento, N° de identificación y Código); el segundo segmento es "Información personal", este está compuesto por (Nombre, Apellido, fecha de nacimiento, sexo y Salario que devenga); el tercer segmento es "Información de contacto", este está compuesto por (N° de teléfono y Dirección); y el cuarto y último es "Crear usuario", este está compuesto por (Usuario y Contraseña). Por último, una vez diligenciados todos los datos de este formulario y si estamos seguros de que los datos son correctos, oprimimos en "Crear Usuario"; en caso de que no estemos seguros de que la información proporcionada sea la correcta, oprimimos "Cancelar".

## Menú



En la interfaz de "menú" el empleado encontrará un segmento donde aparecen los datos de "información personal" los cuales proporcionó cuando creo el usuario para acceder a los cursos; en el costado izquierdo está el botón "tus cursos", una vez el empleado oprima este botón podrá ver el historial de cursos que ha tomado o que tiene activos; en el costado derecho está el botón "Oferta de cursos", cuando el empleado oprima este botón va a encontrar la información sobre los cursos que hay disponibles, sus respectivos horarios, costos, duración lugar, etc. Si el empleado ya encontró la información que necesitaba puede oprimir en "Cerrar Sesión" y esto lo llevará a la ventana de inicio.

### Pensum





Después de que el empleado oprima la opción "Oferta de cursos", el sistema lo enviará a la interfaz de "Pensum", allí el empleado puede observar los cursos que se le están ofertando, sus horarios, costos, lugar en el que se darán las clases, y lo que necesita para poder matricularlo, con esta información el usuario podrá tomar la decisión sobre matricularse o no; adicionalmente en esta interfaz, el usuario tiene las opciones de "Volver al menú" o de "cerrar"