

Стивен Джексон

Инженер-программист

Джалан Мендека, Лабуан Ф.Т., Куала-Лумпур, Малайзия, 87000 | +6087427744

steven.jackson.1989@tutaimail.com



Инженер-программист с более чем 10-летним опытом работы, специализирующийся на управлении проектами, облачных технологиях, разработке приложений и Python. Богатый опыт реализации сложных проектов по разработке, тестированию и доставке инновационных программных решений корпоративным клиентам..

Профессиональный опыт

Среда Решения

июль 2018 г. – февраль 2024 г.

Инженер-программист

- Разработана и внедрена новая игра с искусственным интеллектом «Китайские шашки» с использованием таких языков программирования, как Java, Python, Reinforcement Learning и C++.
- Проведены тщательные проверки и тестирование кода для обеспечения высокого качества и функциональности программных продуктов.
- Разработаны и оптимизированы базы данных для повышения эффективности хранения данных автономного словаря Android и скорости поиска.

Уэбби Групп

август 2010 г. – июнь 2018 г.

Полный стек разработчик

- Спроектировал и разработал удобные интерфейсы для нескольких веб-приложений с использованием HTML, CSS и JavaScript.
- Использовал различные языки программирования, такие как Python, Ruby и Java, для создания масштабируемых серверных систем для обработки больших объемов данных.
- Поддержка разработки нескольких мобильных приложений и игр в средах iOS и Android.
- Управляйте командой из пяти разработчиков для разработки 12 веб-приложений для обработки, анализа и рендеринга данных, включая разработку новых функций для улучшения визуализации данных.

Образование

Безопасность компьютерных систем в информационных технологиях и бизнес-технологиях

апрель 2006 г. - май 2010 г.

Университет Куала-Лумпура, 1016, Джалан Султан Исмаил, 50250 Куала-Лумпур

Ключевые навыки

1C programming, Docker, Django Framework, Golang, 1C-Bitrix, Integral, Vue, REST API, Node.js, ClickHouse, amoCRM, Unity, HTML/CSS/JavaScript, Java/Spring, PHP/CI/Laravel, Linux/Android, MySQL/PostgreSQL/MongoDB/SQLite, Python/PyTorch, MFC/Qt, AutoCAD/Solidworks, ASM/C/C++/C#/VBA/Rust