# Ferreteria Digital

Posible gracias a nuestros desarolladores

January 23, 2023

Steven Achie



#### **CONTENTS**

1. Clases

2. Métodos para la funcionalidad del programaMétodos

3. Almacenamiento



#### Manejo de clases en Python

Se han tomado como objetos y se han hecho clases a:

- Ferreteria
- Producto
- Utilidades

Usando la palabra reservada class para la creación de una clase, y asi aplicar programacion orientada a objetos (POO) se definen a Ferreteria, Producto y una clase Utilidades como objetos para su manipulación cada una con sus respectivos atributos y métodos, exceptuando a la clase Utilidades.

## Ejemplo clase

### Listing 1: Clase Producto

Clase Producto para la implementacion de los productos Atributos:

name: nombre del producto

ID: id del producto para la venta

stock: cantidad del producto presente

price: precio del producto

expirationDate: fecha de expiracion

description: breve descripcion del sistema

#### Metodos:

constructor:
validarStockFormatNumbre:
validatePriceFormatNumberDecimal:

11 11 11



#### Métodos para la funcionalidad del programa

Para simular las actividades que realiza una ferreteria se han definido los siguientes métodos.



A continuación se puede observar uno de los metodos.

#### Método listar productos

```
def listEarns(self):
        11 11 11
        Funcion para listar las ganancias
        Recibe:
            self = clase producto, un objeto
        Retorna:
            no retorna
        11 11 11
        #se imprime las ganancias totales y
        # se redondea las ganancias a dos decimales
        print ("Ganancias, totales:
"+str(round(self.earns,2))+"\n")
```

Listing 2: Método listar Productos



### Almacenamiento para los datos

Se ha hecho uso de ficheros o archivos txt para almacenar todos los datos de cada producto de ahí se podra leer, recuperar y agregar, se han creado los métodos:

- ValidarExistenciaArchivo()
- GuardarObjetosArchivo()
- CargarProductosArchivo()

Se puede apreciar de mejor manera en la siguiente diapositiva

```
Listing 3: Método Cargar Productos del Archivo

def loadObjectsFromFile(filename):
    cwd = os.getcwd()
    filename = cwd +"\\"+ filename
    file = open(filename, "r")
    lines = file.readlines()
    file.close()
    return lines
```



Contactenos, Derechos de autor reservados

