

TVq

Een slimme Smart TV

Steven Kuit – Facilitator

Amin Belbraouate – Developer

Wilco van Dijk – Interactie Ontwerper

Ewald Landstra – Grafisch Ontwerper

Technisch ontwerp

Het concept is het ontwerpen van een interface voor een smart TV. Een smart TV is een televisietoestel dat contact kan maken met het internet, waardoor het gebruik kan maken van alle internetfunctionaliteiten. Met de komst van de smart TV is alles en iedereen verbonden binnen handbereik. Er wordt gebruik gemaakt van computers, laptops, smartphones, tablets en gameconsoles om van de diensten op het internet gebruik te maken. Deze beschrijving schiet echter te kort. Een slimme tv is er een die zogezegd kan nadenken en meedenken met de gebruiker.

Hoewel een smart tv vele voordelen met zich meebrengt, kleven er nog steeds nadelen aan. Een interface van een smart tv is nog steeds traag, onhandig met een afstandsbediening, letter types zijn te klein, men kan het niet customizen en het is allemaal nog te complex. Dat willen we veranderen met een fris interface genaamd TVQ.

De mogelijkheden met de TVQ zijn enorm. Hoewel hedendaagse smart tv's over een quadcore processors beschikken waardoor snelheid niet van toepassing is, willen we met de interface een prettige gebruikservaring creëren die niet alleen snel maar ook handig en nuttig is. Met de TVQ moet het mogelijk zijn om de hele interface te customizen, denk bijvoorbeeld aan bureaublad en het laden van voorgeïnstalleerde apps. De interface is duidelijk aangegeven met grote logo's waardoor het zichtbaar is op afstand. De TVQ wordt geleverd met een special afstandsbediening wat ook kan fungeren als een toetsenbord. Het is ook mogelijk om de afstandsbediening als een soortgelijke wii remote controller de interface te bedienen.

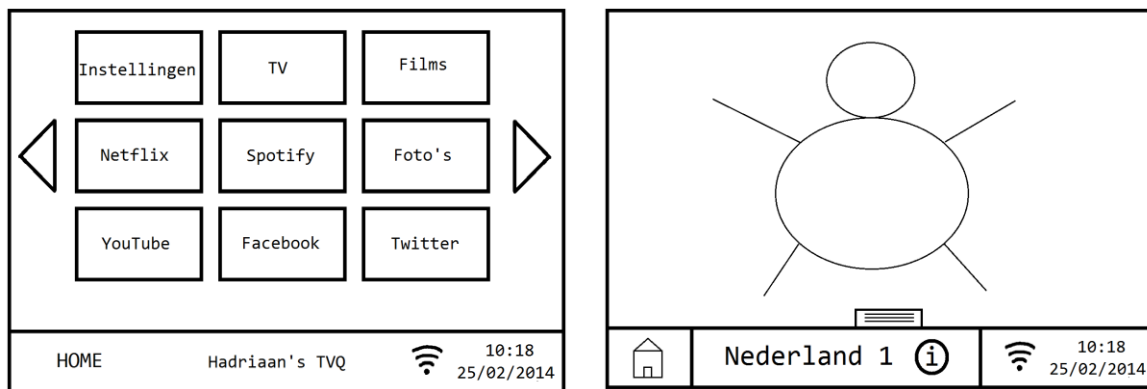
Het TVq concept is absoluut haalbaar, aangezien je in deze tijd over alle benodigde technologie beschikt. En zijn de kosten minimaal, omdat er enkel een interface ontworpen hoeft te worden die geïntegreerd wordt in bestaande televisies. Als er gebruik gemaakt wordt van een harde schijf voor bepaalde functionaliteiten zal dit meegewogen moeten worden, maar deze zijn vandaag de dag ook niet erg prijzig meer. De 'Wii' controller die mogelijk met de tv geleverd kan worden is financieel gezien ook geen groot struikelblok, aangezien deze enkel bestaan uit LEDjes en (goedkope) sensoren.

Interactieontwerp

Het idee voor het ontwerp is dat het makkelijk te begrijpen moet zijn. Dingen die er absoluut in moeten komen zijn:

- Homescherm moet makkelijk aan te passen zijn.
- Bestuurbaar via smartphone/tablet, maar ook geleverd met een afstandsbediening vergelijkbaar met de Wii.
- Grote knoppen, makkelijk te vinden en aan te klikken.

Hiertoe hebben wij besloten een simpele interface te maken, die geïnspireerd is op die van bestaande desktop en smartphone besturingssystemen. Hierbij zullen er twee verschillende weergaven zijn, namelijk de applicatiweergave en het televisiekijken zelf. Schakelen tussen de twee gebeurt met de home knop en ook is het mogelijk te kiezen welke van de twee de standaard is bij het opstarten. Het homescherm en het televisie scherm zien er uit als volgt:



Zoals in het technisch ontwerp besproken is het, naast de bestaande afstandsbediening, ook mogelijk de televisie via een bijgeleverde 'Wii' controller te besturen. Hiervoor is geen duidelijke interface te schetsen, maar er moet gedacht worden aan een point en click system met een sensorbalk die bovenop de televisie geplaatst wordt. Hierdoor wordt het hopelijk een stuk eenvoudiger om door de menu opties te navigeren, omdat er niet stelselmatig door iedere optie gebladerd hoeft te worden.

Grafisch Ontwerp

Hier onder is een grafisch ontwerp van deze twee weergave-modi te zien. Bij het ontwerpen van deze interface is, zoals als vermeld bij het interactieontwerp, vooral aandacht besteed aan het zo eenvoudig mogelijk houden van de interface. Ook is 'consistency' centraal gesteld, en door de inspiratie van bestaande besturingssystemen zal deze interface voor veel gebruikers direct vertrouwd aanvoelen.

Ook is er voor gekozen alle text en afbeeldingen zo groot mogelijk weer te geven. Dit ziet er van dichtbij misschien iets minder elegant uit, maar zorgt er wel voor dat vanaf de bank, die meestal niet recht voor de televisie geplaatst is, het ook mogelijk is om alles goed te lezen en te zien.

