## BetaalApp; het nieuwe betalen voor jongeren

Voor deze mini-opdrachten hebben wij bestaande smartphone-apps voor internetbankieren bekeken en geanalyseerd, om zo tot een eigen versie te komen die zowel bestaande problemen zal oplossen als nieuwe functies zal aandragen. Wij kwamen tot de conclusie dat onze doelgroep, namelijk jongeren en dan met namen studenten, vooral kleine betalingen doet en veel kleine schulden open heeft staan bij vrienden.

Dingen die wij daarom belangrijk vonden voor onze eigen app zijn:

- Gebruikersgemak: Onze doelgroep wil snel en gemakkelijk kleine betalingen uitvoeren, zonder hiervoor talloze menuopties door te hoeven werken.
- Veiligheid: Gebruikers willen graag een limiet op het aantal betalingen/de hoogte van betalingen die met de app uitgevoerd kunnen worden, zeker aangezien telefoons vaak worden gestolen of uitgeleend.
- Sociaal aspect: Gebruikers willen hun contact toe kunnen voegen om zo snel betalingen uit te voeren.
- Schulden/inkomsten: Via het sociale aspect willen we de mogelijkheid bieden tot het innen van schulden, aangezien de doelgroep elkaar vaak kleine bedragen uitleent.

Hiertoe hebben wij het volgende interactieontwerp gemaakt:



Naast alle voor zichzelf sprekende interacties en menu opties zijn er onderaan het beginscherm ook twee knoppen 'profiel' en 'contacten' te vinden. Bij profiel kan een afbeelding en een naam worden ingesteld, en bij contacten mensen worden toegevoegd om zo snel betalingen uit te voeren naar deze contacten.