

Eye Panorama Room



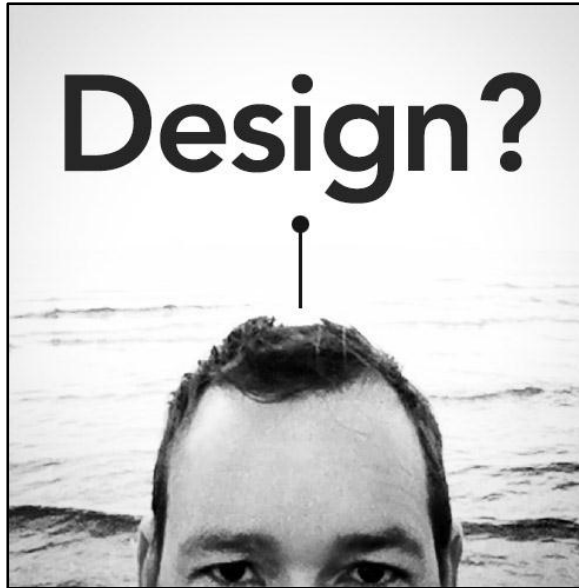
Jelle Koster, Pim van Heyningen, David Rubens, Steven Kuit

Programma

- Huidig ontwerp
- Gebruikerstest
- Verbeterd ontwerp
- Demo
- Conclusie
- Vragen



Huidig ontwerp



- Functionaliteit
- Problemen
- Structuur
- Hendel

Gebruikerstest

Gestelde vragen:

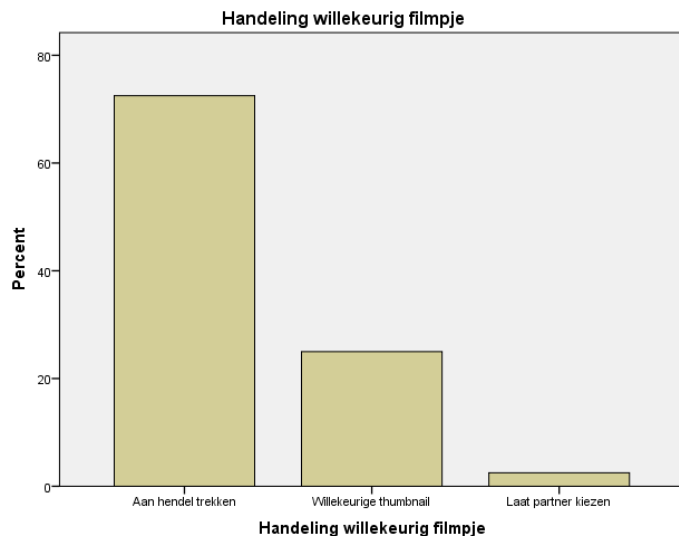
- 1) Je wil een willekeurig filmpje afspelen, wat doe je?
- 2) Je wil een specifiek filmpje afspelen, wat doe je?
- 3) Je wil navigeren tussen de verschillende schermen, wat doe je?
- 4) Wat denk je dat de hendel doet? Welke functies?
- 5) Wat vind je de belangrijkste functie van de hendel?

Open vragen – na analyse opgedeeld in 2/3 categorieën per vraag

Gebruikerstest

1) Je wilt een willekeurig filmpje afspelen, wat doe je?

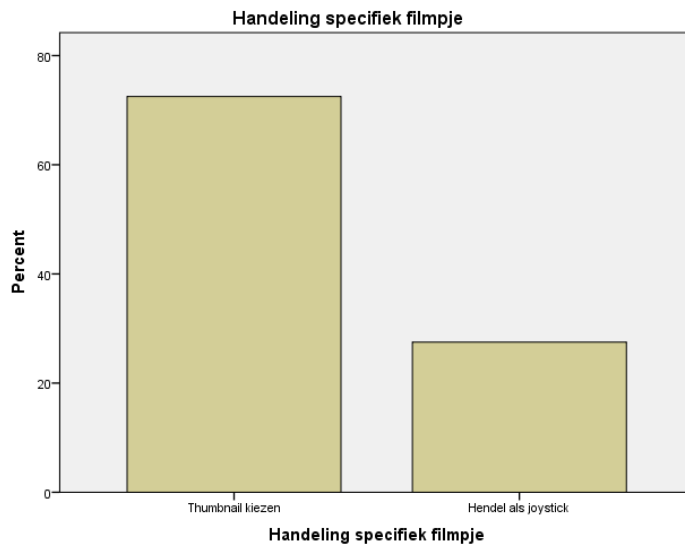
- 72% kiest voor hendel
- Sterk overeenkomstige antwoorden
- 1 grapjas die zijn vrouw 'wel liet kiezen'



Gebruikerstest

2) Je wilt een specifiek filmpje afspelen, wat doe je?

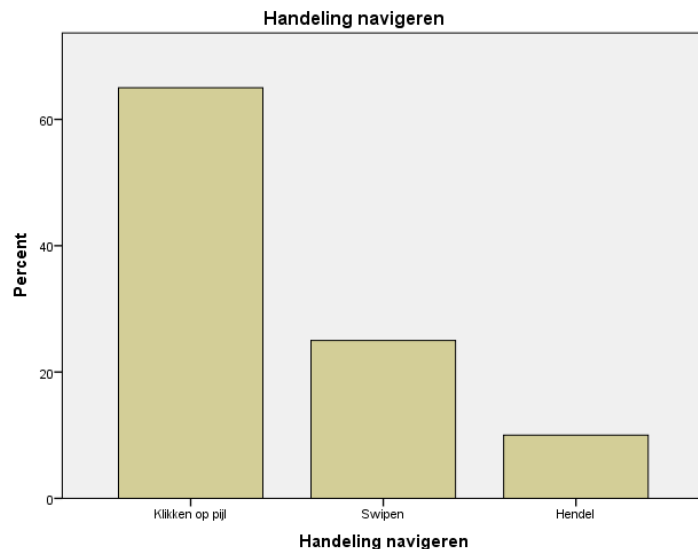
- Nu juist 71% voor thumbnail gekozen
- Bijna perfecte samenhang met vorige vraag
- Grapjas kon nu wel kiezen



Gebruikerstest

3) Je wilt navigeren tussen schermen, wat doe je?

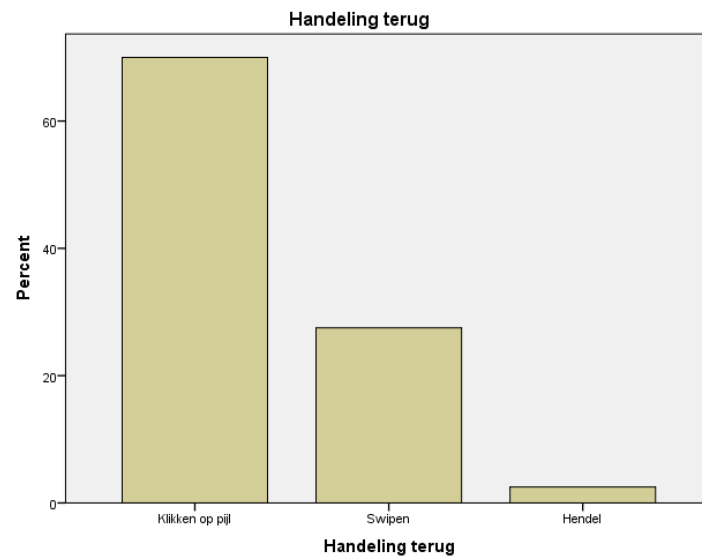
- 65% kiest voor knop (pijl)
- Swipen tegen verwachting in niet populair
- Hendel niet vaak gekozen meestal als 'joystick'



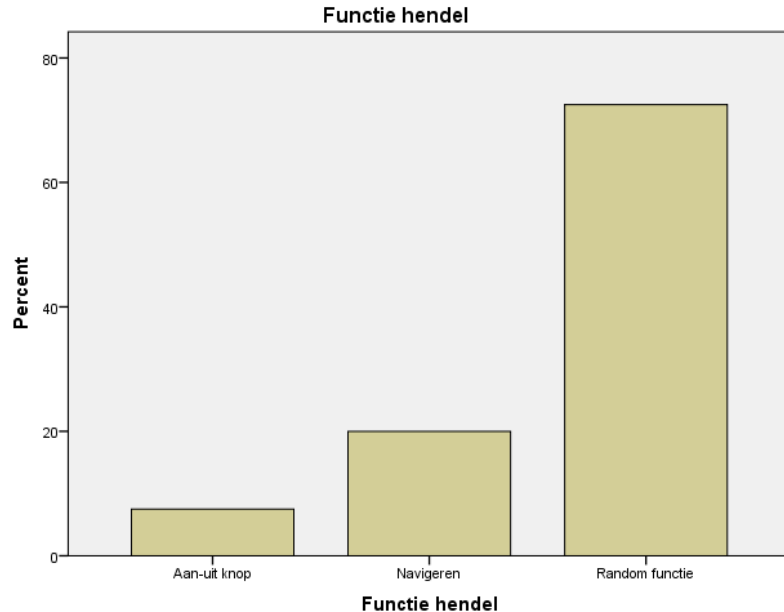
Gebruikerstest

4) Je wilt terug vanaf een filmpje, wat doe je?

- 70% kiest voor knop (pijl)
- Swipen weer niet populair (leeftijdsgroep?)
- Hendel nog verder ingeboet aan populariteit



Gebruikerstest



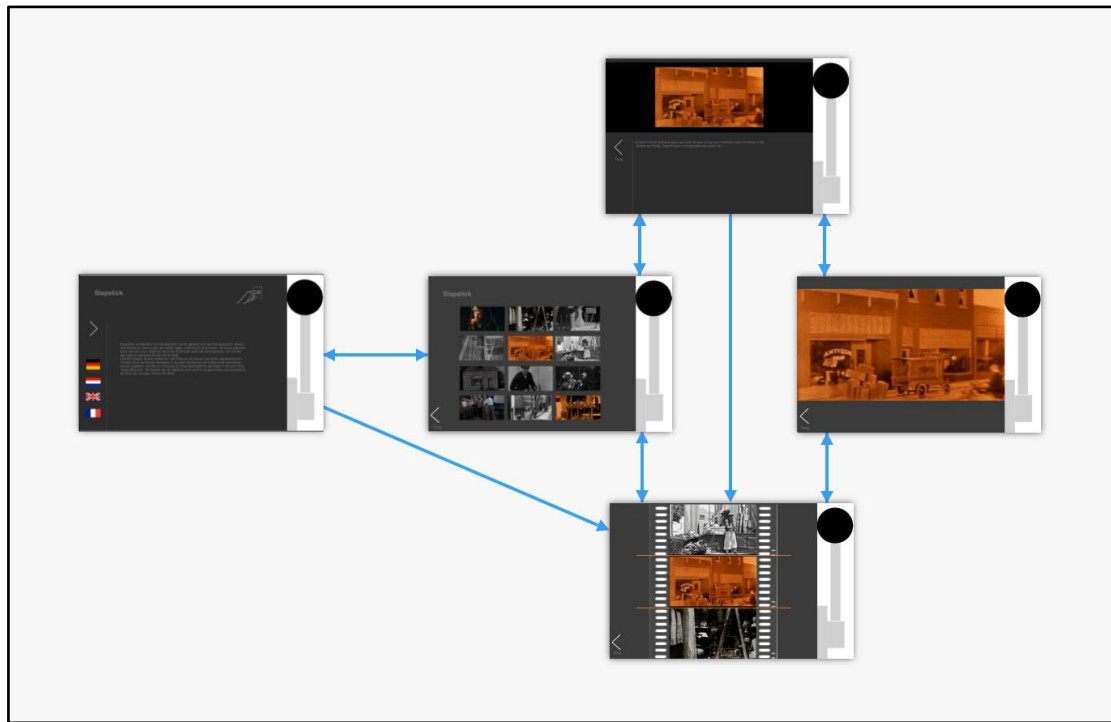
5) Wat vind je de belangrijkste functie van de hendel

- 72% vergelijkt het inderdaad met een gokkast (win!)
- Navigeren weinig populair (20%)
- Aan-uit knop bij enkele (oudere) testpersonen

Verbeterd ontwerp

- Talen
 - Hendel
 - Filmstrip
 - Fruitmachine
 - Interface
- 

Demo – Clickable Wireframes



Demo – Filmrol animatie



Conclusie

- Algemeen
- Hendel – test
- Verbeteringspunten

Vragen?

