**R1**

**R1.1** Las imágenes que serán procesadas deberán ser leídas desde una ruta especificada por parámetro

comunicacion

**R1.2** Al leer una imagen el sistema deberá convertirla en matriz, de tal manera que se pueda procesar como tal

**R1.3** La imagen debe estar almacenada en alguna parte a espera de ser procesada

**R1.4** Se deben procesar todas las imágenes presentes en la ruta especificada

**R2**

**R2** El sistema deberá permitir convertir matrices en imágenes y guardarlas en una ruta especificada por parámetro

**R3**

**R3.1** El componente a desarrollar debe permitir rotar la imagen a un ángulo pasado por parámetro. La rotación se hace con respecto al centro de la imagen

**R3.2** Luego de rotar la imagen, si quedan espacios vacíos deberán ser rellenados con ceros

**R3.3** Las imágenes procesadas deberán ser gestionadas para exportarlas a la ruta especificada

**R4**

**R4** Una imagen puede ser procesada en distintos fragmentos