

## Misterios de Pekín (2ª parte)



Este ejercicio consiste en extender el TAD desarrollado en *Misterios de Pekín (1ª parte)*, por lo que es necesaria la realización de este último para resolverlo. Aunque esta segunda parte consiste en incorporar una nueva operación al TAD *MisteriosDePekin*, los casos de prueba de este ejercicio siguen haciendo uso de las operaciones implementadas anteriormente, además hacer uso de la nueva operación.



Decimos que un jugador es un *ganador potencial* cuando tiene descartados a todos los sospechosos menos al culpable. Es decir, un jugador es ganador potencial cuando la operación `puede_detener_culpable` devuelve `true` para ese jugador. Ten en cuenta que un jugador que consiga ser ganador potencial puede llegar a perder tal condición. Esto ocurre, por ejemplo, cuando el jugador ha descartado a todos los sospechosos menos al culpable y luego decide descartar al culpable también.

En este ejercicio se pide añadir la siguiente operación al TAD *MisteriosDePekin* e indicar su coste:

```
vector<string> ganadores_potenciales() const
```

Este método devuelve una lista con los nombres de los ganadores potenciales. La lista está ordenada según el momento en el que adquieren esta condición. Es decir, el primer elemento debe contener el nombre del primer jugador que llegó a ser ganador potencial (y lo sigue siendo en el momento de llamar a este método), y el último elemento debe contener el nombre del jugador que más recientemente ha adquirido esa condición.

### Entrada

El formato de la entrada es el mismo que en el problema *Misterios de Pekín (1ª parte)*.

### Salida

El formato de la salida es el mismo que en el problema *Misterios de Pekín (1ª parte)*. Tras la llamada a la operación `ganadores_potenciales` deben imprimirse los elementos de la lista devuelta como resultado, separados por espacios.

## Entrada de ejemplo

```
HuangTai
anyadir_rasgo HuangTai Gafas
anyadir_rasgo HuangQiang Bigote
nuevo_jugador Zhen
nuevo_jugador Shui
nuevo_jugador Qiong
jugador_descarta Zhen Bigote
ganadores_potenciales
jugador_descarta Qiong Bigote
ganadores_potenciales
jugador_descarta Zhen Gafas
ganadores_potenciales
jugador_descarta Shui Bigote
ganadores_potenciales
jugador_descarta Shui Gafas
ganadores_potenciales
FIN
HuangTai
anyadir_rasgo HuangTai Alto
nuevo_jugador Zhen
nuevo_jugador Shui
ganadores_potenciales
nuevo_jugador Qiong
ganadores_potenciales
jugador_descarta Shui Alto
ganadores_potenciales
jugador_descarta Zhen Alto
jugador_descarta Qiong Alto
ganadores_potenciales
FIN
```

## Salida de ejemplo

```
OK
OK
OK
OK
OK
OK
OK
Zhen
OK
Zhen Qiong
OK
Qiong
OK
Qiong Shui
OK
Qiong
---
OK
OK
OK
OK
Zhen Shui
OK
Zhen Shui Qiong
OK
Zhen Qiong
OK
OK
---
```

## Créditos

Manuel Montenegro