

UNIVERSIDAD DON BOSCO

FACULTAD DE INGENIERÍA INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN CICLO 02/2023

"PRIMER DESAFÍO PRÁCTICO"

DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA | 03L

DOCENTE:

INGA. KARENS MEDRANO

ESTUDIANTES:

OSCAR STEVEN GARCÍA MENJÍVAR | GM191382 EDUARDO ADONAY MARTÍNEZ CHACÓN | MC190242

Detalles del proyecto

Enlace al repositorio de GitHub: <u>StevenMenjivar/DESAFIO1-DPS03L</u>: <u>Desarrollo de los ejercicios</u> propuestos del primer desafío práctico de DPS03L. (github.com)

EJERCICIO 1

Capturas del funcionamiento de la APP.

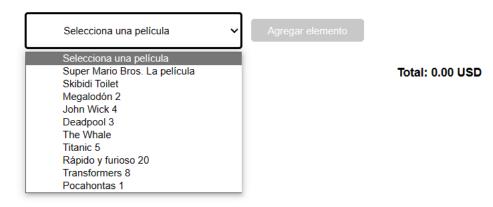
1. Estado inicial de la APP.



Se presenta al usuario un elemento de tipo picker, el cual contiene la lista de películas disponibles para comprar, seguidamente se debe seleccionar el botón de "Agregar elemento" para añadir la película seleccionada a la lista de compras. Por último, se presenta el total de la compra seleccionada, el cual se calcula de forma automática.

2. Lista de películas

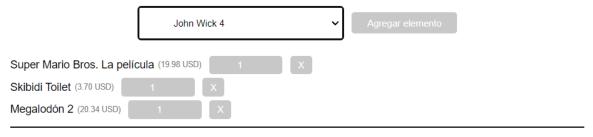
Lista de compras



Al desplegar el picker, el usuario puede seleccionar cualquier elemento dentro de la lista cuyo origen de datos es un JSON.

3. Agregando películas a la lista de compras.

Lista de compras



Total: 44.02 USD

Lista de compras



Total: 115.30 USD

Como se observa en las capturas anteriores, los elementos seleccionados en el picker, y luego agregados mediante el botón, conforman la lista de compras, que dependiendo de la cantidad ingresada en el input number, se determina el total de manera dinámica.

4. Eliminando elementos de la lista.

Lista de compras



Total: 115.30 USD

Para eliminar cualquier elemento de la lista, basta con dar clic en el botón de "X" que se encuentra al lado de cada elemento de lista. De igual manera, el precio se actualiza dinámicamente.

Resultado final:

Lista de compras

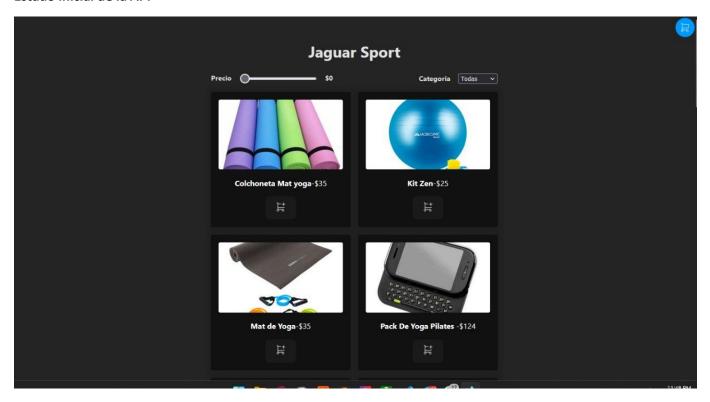
	Selecciona una película	·	Agregar elemento
Super Mario Bros. La pelíc	ula (19.98 USD) 1 X		
Skibidi Toilet (3.70 USD)	1 X		
Megalodón 2 (20.34 USD)	3 X		

Total: 84.70 USD

EJERCICIO 2

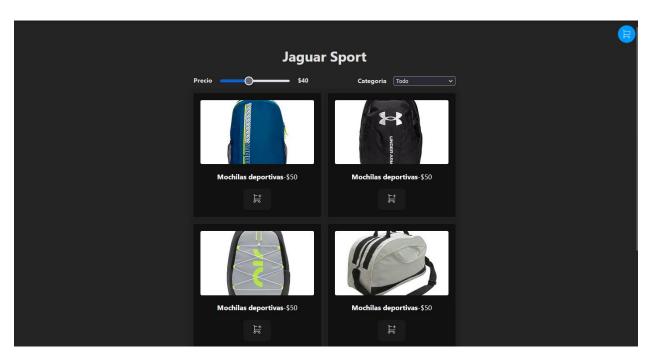
Capturas del funcionamiento de la APP.

Estado inicial de la APP



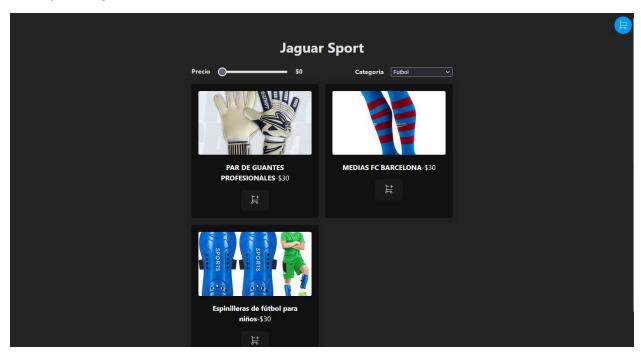
La tienda Jaguar Sport, contiene la lista de productos en orden aleatoria en la parte central, pose métodos de filtros como control deslizante para filtrar los precios, seleccionar categorías y el carrito en la parte superior derecha.

Filtrar por precio



Para filtrar por precio, diríjase a la parte superior izquierda, donde encontrará un control deslizante. Ajuste este control deslizante de derecha a izquierda para seleccionar el rango de precio deseado. El extremo izquierdo representa \$0, mientras que el extremo derecho representa \$100.

Filtrar por categoría

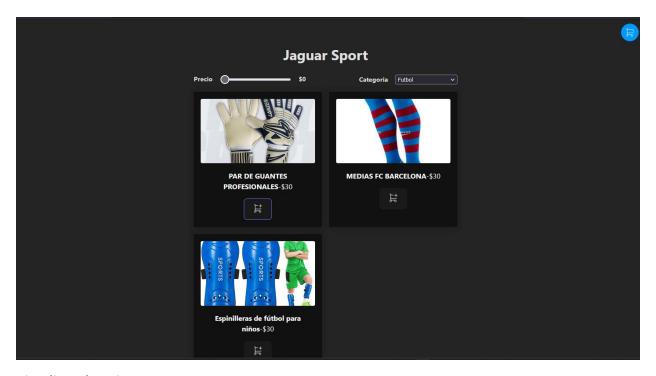


Para aplicar un filtro por categoría, diríjase a la parte superior derecha y haga clic en el menú desplegable de categorías. A partir de ahí, podrá seleccionar la categoría que desee filtrar.

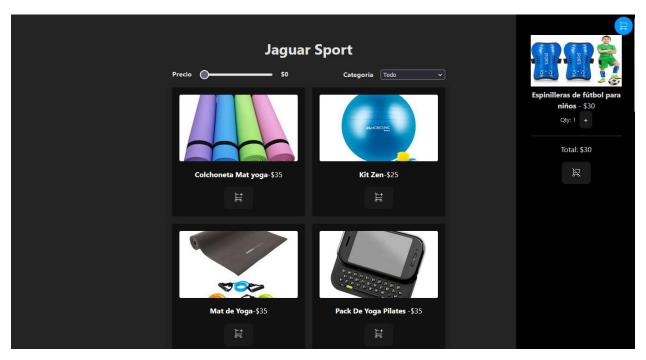
Agregar Productos

Para agregar un artículo, simplemente presione el icono que se encuentra debajo del nombre del producto.



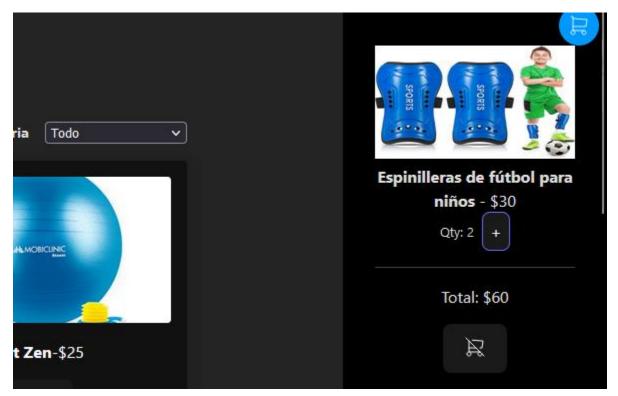


Visualizar el carrito



Para ver los productos agregador al carrito debe dirigirse a la parte superior derecha y seleccionar el icono de carro de compra en color celeste

Agregar Cantidad



Para incrementar la cantidad de un producto nos dirigimos al carrito, en el icono de + en cada producto incrementemos la cantidad

Eliminar un Producto

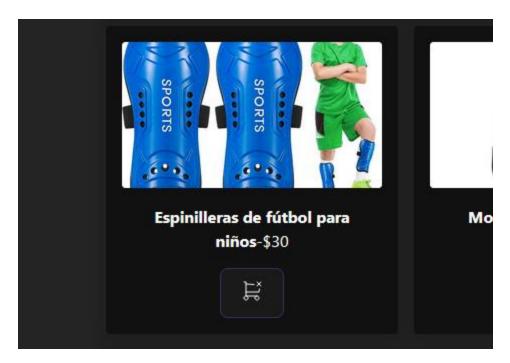
Cada vez que seleccionamos un producto, el icono cambien de ser un carrito con un +



a ser un carrito con una X



para eliminar el producto presionamos sobre este botón



Vaciar el carrito

Para eliminar los productos del carrito nos dirigimos en la parte inferior de carrito y seleccionamos el siguiente icono

