

L'objectif de ce projet est de concevoir un script Python qui permet d'interagir avec le monde Minecraft. Chacun pourra laisser libre cours à son imagination en proposant un scénario original.

## Configuration et prise en main de l'environnement Python/Minecraft

Avant toute chose il est nécessaire d'avoir configuré l'environnement de programmation :

- `procedure_installation_configuration_minecraft.pdf`

Afin de se familiariser avec l'environnement de développement, de nombreuses ressources sont disponibles (ouvrages, sites, tutoriels...) en voici quelques unes :

- `Apprendre_a_coder_grace_a_Minecraft_Eyrolles.pdf`
- `Learn_to_Program_with_Minecraft.pdf`
- <https://www.stuffaboutcode.com/p/minecraft.html>

## Une création originale :

Les nombreuses possibilités offertes par cet environnement de programmation permettent à un script Python d'interagir directement avec Minecraft. Le travail demandé consiste à proposer une création originale et personnelle en s'inspirant largement des ressources et tutoriels proposés ci-dessus.

Quelques pistes envisageables : construction automatisée d'un monument complexe, construction automatisée déclenchée par un évènement, création d'un mini-jeu dans le jeu, machine à téléporter...

## Modalités

- Travail individuel (ou collaboratif selon les possibilités),
- Temps imparti : environ 10h (séances en distanciel) + compléments personnels
- Evaluation : rédaction d'un mini-dossier personnel (2 ou 3 pages) + revue de projet individuelle.