





Actividad Formularios Dinámicos

Contextualización

Se nos pide una aplicación que a partir de un JSON con artículos con una estructura como la que se muestra a continuación se genere un formulario dinámico. Esta aplicación tendrá 3 partes, la primera pedirá los datos del usuario, la segunda parte recorrerá el JSON y se mostraran los artículos para que se confirmen los datos. En el tercer paso se confirmará los datos y se podrá eliminar los artículos que no se quieren confirmar. Una vez se confirme los datos se guardaran los datos en un Form Data y se enviarán (esta acción no se pide implementar)

1 Datos de los artículos en el JSON

{
nombreArticulo : "Chaleco",
precioArticulo : 32,
tallas : ["XS","S","M","L","XXL","XXXL"],
imagen : "chaleco.jpg"
},

2 Página de inicio.

Pedido de equipos ciclistas del club

Nombre y Ape	ellidos		
Correo electór	iico		
example@do	main.com		
Teléfono			
999 999 999			
Siguiente			







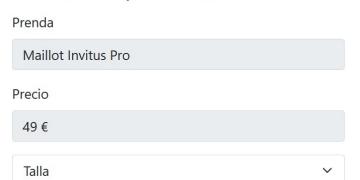
En esta página se nos pide los siguientes datos:

- Nombre y Apellidos
 - o Obligatorio.
 - Tamaño de 2 a 60 caracteres, no se pueden poner caracteres especiales.
- Correo electrónico.
 - o Obligatorio.
 - Validar que los datos del email sean correctos.
- Teléfono.
 - Obligatorio.
 - Validar que el teléfono tenga el formato 999 999 999

Clase para poder marcar en rojo el campo que tiene el error border-danger

3 Selección de los artículos

Pedido Ciclista David Crespo Jorda





2CFGS DWEC Pàg. 2

Siguiente





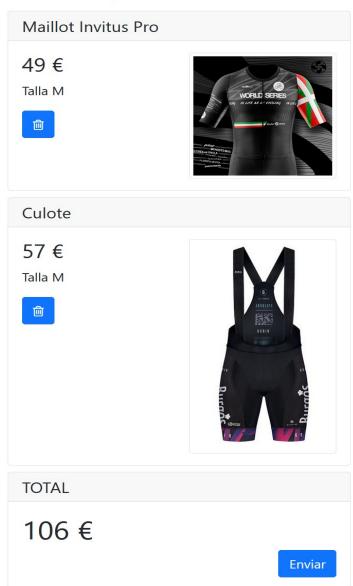


Esta página se repetirá para todos los artículos del JSON, si el usuario marca una talla se guardará la su selección del artículo y se actualizará el total del pedido.

Al pulsar en siguiente se añadirá los datos al localstorage para obtener el resumen del pedido. Y pasaremos al siguiente artículo.

4 Confirmación del pedido.

Resumen del pedido David Crespo Jorda









Esta es la última parte de la aplicación donde se pedirá que se confirme el pedido y se guarde los datos en un FormData. (No se implementará el envío de esta práctica).

Una vez guardados los datos se limpiaran los datos en el localstorage y se nos enviará al inicio de la aplicación.

El usuario podrá eliminar un articulo si al final no lo desea.