

1. Qui est le client ? Qui est le chef de projet ?

Le client est Madame Marc. C'est également le chef de projet.

2. Donnez un exemple de quiz.

Un quiz sur les différents langages de programmation.

3. Qui utilisera l'application de gestion de quiz ? Qui possédera un compte pour se connecter à l'application Web à l'installation de l'application ? Et par la suite ?

L'application sera utilisée par les enseignants qui seront les « formateurs » et par les élèves qui seront les « apprenants ».

Au moins 1 administrateur possédera un compte à l'installation de l'application, qui aura comme login : « responsable » et comme password : « resp22\_ZUIQ ».

Par la suite l'application pourra être utilisée pour d'autres usages comme des apéro-quiz ou des entraînements au code de la route.

4. Comment sera géré le mot de passe des utilisateurs ?

Les mots de passe seront stockés dans la base de données. Ils seront « hachés » grâce à une fonction de hachage type « MD5(password) » de façon à les sécuriser.

5. Comment sera stockée l'image d'illustration d'un quiz ?

L'image d'illustration sera stockée dans le serveur obiwan et son nom sera stocké dans la base de données.

6. A quelles informations les utilisateurs de l'application pourront-ils avoir accès ?

Les utilisateurs sont de deux types, joueurs et formateurs.

Les joueurs ont accès seulement à l'interface de connexion à un quiz et au quiz

lui même ce qui inclut également son score et la visualisation des bonnes réponses au quiz.

Les formateurs ont accès à la création/modification de quiz, création/modification de matchs.