## Universidad Nacional de Ingeniería



## Introducción a la Programación

Nombre: Steven Alejandro Alvarez Avendaño

N.º Carnet: 2024-1675U

**Grupo:** 1M7-S

Fecha: 25/05/2024

## Elaboración de Guía sobre Herencia y Encapsulamiento

1- Creación de la Clase Vehículo junto con el método de realizarMantenimiento que calcule el costo del mantenimiento:

```
Archivo Editar Selección Wr ir ...  

BINOMADOR

BINOMA
```

2- Creación de la clase Vehículo Pasajeros heredando de la clase Vehículo y la sobre escritura del método:

```
| Browned | Selfar Selection | Ver | Ir | Selfar | Selection | Ver | Ir | Selfar | Selection | Selfar | Selection | Selfar | Self
```

3- Creación de la clase Vehículo Carga heredando de la clase Vehículo:

```
Archivo Editar Selección Ver ir ...  

Disponance 

Dispo
```

4- Creación de la clase Auto y Camión heredando de sus respectivas clases de VehiculoPasajero y VehiculoCarga:

```
Archivo Ediar Selección Ver Ir ...  

Discoulable  

Senciador  

J Vehiculojas  

J Autojas  

J Vehiculojas  

J Autojas  

J Autojas  

J Autojas  

J Vehiculojas  

J Ve
```

5- Llamamiento en la clase main y pasándole los argumentos a cada objeto, para luego mandar a imprimir los datos con el método MostrarInformacion y mostrar los detalles del mantenimiento con el método RealizarMantenimiento:

```
Archive Editar Selección Ver ir ...  

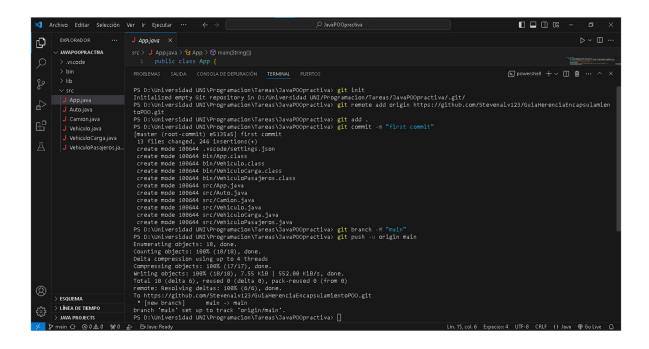
Discondos.

Jappiane X

SEC J Appiane X

SEC J Appia
```

6- Con la guía ya elaborada pasamos a subirlo a un repositorio:



## 7- Proyecto Subido:

