## UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA



# Introducción a la Programación

Método de ordenamiento: Insertion sort

#### **Autores:**

1- Steven Alejandro Álvarez Avendaño

**Docente:** Ing. Cristopher Larios

**Grupo:** 1M7-S

Fecha: domingo 05 de mayo de 2024

# Explique con sus propias palabras como puede ocupar este método de ordenamiento por inserción.

Este método de ordenamiento, es apropiado para usarse en arreglos con pocos valores, por lo tanto, un buen ejemplo para usar este método es el de ordenar en el sistema a los estudiantes de un colegio, ya sea por su nombre, edad o por otros atributos, ya que no es tan extenso como un inventario con cientos de productos, y así tener un mejor control y de una forma más eficiente.

## Elaboración de la Guía

### Implementación en Java (Parte 1) - Método insertionSort

• Key representa el elemento que queremos insertar en la parte ordenada del arreglo.

• El bucle While desplaza los elementos mayores que key una posición adelante para hacer espacio para key.

```
| Archivo | Editar | Selection | Ver | Ir | Ejecutar | Ver | Ver
```

• Finalmente, key se inserta en la posición correcta j + 1.

## Implementación en Java (Parte 2) - Método main

Se crea un arreglo desordenado.

• Se imprime este arreglo antes de ordenarlo

• Llamamos al método insertionSort para ordenar el arreglo.

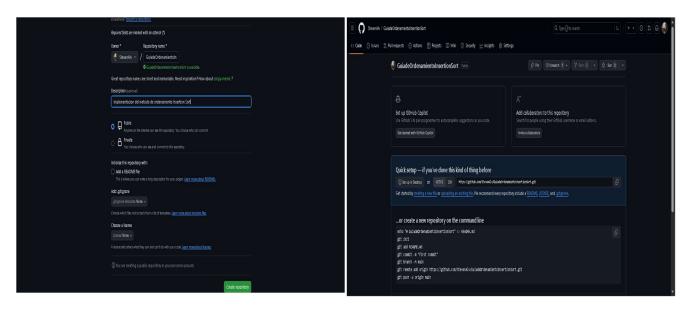
Imprimimos el arreglo ordenado.

```
| A chino | Editar | Selection | Var | r | Ejecutar | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... |
```

Ejecución del Programa

#### Creación y Subida al Repositorio en GitHub

• Creación del repositorio en GitHub



• Subir el proyecto por Git

