

Étude de Faisabilité

Progiciel de Gestion Intégré (PGI/ERP) pour Adoo Sneakers

Version adaptée pour une équipe de 2 personnes

Table des matières

1	Introduction	3
1.1	Contexte	3
1.2	Équipe et durée du projet	3
2	Planification (Diagramme de Gantt)	3
2.1	Description	3
2.2	Explications	3
3	Faisabilité technique	3
3.1	Architecture proposée	3
3.2	Infrastructure	4
3.3	Compétences disponibles	4
3.4	Conclusion technique	4
4	Diagramme de classes	4
4.1	Description	4
4.2	Diagramme	4
4.3	Explications	4
5	Faisabilité organisationnelle	4
5.1	Équipe projet	4
5.2	Planification adaptée	4
5.3	Conclusion organisationnelle	6
6	Faisabilité économique	6
6.1	Budget prévisionnel	6
6.2	Gains attendus	6
6.3	Conclusion économique	6
7	Analyse des risques	6
7.1	Risques identifiés	6
7.2	Mesures de mitigation	6
8	Conclusion et recommandations	6
8.1	Synthèse	6
8.2	Recommandations	7
8.3	Prochaines étapes	7

1 Introduction

1.1 Contexte

Adoo Sneakers est une PME spécialisée dans la vente de sneakers premium. Avec 9 employés et 500+ références, l'entreprise utilise actuellement des outils dispersés (Excel, logiciels isolés). Ce projet vise à développer un PGI sur mesure pour centraliser la gestion commerciale, des stocks, des achats et des RH.

1.2 Équipe et durée du projet

- Équipe : 2 personnes (1 chef de projet/développeur backend + 1 développeur frontend).
- Durée : 6 semaines (du 13 octobre 2025 au 24 novembre 2025).

2 Planification (Diagramme de Gantt)

2.1 Description

Ici, on a inséré notre diagramme de gant, comme vous pouvez le voir on a mis ici toutes les étapes de notre projet, on a pas insérer le dossier technique et l'étude de faisabilité car ce sont des livrables qui viennent ajouté des détails supplémentaires sur notre PGI ce qui veut dire qu'on la complémenté apres avoir finis notre projet donc après le développement technique de notre PGI.

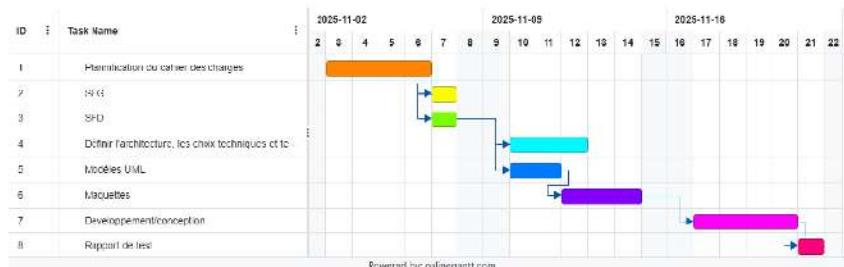


FIGURE 1 – Diagramme de gant

2.2 Explications

- Les tâches sont réalisées en parallèle pour respecter le délai de 6 semaines.
- Chaque membre de l'équipe travaille sur plusieurs tâches simultanément.

3 Faisabilité technique

3.1 Architecture proposée

- Architecture simplifiée pour une équipe réduite :
 - Frontend : HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap 5.3.
 - Backend : PHP 8.x, pattern MVC simplifié.
 - Base de données : MySQL 8.0.
- Environnement : AMPPS (pour simplifier la mise en place).

3.2 Infrastructure

- Serveur de développement : PC standard (8 Go RAM, i5/Ryzen 5).
- Hébergement : Option cloud économique (50€/mois) pour le déploiement.

3.3 Compétences disponibles

Compétence	Niveau	Couvert par
PHP/MySQL	Intermédiaire	Chef de projet
HTML/CSS/JavaScript	Intermédiaire	Développeur frontend

TABLE 1 – Compétences de l'équipe

3.4 Conclusion technique

Le projet est **faisable** avec une architecture simplifiée et les compétences disponibles.

4 Diagramme de classes

4.1 Description

Le diagramme de classes ci-dessous représente les principales entités du PGI pour Adoo Sneakers.

4.2 Diagramme

4.3 Explications

- **Client** : Gestion des informations clients et de l'historique des achats.
- **Produit** : Gestion des références, pointures, coloris et stocks.
- **Commande** : Gestion des commandes clients et fournisseurs.
- **Employé** : Gestion des informations RH et des droits d'accès.

5 Faisabilité organisationnelle

5.1 Équipe projet

Rôle	Responsabilités	Charge
Chef de projet	Gestion du projet, développement backend	100%
Développeur	Développement frontend, tests	100%

TABLE 2 – Rôles dans l'équipe

5.2 Planification adaptée

- Chaque membre de l'équipe travaille sur plusieurs tâches en parallèle.
- Réunions quotidiennes de 15 minutes pour suivre l'avancement.

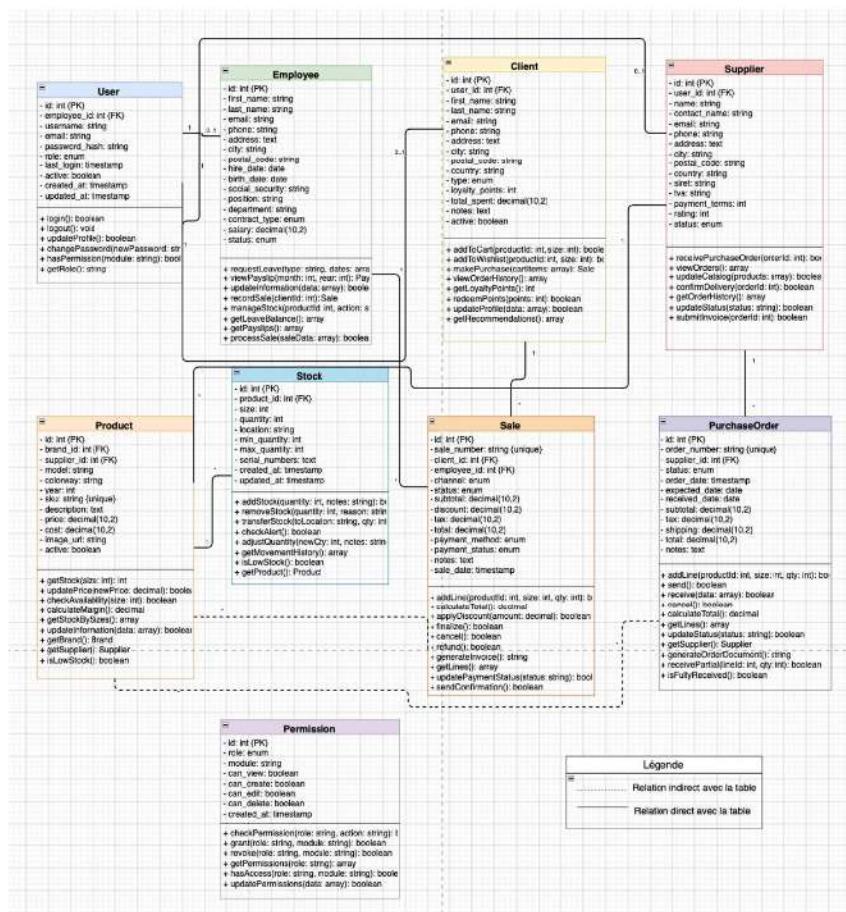


FIGURE 2 – Diagramme de classes du PGI

5.3 Conclusion organisationnelle

Avec une équipe réduite et une planification adaptée, le projet est **réalisable en 6 semaines**.

6 Faisabilité économique

6.1 Budget prévisionnel

Poste	Coût (€)
Hébergement cloud (3 mois)	150
Nom de domaine	50
Total	200

TABLE 3 – Budget adapté (coûts réduits)

6.2 Gains attendus

- Automatisation des processus (gain de temps).
- Meilleure gestion des stocks (réduction des ruptures).

6.3 Conclusion économique

Le projet est **économiquement viable** avec un budget minimal.

7 Analyse des risques

7.1 Risques identifiés

Risque	Probabilité	Impact
Retard dans le développement	Moyenne	Élevé
Problèmes techniques	Faible	Moyen

TABLE 4 – Risques pour une équipe réduite

7.2 Mesures de mitigation

- Planification réaliste avec marge pour les imprévus.
- Tests continus pour éviter les problèmes techniques.

8 Conclusion et recommandations

8.1 Synthèse

Le projet est faisable avec :

- Une équipe de 2 personnes.
- Un budget minimal.
- Une durée de 3 semaines.

8.2 Recommandations

- Respecter le planning serré.
- Prioriser les fonctionnalités essentielles.

8.3 Prochaines étapes

- Finaliser l'étude détaillée des fonctions.
- Commencer le développement des modules prioritaires.