

# Jeisson Steven Cortés Marroquín

Desarrollador Junior en Unity

+57 311-447-7487 | [jeissonstevenkortemarroquin@gmail.com](mailto:jeissonstevenkortemarroquin@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Bogotá, Colombia

Estudiante de Análisis y Desarrollo de Software con pasión por el desarrollo de videojuegos en Unity. Destaco por ser proactivo, ágil en la resolución de problemas y poseer dominio en C#, JavaScript y Java. Me interesan los proyectos innovadores dentro de la industria del desarrollo de videojuegos, donde pueda aplicar y expandir mis habilidades técnicas. Disfruto colaborar en equipo para lograr metas concretas y orientadas a resultados, buscando siempre crecer profesionalmente en un entorno estimulante y lleno de desafíos.

## EDUCACIÓN

*Generation Colombia, Bogotá, Colombia*

08/2024

**Junior Unity Developer**

*SENA, Bogotá, Colombia*

02/2023 - Actualmente

**Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software**

*Universidad Nacional de Colombia, Bogotá, Colombia*

02/2019 - Actualmente

**Pregrado en Estudios Literarios**

## EXPERIENCIA LABORAL

*SENA, Bogotá, Colombia*

02/2024 - Actualmente

**Monitor del programa ADSO**

- Impartí clases y asistí a más de 30 estudiantes en los programas de Análisis y Desarrollo de Software (ADSO).
- Brindé apoyo en la resolución de problemas y dudas relacionadas con programación en Java, Programación Orientada a Objetos y Bases de Datos Relacionales, logrando un incremento del 20% en la tasa de aprobación de los cursos.  
Contribuí al desarrollo de material didáctico, mejorando la comprensión y retención del contenido educativo en un 15%.

## PROYECTOS

*1 Day GameJam 'You're your enemy'*

07/2024

**Fight your mind | Programador de Mecánicas Unity**

- Implementé sistemas de inteligencia artificial para enemigos, logrando comportamientos reactivos y adaptativos dentro del juego utilizando C# y Unity.
- Diseñé y programé la mecánica de la linterna, permitiendo a los jugadores eliminar enemigos al iluminarlos, mejorando la interacción y dinamismo del juego.
- Gestioné el flujo de escenas, la integración de efectos de sonido y la aparición estratégica de enemigos, asegurando una experiencia de juego coherente y envolvente.

## HABILIDADES

- Unity | C# 10 | Java | JavaScript | HTML | React | Git | GitHub | Word Office

## IDIOMAS

- Inglés (B1)
- Español (Nativo)