

Steven Yernaux

Rue de Joncret n°15 6280 Acoz

Mail: Yernaux.steven.perso@gmail.com

https://www.linkedin.com/in/steven-yernaux-335b91294/

Phone: +32 473 41 88 90

À PROPOS DE MOI

Je suis un étudiant de 20 ans en troisième bachelier en informatique industrielle. J'ai découvert le monde de l'informatique lorsque j'étais en secondaire. Après, j'ai intégré une école secondaire technique pour apprendre et utiliser mes connaissances. J'aime réparer tout ce qui est appareils informatiques et travailler sur le réseau de l'école. Mais, comme je voulais en apprendre plus, j'ai décidé de m'inscrire dans une haute école en bachelier en informatique industrielle.

⊕ Je suis titulaire d'un permis Licence B (apprentissage).

EXPÉRIENCE PROFESSIONNEL

4 ans, pendant les vacances

ÉTUDIANT, CHEZ WELL-PUMPS

En tant qu'étudiant, j'ai travaillé dans la gestion des stocks et sur des machines simples d'utilisation tel que des soudeuses magnétiques par points, des presses hydrauliques et des machines de découpe de métal.

DIPLÔMES

2021- En cours

BACHELIER EN INFORMATIQUE INDUSTRIELLE, A LA HAUTE ÉCOLE HELHA À CHARLEROI

2019-2021

CERTIFICAT D'ÉTUDES SECONDAIRES SUPÉRIEURES, DIPLOME DE TECHNICIEN EN INFORMATIQUE, À SAINT PIERRE ET PAUL À FLORENNES

***** COMPÉTENCES

- Informatique (IT)
- Modélisation 3D
- Système embarqué
- Programmation d'automate programmable
- Suite office

QUALITÉS

- Adaptation
- Travail d'équipe
- Polyvalent
- Esprit logique

ALANGUES

Anglais Niveau : B1 (wallangues.be)

Français Langue maternelle

ACTIVITÉ - HOBBIES

Mes passions sont souvent liées à l'informatique, comme les nouvelles technologies, l'impression 3D, les jeux de simulation et les jeux vidéo.

Je m'occupe également d'un événement interne à l'école appelé « HELHan », qui est une « Lan party » où les étudiants de HELHa se réunissent, jouent à des jeux et apprennent à se connaître. Je suis aussi participant au « Worldskills » de cette année, dans le domaine de l'industrie 4.0, pour développer mes capacités et toutes autres qualités.