# INSERT PAPER NAME HERE

Project Report Group A319

Aalborg University Det Teknisk-Naturvidenskabelige Fakultet Strandvejen 12-14 DK-9000 Aalborg



Det Teknisk-Naturvidenskabelige Fakultet AAU

Strandvejen 12-14 DK-9000 Aalborg http://cs.aau.dk

Title:

INSERT PAPER NAME HERE

Theme: Simularing

Project Period: INSERT PAPER TIME PERIOD HERE

Project Group: A319

Participant(s):
Benjamin Jhaf Madsen
Jacob Sloth Thomsen
Alexander Umnus
Kim Larsen
Lasse Fisker Olesen
Niclas Struntze Bach

Supervisor(s):
Anders Mariegaard

Rasmus Thomsen

Copies: 5

Page Numbers: 5

Date of Completion: February 29, 2016

#### Abstract:

Pasta ipsum dolor sit amet rotini pasta al ceppo lagane spaghettini penne lisce tagliatelle conchiglie. Stringozzi ricciutelle capellini lasagnette pennoni lasagnette trenette croxetti capelli d'angelo mafalde farfalle ziti strozzapreti rotini. Tagliatelle sacchettini pasta al ceppo spaghetti foglie d'ulivo capunti tortiglioni vermicelloni fettuccine. Penne zita gnocchi manicotti sacchettini fiorentine corzetti pasta al ceppo stringozzi vermicelli fusilli lanterne sacchettini fettucelle. Fiori tuffoli fiori tuffoli capelli d'angelo sagnarelli chifferi tuffoli ricciolini cavatappi.

The content of this report is freely available, but publication (with reference) may only be pursued due to agreement with the author.

Benjamin Jhaf Madsen   bjma15@student.aau.dk>	Kim Larsen <klars15@student.aau.dk></klars15@student.aau.dk>
Jacob Sloth Thomsen <jsth15@student.aau.dk></jsth15@student.aau.dk>	Lasse Fisker Olesen < lolese15@student.aau.dk>
Alexander Umnus <aumnus14@student.aau.dk></aumnus14@student.aau.dk>	Niclas Struntze Bach <nbach14@student.aau.dk></nbach14@student.aau.dk>

Rasmus Thomsen <rkth15@student.aau.dk>

### Preface

Readers Guide

Terminology

### Contents

Pr	Preface				
1	Intr	oducti Reseai	ion rch Question	<b>1</b> 1	
2	Interessentanalyse				
	2.1	Kollek	tiv trafik	2	
		2.1.1	Nordjyllands Traffikselskab (NT)	2	
	2.2	Erhver	rvskørsel	2	
		2.2.1	Transport og fragt	2	
		2.2.2	Taxiselskaber	2	
	2.3	Privat	kørsel	3	
		2.3.1	myldretidstrafik	3	
		2.3.2	Enkelte borger	3	
	2.4	Katast	trofekørsel	3	
		2.4.1	Alarmberedskab	3	
		2.4.2	Politi	3	
		2.4.3	Ambulanceudrykning	3	
	2.5		unale og statslig instanser	3	
	2.0	2.5.1		3	
		2.5.2	Vejarbejde	3	
		2.0.2	vojakoojace	0	
3	Teori				
	3.1	A* Ala	goritmen	4	
$\mathbf{A}$	App	endix		5	

1

#### Introduction

Pasta ipsum dolor sit amet sofa king occhi di lupo occhi di lupo torchio penne lisce fuck cavatappi foglie d'ulivo conchiglie lasagnette fusilli lunghi timpano bucatini trofie fiorentine. Linguettine cencioni sumbitch mezzelune mezzi bombardoni mafalde spiralini pillus ditalini lasagnotte lumaconi capellini pappardelle frak farfalle penne. Croxetti tripoline fettucelle fuck timpano farfalle creste di galli.

#### 1.1 Research Question

Pasta ipsum dolor sit amet tortelloni tortelloni ass clown creste di galli dickhead croxetti marziani conchiglioni bucatini cavatappi. Booyah bitches gemelli ditalini penne lisce maltagliati paccheri shit trennette trenne spaghettoni ravioli fedelini fucker shit pappardelle. Capelli d'angelo capunti mezze penne stringozzi lasagnette torchio asshat penne lisce linguettine perciatelli garganelli. Mezzani pasta pillus zitoni creste di galli bitches frakking farfalloni. Manicotti capunti tuffoli chifferi pizzoccheri fusilli bucati spirali dickhead capunti fusilli. Bucatini fiori pastina cock son of a bitch fagioloni fettuccine strozzapreti frak ricciolini fusilli bucati.

Problemformulering dickbutt

#### Interessentanalyse

Dette kapitel vil afdække nogle af de interessenter som ville have et incitament til at se et program, der kan simulering en optimering af trafikken udviklet, samt de interessenter som vil have et incitament til at hindre eller miskrediterer udviklingen af dette. Der vil blive udvalgt instanser til at repræsentere de relevante interessenter til at afspejle et generelt billede i samfundet.

#### 2.1 Kollektiv trafik

Dette afsnit har til formål at give et generelt billede af hvordan et simuleringsprogram vil være behjælpelig eller påvirke den kollektive trafik samt om det har et incitament til at hindre eller støtte udviklingen af programmet.

#### 2.1.1 Nordjyllands Traffikselskab (NT)

hold

#### 2.2 Erhvervskørsel

Dette afsnit har til formål at give et generelt billede af hvordan et simuleringsprogram vil være behjælpelig eller påvirke erhvervskørsel samt om det har et incitament til at hindre eller støtte udviklingen af programmet.

#### 2.2.1 Transport og fragt

Dette afsnit har til formål at give et generelt billede af hvordan et simuleringsprogram vil være behjælpelig eller påvirke den transport og fragt samt om det har et incitament til at hindre eller støtte udviklingen af programmet.

#### 2.2.2 Taxiselskaber

hold

#### 2.3 Privatkørsel

Dette afsnit har til formål at give et generelt billede af hvordan et simuleringsprogram vil være behjælpelig eller påvirke privatkørsel samt om det har et incitament til at hindre eller støtte udviklingen af programmet.

#### 2.3.1 myldretidstrafik

hold

#### 2.3.2 Enkelte borger

hold

#### 2.4 Katastrofekørsel

Dette afsnit har til formål at give et generelt billede af hvordan et simuleringsprogram vil være behjælpelig eller påvirke katastrofekørsel samt om det har et incitament til at hindre eller støtte udviklingen af programmet.

#### 2.4.1 Alarmberedskab

hold

#### 2.4.2 Politi

hold

#### 2.4.3 Ambulanceudrykning

hold

#### 2.5 kommunale og statslig instanser

Dette afsnit har til formål at give et generelt billede af hvordan et simuleringsprogram vil være behjælpelig eller påvirke de kommunale og statslige instanser samt om det har et incitament til at hindre eller støtte udviklingen af programmet.

#### 2.5.1

hold

#### 2.5.2 Vejarbejde

hold

3

**Teori** 

### 3.1 A\* Algoritmen

A\* er en algoritme til at beregne en rute baseret på en række heuristiske datasæt. Først har vi distancen fra punkt eksempel punkt 'A' til punkt 'B' som vi kalder for f.eks. 'H'

En simpel bevægelse i et program fra punkt 'A' til 'B' foregår ved at en enhed fortsætter mod målet og hvis den støder på en forhindring går den udenom. Dette er nødvendigvis heller ikke den hurtigste eller korteste vej. Problemet med dette er

Primært når det kommer til belægning af en dynamisk rute, foregår det ved at en enhed fortsætter hen i mod et mål indtil den når en forhindring.

A

## Appendix