

# Systemudvikling – Modul 2

## Use cases og Domæne model

---

### Læringsmål:

Det forventes at den studerende efter dagens modul kan

- Kan uddybe og evaluere kritiske krav ved hjælp af en mock up prototype og tænke højt test
- Kan gøre rede for hvilke type af krav der beskrives gennem henholdsvis use cases og domænemodel
- Kan gøre rede for begreberne aktør og use case, hvordan de findes og vises i et use case diagram
- Kan beskrive use cases i formaterne brief, causal og fully dressed
- Kan gøre rede for hvad en domænemodel er
- Kan gøre rede for begreberne: domæne model, klasse, objekt og associering

### Program for dagen:

1. Mockups og tænke højt test
2. Use case diagram og Use case beskrivelser
3. Opgave 1: Use cases for Minibank
4. Domænemodel: Klasser, objekter, attributter og associering
5. Opgave 2 (og 3) Domænemodel for motorregister og Minibank
6. Opgave 4 og 5: Use cases og domænemodel for Kajs Biler. Fremlægges næste gang

### Arbejdsform:

Opgaven løses i grupperne. Der opsamles på klassen efter behov.

### Litteratur:

Satzinger kap 5, s. 185-189 og Larman kapitlerne 6 samt 9.2, 9.6 og 9.14