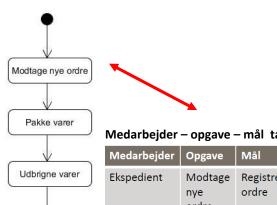
# IT forundersøgelse

# **Funktionelle krav**

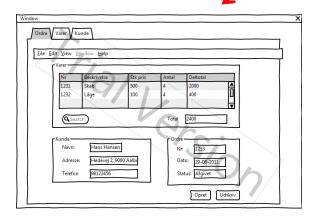
## Workflow (i UML aktivitetsdiagram)



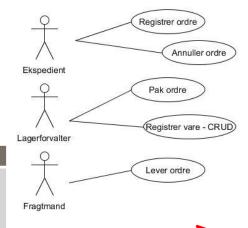
#### Medarbejder - opgave - mål tabel

Medarbejder	Opgave	Măl	Step i opgave
Ekspedient	Modtage nye ordre	Registrer ordre	Finde de varer som kunden ønsker Tilføje dem til ordren Tilføje kundeoplysninger Færdiggøre ordren Bekræftelse til kunde, lager og bogholderi
Lager forvalter	Pakke varerne	Pak ordre	Finde næste ordre der skal pakkes Pakke varerne efter

#### Mock up: Registrer Ordre



#### Oversigt i UML use case diagram



#### Overordnet (brief) beskrivelse af use cases (alle)

Fokus: Hvad skal systemet gøre

Use case: Registrer ordre

En kunde henvender sig for at afgive en ordre. Ekspedienten bruger systemet til at oprette en ny ordre, tilføje varer, registrere kundeoplysninger, gemme ordren, udskrive ordreseddel og faktura. Undervejs viser systemet detaljer om varerne, deltotal og total

Alternative flow (Causal)......

## Detaljerede beskrivelse (fully dressed) af use case (de mest komplekse)

Undlad UI design(mock up) detaljer

Use case navn	Registrer ordre			
Aktører	Ekspedient			
Præ betingelse	De ønskede varer er registreret og på lager			
Post betingelse	Ordren oprettet og tilføjet varer og kundeoplysninger.			
Flow of events	Aktør handling	System svar		
	1. Use cases starter med at			
	en kunde ringer			
	2. Ekspedienten påbegynder	3. Systemet opretter en ny		
	en ny ordre	ordre		
	4. Ekspedienten angiver id på	5. Systemet returnerer		
	ønsket vare	vareoplysninger og deltotal		
	6	7.		