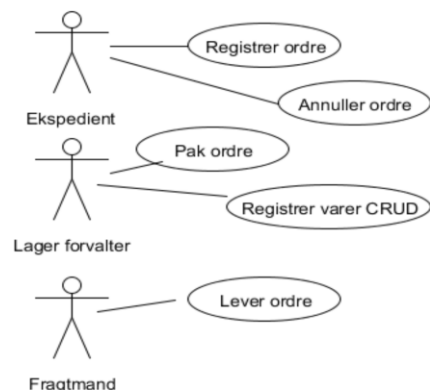


Funktionelle krav

Oversigt i UML use case diagram



Overordnet (brief) beskrivelse af use cases (alle)

Fokus: Hvad skal systemet gøre

Use case: Registrer ordre

En kunde henvender sig for at afgive en ordre. Ekspedienten bruger systemet til at oprette en ny ordre, tilføje varer, registrere kundeoplysninger, gemme ordren, udskrive ordreseddel og faktura. Undervejs viser systemet detaljer om varerne, deltotal og total

Alternative flow (Causal).....

Detaljerede beskrivelse (fully dressed) af use case (de mest komplekse)

Undlad UI design(mock up) detaljer

Use case navn	Registrer ordre	
Aktører	Ekspedient	
Præ betingelse	De ønskede varer er registreret og på lager	
Post betingelse	Ordren oprettet og tilføjet varer og kundeoplysninger.	
Flow of events	Aktør handling	System svar
	1. En kunde ringer for at bestille varer	
	2. Ekspedienten påbegynder en ny ordre	3. Systemet opretter en ny ordre
	4. Ekspedienten angiver id på ønsket vare	5. Systemet returnerer vareoplysninger og deltotal
	6.	7.

Informationskrav

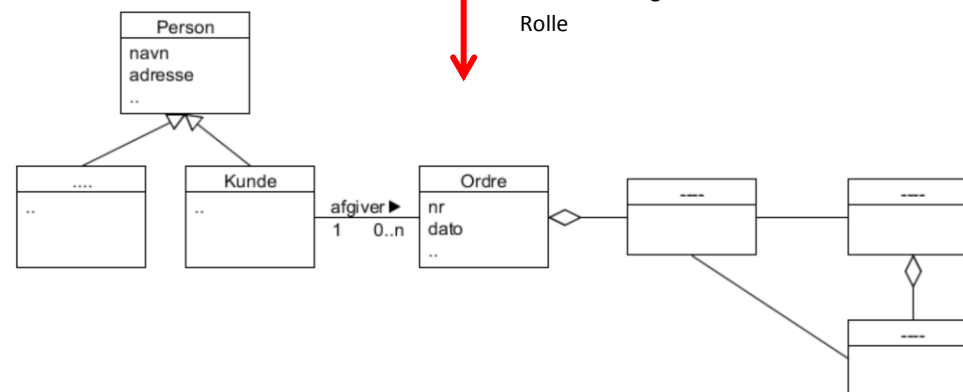
Find kandidater til klasser: Se på navneord

Udvælg:

- Er der attributter eller hændelser på klassen?
- Er der flere objekter af klassen?
- Er klassen fra problemområdet (ikke udskrift)?
- Kan alle hændelser registreres?
- Dækkes alle use cases?

Kandidat til klasse	Vurdering	Med/ikke med
Kunde	Skal kunne registrere kundeoplysninger	Medtages
Ekspedient	Der skal ikke registreres oplysninger om hvem der har betjent en kunde	Medtages ikke
....		

Domænemodel



Overvej:
 Associering/associerings-klasse
 Aggregering/beskrivelses-klasse
 Generalisering
 Rolle