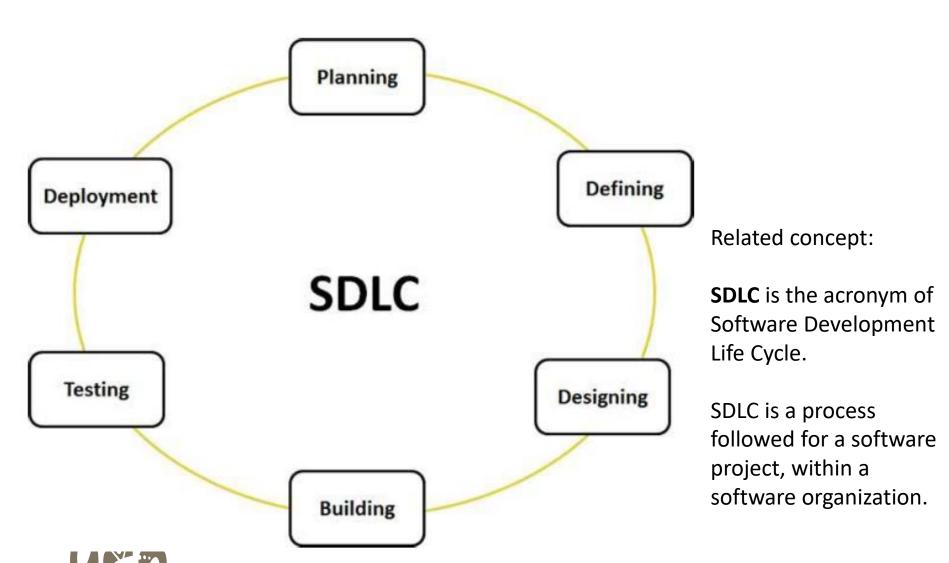
# Software Development Life Cycle



Proces til at styre et software udviklingsprojekt

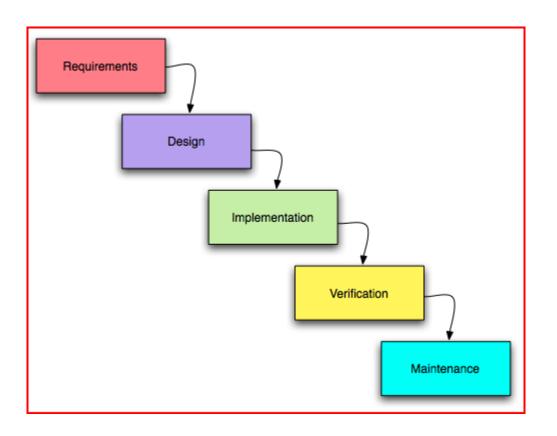
 A software development process defines and describe the activities that must be performed to transform user requirements to an IT system



- Vandfaldsmodel: Et sekventielt gennemløb gennem hovedaktiviteterne krav, design, implementering og test.
  - Målet er at gøre processen forudsigelig, dokumenterbar og gentagelig
  - Bygger på den antagelse at kravene kan defineres på forhånd (hvad man sjældent kan)
  - Tekniske problemområder skubbes ofte til sidst i processen og kan de ikke løses, er arbejdet spildt
- Iterativ model: Mange små gennemløb (iterationer) hver med: krav, design, implementering og test. Fx UP:
  - De mest kritiske funktioner laves først
    - Derved reduceres usikkerhed
  - Tilpasninger sker løbende



#### Traditionel vandfaldsmodel





#### Nogle udfordringer ved vandfaldsmodellen

- Brugerne ved ikke hvad de vil have, før de reelt har fået IT systemet.
- Nye muligheder dukker op.
- Krav ændres. Brugernes/kundens prioriteter ændres.

 Konsekvensen er store og dyre projekter, hvor kun en lille del reelt er anvendelig



#### Agile udviklingsprocesser

- Moderne udviklingsprocesser er agile:
  - Situationsbestemte
  - Iterative og inkrementelle
  - Eksperimenterende
- Udviklerne lærer, mens de udvikler
- Det der virker godt indføres som en praksis
- Nye behov og muligheder opdages undervejs



Klassisk

Specifikation

Løsning

