# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по практической работе №4

по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

Студент гр. 8304	Воропаев А.О.
Преподаватель	Размочаева Н.В

Санкт-Петербург

### Вариант 3.

### Цель работы.

Разработать программу, определяющую, является ли строка A циклическим сдвигом строки В

### Основные теоретические положения.

А является циклическим сдвигом B, если A и B имеют одинаковую длину и A состоит из суффикса B, склеенного с префиксом B). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef

### Описание алгоритма.

Для решения поставленной задачи была написана функция kmp, которая осуществляет работу алгоритма Кнута-Морисса-Пратта. Для начала мы высчитываем значения префикс функции для подстроки. Затем мы сравниваем очередные символы текста и подстроки, если они не совпали, мы сдвигаем образец на несколько символов и делаем еще одно сравнение. Если не совпало — опять сдвиг образца, пока символы не совпадут или не дойдем до начала образца.

### Сложность алгоритма.

Сложность алгоритма O(n+m), где n- это длина строки, которую мы ищем, а m- длина строки, которой производится поиск.

Сложность по памяти O(2n+m).

### Описание основных структур данных и функций.

- 1) void prefix\_function(const std::string& s, std::vector<int>& pi) функция для расчета значений длин префиксов для строки s
  - s-строка, по которой ведётся расчёт
  - рі вектор, в который будет записан результат для каждой позиции в строке.
  - 2) void kmp(std::string& P, std::string& T, int& answer) функция реализующая алгоритм Кнута-Морисса-Пратта.
  - Р подстрока, которую необходимо найти
  - T строка, в которой производится поиск answer поле, для записи ответа.

# Тестирование.



Рисунок 1 – Результаты 1-ого теста



Рисунок 2 – Результаты 2-го теста

# Вывод.

Был получен опыт в реализации алгоритма Кнута-Морисса-Пратта. Также в ходе работы была проанализирована сложность работы алгоритма.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
void prefix_function (const std::string& s, std::vector<int>& pi) {
    pi[0] = 0;
    for (int i=1; i < s.length(); ++i) {</pre>
        int j = pi[i-1];
        while (j > 0 \&\& s[i] != s[j])
            j = pi[j-1];
        if (s[i] == s[j])
            ++j;
        pi[i] = j;
    }
}
void kmp(std::string& P, std::string& T, int& answer){
    std::vector<int> pi(P.length());
    prefix_function(P, pi);
    for (int k = 0, i = 0; i < T.length(); ++i)
        while ((k > 0) \&\& (P[k] != T[i]))
            k = pi[k-1];
        if (P[k] == T[i])
            k++;
        if (k == P.length()) {
            answer = i - P.length() + 1;
            return;
    answer = -1;
}
int main() {
    int answer = -1;
    std::string text, substring;
    std::cin >> text >> substring;
    text += text;
    kmp(substring, text, answer);
    std::cout << answer;</pre>
    return 0;
}
```