

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №7
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»
Тема: Написание исключений

Студентка гр. 8381

Лисок М.А.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Разработать и реализовать набор исключений, покрывающих тривиальные случаи возникновения ошибки.

Задание.

Основные требования:

- Исключения покрывают как минимум все тривиальные случаи возникновения ошибки
- Все реализованные исключения обрабатываются в программе
- Исключения должны хранить подробную информацию об ошибке, а не только строку с сообщением об ошибке

Ход выполнения работы.

В ходе лабораторной работы введены дополнительные классы:

- Exception, который наследуется от `std::exception`;
- FieldException — наследник Exception;
- CoordsException, CellBusyException, SimpleFieldException, LandException — наследники FieldException.

Данные классы покрывают стандартны возникновения ошибки: выход за границы поля, ошибки при открытии/считывании файла, добавление или перемещение игрока на клетку, с неподходящим ландшафтом, добавление нейтрального объекта, юнита или базы на клетку с уже имеющимся объектом из вышеперечисленных, атака юнитов из одной базы, ошибки, связанные с вводом некорректных параметров, при создании объекта и др.

Вывод.

В ходе выполнения лабораторной работы было изучено написание и обработка исключений путем модификации программы из предыдущих лабораторных работ.