

TileInterface

- + ~TileInterface()
- + create_copy()
- + get_unit()
- + set_unit()
- + get_neutral()
- + set_neutral()
- + get_coors()
- + set_coors()
- + get_type()
- + get_can_walk()
- + get_can_build()
- + get_max_dist()
- + can_place()
- + get_info()