

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6,7
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Студент гр. 8381

Перельгин Д.С.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

Класс Игры

Был реализован шаблонный класс игры Game, осуществляющий установку правил игры, реализованных в классах ruleone и ruletwo, наследованных от класса GameRule. Есть возможность начать новую игру.

Класс Исключений

Был написан класс исключений, отнаследованный от стандартного класса exception. Он обрабатывает тривиальные случаи исключений в программе.