

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»
Тема: Логическое разделение классов

Студент гр. 8304

Мешков М.А.

Преподаватель

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Разработать и реализовать набора классов для взаимодействия пользователя с юнитами и базой. Основные требования:

- Должен быть реализован функционал управления юнитами
- Должен быть реализован функционал управления базой
- Добавлен функционал просмотра состояния базы

Постановка задачи.

Разработаны и реализованы набор классов:

- Класс GUI, который представляет основной пользовательский интерфейс, в котором отображается поле и который позволяет манипулировать объектами на поле (перемещать юнитов, атаковать, вызывать экран просмотра состояния юнита или базы).
- Класс UnitInfoScreen, позволяющий просмотреть состояние юнита.
- Класс NewUnitSelectionScreen, отображающий краткую информацию о состоянии базы (здоровье, количество очков необходимых для создания новых юнитов) и позволяющий с помощью нее создать нового юнита.
- Были построены UML диаграммы с помощью программы Doxygen, просмотреть их можно в браузере, открыв файл `doxygen/html/index.html` и проследовав по ссылкам к нужным классам.

Выводы.

В ходе выполнения работы был разработан и реализован набор классов для взаимодействия пользователя с юнитами и базой.