

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ по лабораторной
работе №4
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»
Тема: «Полиморфизм»**

Студент гр. 8304

Сани Заяд.

Преподаватель

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург
2020

Цель работы.

Научиться реализовывать логирование программы и запись логов в файл и терминал.

Постановка задачи.

Реализовать набор классов, для ведения логирования действий и состояний программы.

Основные требования:

- Логирование действий пользователя
- Логирование действий юнитов и базы
- Реализована возможность записи логов в файл
- Реализована возможность записи логов в терминал
- Выполнены основные требования к логированию
- Взаимодействие с файлами должны быть по идиоме RAII

Ход выполнения.

1) Был реализован набор классов для логирования в файл и терминал. Классы имеют общий интерфейс, поэтому взаимозаменяемы в программе. Взаимодействие с файлами происходит по идиоме RAII, при записи очередного сообщения файл открывается на до-запись, после записи файл закрывается. Так, в случае ошибки в программе или иной непредвиденной ситуации данные файла сохраняются.

2) Был реализован набор классов для генерации сообщений логов. Например, создание юнитов, их передвижение, действия пользователя и т.д. Сообщения позволяют логировать весь основной функционал игры.

Выводы.

В ходе выполнения работы были созданы наборы классов для логирования действий юнитов и пользователя. Были выполнены все основные требования.

