```
┌─────────────────────────────────┐
│        CommandHandler           │
├─────────────────────────────────┤
│ + next                          │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~CommandHandler()             │
│ + can_handle()                  │
│ + handle()                      │
│ + set_next()                    │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│    SaveGameCommandHandler       │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + can_handle()                  │
│ + handle()                      │
└─────────────────────────────────┘
```