

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»
Тема: Логическое разделение классов

Студентка гр. 8383

Ишанина Л.Н.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

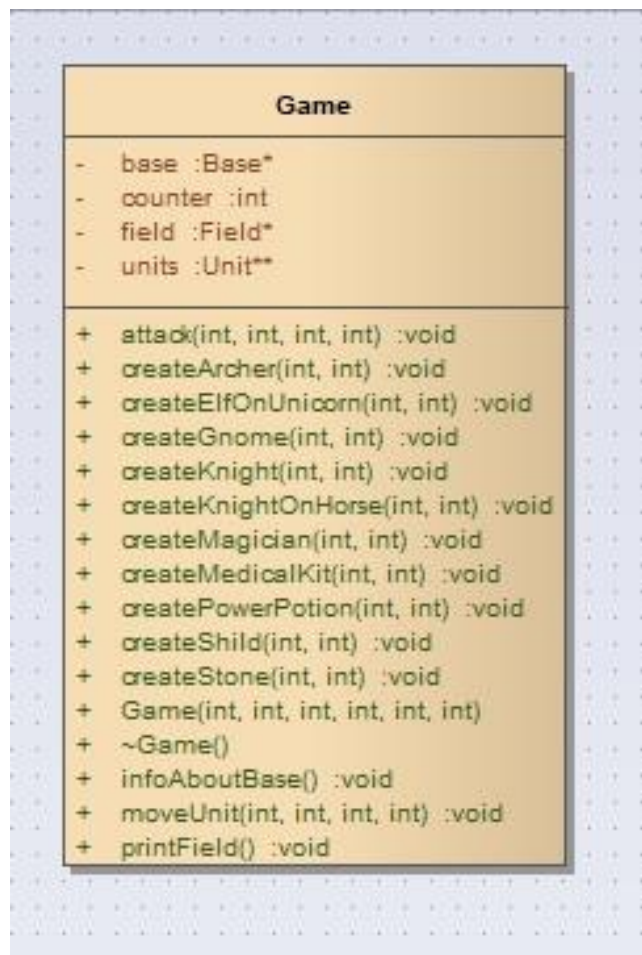
Разработать и реализовать набор классов для взаимодействия пользователя с юнитами и базой. Основные требования:

- Должен быть реализован функционал управления юнитами.
- Должен быть реализован функционал управления базой.

Ход работы.

Был разработан и реализован класс Game, через который будет осуществляться управление моделью игры по паттерну «Фасад».

У данного класса были добавлены методы для управления юнитами и базой(см.рис.1).



Выводы.

В ходе лабораторной работы был разработан и реализован класс для взаимодействия пользователя с юнитами и базой.