```
┌─────────────────────────────────┐
│        NeutralInterface         │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~NeutralInterface()           │
│ + create_copy()                 │
│ + get_info()                    │
│ + apply_to_unit()               │
│ + apply_to_player()             │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│            Powerup              │
├─────────────────────────────────┤
│ + amount_heal                   │
│ + amount_str                    │
│ + amount_dex                    │
│ + amount_money                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + Powerup()                     │
│ + create_copy()                 │
│ + get_info()                    │
│ + apply_to_unit()               │
│ + apply_to_player()             │
│ + random_powerup()              │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│           PowerupDex            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + PowerupDex()                  │
│ + create_copy()                 │
└─────────────────────────────────┘
```