МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №7 по дисциплине «ООП»

Тема: Написание исключений

Студент гр. 8383	 Шишкин И.В.
Преподаватель	Жангиров Т.Р

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Разработать и реализовать набор исключений.

Постановка задачи.

Разработать и реализовать набор исключений. Основные требования к исключениям:

Исключения покрывают как минимум все тривиальные случаи возникновения ошибки

Все реализованные исключения обрабатываются в программе

Исключения должны хранить подробную информацию об ошибке, а не только строку с сообщением об ошибке

Ход работы.

Были реализованы исключения.

Описание дополнений к программе.

Был реализован в классе GameSingleton контроль корректности вводимых данных. Так же, разработаны исключения при сохранении и загрузки игры. Игрок не может управлять юнитом, который не относится к нему. Текст ошибки содержит подробное описание ошибки.

Тестирование.

Данные проверки учитывают некорректное считывание (например, в 1-м случае не ошибкой будут только цифры 1 и 2, во втором случае цифры не меньше 0)

```
Какой тип игры вам интересен?
1 - игра без баз
2 - игра с базами
1
Вам предложено ввести количество орков, эльфов и людей.
Так как в игре 2 игрока: один за орков, а другой за людей и эльфов, то количество людей и эльфов должно соответствовать количеству орков.
(Первый игрок за людей и эльфов, второй - за орков. 2 < Кол-во орков < 10)
Введите количество людей:
er
```

Выработка исключения при некорректном файле при загрузке игры

```
1-й игрок, ваш ход:
Введите персонажа из эльфов или людей:
load
Logic error во время загрузки игры
```

Пример ошибки при ходе за персонажа.

```
~~ MW0 ~~~ $$$ $$$ OR1 +AR
   Подсказки:
OD - Orcs Devourers - орки пожиратели; OR - Orcs Robbers - орки разбойники
об - Orcs Devourers - орки пожиратели; ок - Orcs Robbers - орки разооиники
MS - Mens Spearman - люди копьеносцы; MW - Mens Wizard - люди маги
EA - Elfs Archer - эльф лучник; EI - Elfs Invisible - эльф невидимка
Ландшафт: ~~~ - лес; $$$ - раскаленные земли; ??? - неизвестные земли
Нейтральные объекты: +HP - пополнение здоровья; +AR - пополнение брони; /I∖ - убивалка; *** - заморозка
Введите "exit" - для выхода, "add" - для добавления персонажа, "del" - для удаления персонажа,
"save" - для сохранения игры, "load" - для загрузки игры
1-й игрок, ваш ход:
Введите персонажа из эльфов или людей:
GΑ
Неверно! Вы играете за эльфов и людей!
 Неверно! Вы играете за эльфов и людей!
 Неверно! Вы играете за эльфов и людей!
Введите направление:
Возможные варианты хода:
1 - вверх
2 - вправо
3 - влево
4 - вниз
 5 - не двигаться
Такого направления нет! Вы пропускаете ход!
 Вы попали на блок Killer
 Вы можете сделать еще один ход за своего персонажа
```

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были реализованы исключения.