**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №6,7**

**по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 8381 |  | Перелыгин Д.С. |
| Преподаватель |  | Жангиров Т.Р. |

Санкт-Петербург

2020

**Класс Игры**

Был реализован шаблонный класс игры Game, осуществляющий установку правил игры, реализованных в классах ruleone и ruletwo, наследованных от класса GameRule. Есть возможность начать новую игру.

Класс Исключений

Был написан класс исключений, отнаследованный от стандартного класса exception. Он обрабатывает тривиальные случаи исключений в программе.