**Proyecto Final – Videojuego**

**Episodio:**  2 - «Bart the Genius» , Temporada: 1

**Sinopsis:** Ante la perspectiva de suspender un examen test de inteligencia, Bart cambia su examen por el de Martin Prince. Cuando el psicólogo escolar, el doctor J. Loren Pryor, considera los resultados, determina que Bart es un genio, para gozo de Homero y Marge, e inscriben a Bart en una escuela especializada.

En su primer día en el Centro Adelantado de Enseñanza para Niños Superdotados, Bart se encuentra desplazado entre niños tan inteligentes. En casa, empero, disfruta del nuevo interés que le demuestra Homero, que confía en estimular a su hijo con un poco de cultura. Marge compra entradas para la ópera.

Aislado por sus compañeros genios, Bart visita su antigua escuela donde es rechazado por sus compañeros que le consideran "un renegado". Cuando el proyecto científico de Bart está a punto de hacer saltar por los aires a la escuela, éste confiesa al doctor Pryor que el verdadero genio es Martin Prince. Bart vuelve a casa y cuenta a su padre que intercambió los exámenes, pero que se alegra de la nueva relación que tiene con él. Homero, fuera de sí, le persigue por toda la casa.

**Planteamiento del videojuego:**

**Tutorial:** la idea es que el tutorial para mostrar como moverse dentro del juego es hacerlo con el primer momento del episodio, donde la familia juega “Scrabble”, el jugador deberá recoger las fichas con las letras que forman la palabra “Kwyjibo”, y luego escapar de homero para terminar el tutorial.

**Niveles:** la idea es dividir el juego en dos niveles, y a su vez estos mismos dividirlos en escenas, las escenas van a estar definidas por los diferentes momentos que ocurren dentro del episodio, como en la escena donde Bart cambia los exámenes de él y de Martin, por ejemplo, en esta escena podemos hacer que la misión sea distraer por medio del uso de habilidades a la profesora Edna y así poder cambiar los exámenes, del mismo modo se harán con los otros momentos importantes.

**Jugabilidad:** el juego permitirá al jugador la posibilidad de utilizar habilidades, desde básicas como caminar, correr, saltar, y otras habilidades más especiales como, lanzar piedras, entre otras. De igual manera también se permitirá al usuario interactuar con diferentes elementos del mapa, como por ejemplo las fichas de Scrabble en el tutorial.