

Inhaltsverzeichnis

Komplexe Zahlen	2
Polarkoordinaten	3
Lineare Gleichungssysteme	3
Vereinfachte Schreibweise als Matrix:	3
Umformen in ZNF:	4
Rang einer Matrix	4
Matrix	4
Besondere Matrizen	4
Rechenoperationen	6
Elementarmatrizen	8
Rechenregeln Matrizen	8
Gruppen	10
Untergruppen	10
Von Elementen erzeugten Untergruppen	10
Ordnung eines Elements	11
Sätze von Lagrange und Euler	11
Die Restklassen modulo n :	11
Ringe	12
Einheitengruppe (= Gruppe der invertierbaren Elemente)	12
Prime Restklassengruppen	12
Euklidischer Algorithmus	12
Erweiterte Euklidischer Algorithmus	13
Berechnung	13
Eulersche φ -Funktion:	13
kleiner Satz von Fermat	13
Das Pohlig Hellman Verfahren	13
RSA-Verfahren:	14
Vektorräume	14
Körper	14
Sprechweisen und Regeln	14
Untervektorräume	15
Linearkombinationen	15
Das Erzeugnis von X	15
Lineare Unabhängigkeit:	15
Basen von Vektorräumen	16
Merkregeln	16
Anwendung in Linearen Gleichungssystemen	16
Spaltenraum	17
Lineare codes	17
Wie läuft das Dekodieren ab?	18
Hamming Gewicht und Abstand	18
Lineare Codes (Fortsetzung)	18
Die Kontrollmatrix (Parity Check Matrix)	18
Vorbereitung auf Determinante	19
Die Determinante berechnen:	19
Laplace'scher Entwicklungssatz:	20
Determinante und elementare Zeilenumformungen	20
Blockdiagonalmatrizen	20
Skalarprodukt	21
Wichtige Skalarprodukte	21
Orthogonalität	22
Normieren:	22
Orthogonale Zerlegung von Vektoren:	22
Linearkombinationen bezüglich Orthonormalbasen:	22
Orthogonale Matrizen:	22
Gram-Schmidt'sches Orthonormalisierungsverfahren	23

Vektorprodukt	23
Orthogonale Projektion	23
Orthogonales Komplement	23
Bestimmung des orthogonalen Komplement	23
Orthogonale Projektion	24
Ausrechnen:	24
Das Lineare Ausgleichsproblem	24
Anwendungen	24
Orthogonale Projektion bestimmen	24
Lösen Überbestimmter linearer Gleichungssysteme	25
Methode der kleinsten Quadrate	25

Komplexe Zahlen

Konstellation von \mathbb{C} :

$$R^2 = \{(a, b) | a, b \in \mathbb{R}\}$$

$$(0, 1)^2 = -1$$

“imaginäre Einheit:”

$$(0, 1) = i$$

Andere Notation:

$$(a, b) \in R^2 = (a, 0) + (0, b) = (a, 0) + (0, 1) \cdot (b, 0) = a + i \cdot b$$

$$\mathbb{C} = \{a + ib | a, b \in \mathbb{R}\}$$

Addition:

$$(a + ib) + (c + id) = (a + c) + i(b + d)$$

Multiplikation:

$$(a + ib) \cdot (c + id) = ac + i^2bd + i(ad + bc) = ac - bd + i(ad + bc)$$

Begriffe:

$$Z = a + ib \in \mathbb{C}, a, b \in \mathbb{R}$$

$$a = \operatorname{Re}(Z)$$

$$b = \operatorname{Im}(Z)$$

wenn $a = 0 \rightarrow Z$ rein imaginär

$$Z = a + ib \rightarrow \bar{Z} = a - ib$$

\bar{Z} ist die zu Z konjugierte komplexe Zahl

Nützliches:

$$Z \cdot \bar{Z} = (a + ib) \cdot (a - ib) = a^2 + b^2$$

$$|Z| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\overline{Z + W} = \bar{Z} + \bar{W}$$

$$\overline{Z \cdot W} = \bar{Z} \cdot \bar{W}$$

$$\operatorname{Re}(Z) = \frac{1}{2}(Z + \bar{Z})$$

$$\operatorname{Im}(Z) = \frac{1}{2i}(Z - \bar{Z})$$

Dreiecksungleichung:

$$Z, W \in \mathbb{C} \Rightarrow |Z + W| \leq |Z| + |W|$$

Invertieren: (komplexe Zahl aus Nenner raus bekommen)

$$\frac{a+bi}{c+di} = \frac{a+bi}{c+di} \cdot \frac{c-di}{c-di} = \frac{ac+bd+i(cb-ad)}{c^2+d^2}$$

Polarkoordinaten

Form: $Z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$

mit Radius $r \in \mathbb{R}$ und Winkel $\varphi \in]-\pi, \pi]$

Umrechnung:

- $Z = a + ib$
- 1. $r = \sqrt{a^2 + b^2}$
- 2. $\varphi = \begin{cases} \arccos \frac{a}{r}, b \geq 0 \\ -\arccos \frac{a}{r}, b < 0 \end{cases}$
- 3. $Z = r \cdot (\cos \varphi + i \sin \varphi)$

- $\cos \varphi = \frac{a}{r}$
- $\sin \varphi = \frac{b}{r}$

Multiplikation:

$$Z_1 = r_1(\cos(\varphi_1) + i \sin(\varphi_1))$$

$$Z_2 = r_2(\cos(\varphi_2) + i \sin(\varphi_2))$$

$$Z_1 \cdot Z_2 = r_1 \cdot r_2 \cdot (\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2))$$

Potenzen:

$$Z = r \cdot (\cos(\varphi) + i \sin(\varphi))$$

$$Z^n = r^n \cdot (\cos(n \cdot \varphi) + i \sin(n \cdot \varphi))$$

Wurzeln:

$\sqrt[n]{Z}$ hat genau n Lösungen

$$Z_k = \sqrt[n]{r} \cdot \left(\cos \frac{\varphi + 2\pi \cdot k}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2\pi \cdot k}{n} \right)$$

mit n = "Wurzelexponent",

r = "Radius",

k = "k-te Lösung der Wurzel von 0 bis $n - 1$ "

Lineare Gleichungssysteme

Vereinfachte Schreibweise als Matrix:

$$\overbrace{\begin{array}{ccccccc} a_{11}x_1 & + & \cdots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ \vdots & + & \ddots & + & \vdots & = & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & \cdots & + & a_{mn}x_n & = & b_m \end{array}}^{\text{lineares Gleichungssystem LGS}} \Rightarrow \underbrace{\left(\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)}_{(A|b)} \Rightarrow \cdots$$

$$\cdots \Rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} * & \cdots & \cdots & * & * \\ 0 & * & \cdots & * & \vdots \\ \vdots & 0 & * & * & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & * \end{array} \right) \Rightarrow \cdots \Rightarrow \overbrace{\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & * & \cdots & * & * \\ 0 & 1 & * & * & * \\ 0 & 0 & 1 & * & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \end{array} \right)}^{\text{reduzierte Zeilenstufenform}}$$

*: unbekannter Wert

⋮: 0

*: wenn $\neq 0$ gibt es keine Lösung

Umformen in ZNF:

Elementare Zeilenumformungen $\left\{ \begin{array}{l} \text{Vertauschen zweier Zeilen} \\ \text{Multiplikation einer Zeile mit } \lambda \neq 0 \\ \text{Addition des } \lambda\text{-fachen einer Zeile zu einer anderen} \end{array} \right.$

Rang einer Matrix

Matrix M auf ZSF bringen

\Rightarrow Anzahl an nicht null Zeilen = Rang von $M = rg(M)$

Das Kriterium für Lösbarkeit:

- Das System ist genau dann lösbar, wenn: $rg(A) = rg(A|b)$
- ist das LGS lösbar, so gilt: Anzahl frei wählbaren Variablen = $n - r$

n = Anzahl der Variablen und $r = rg(A)$

- ist das System $(A|b)$ lösbar, so gilt: $\exists_1 \text{ lsg} \Leftrightarrow n = r$

Matrix

$$A = \underbrace{\left(\begin{array}{ccc} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{array} \right)}_{n \text{ Spalten}} \left\} m \text{ Zeilen} \right.$$

Stelle (i, j) : i -te Zeile | j -te Spalte

$$\underbrace{\begin{array}{ll} \mathbb{R}^{m \times n} & = \{(a_{ij})_{m,n} | a_{ij} \in \mathbb{R}\} \Rightarrow \text{"reelle Matrix"} \\ \mathbb{C}^{m \times n} & = \{(a_{ij})_{m,n} | a_{ij} \in \mathbb{C}\} \Rightarrow \text{"komplexe Matrix"} \end{array}}_{\Rightarrow K(\text{Körper})^{m \times n} = \{(a_{ij})_{m,n} | a_{ij} \in K\}}$$

$A = B \Leftrightarrow$ gleich viele Spalten UND gleich viele Zeilen UND gleiche Einträge an den gleichen Stellen

Besondere Matrizen

- $m \times 1$: $S = \begin{pmatrix} s_1 \\ \vdots \\ s_m \end{pmatrix}$ Spaltenvektor
- $1 \times n$: $Z = (z_1 \ \cdots \ z_n)$ Zeilenvektor
- $m \times n$: $0 = \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$ Nullmatrix

- $m = n$: quadratische Matrix

$$\text{Diagonalmatrix: } \text{diag}(\lambda_1 \dots \lambda_n) = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

$$\text{Einheitsmatrix: } E_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Obere } \Delta\text{-Matrix: } O = \begin{pmatrix} * & * & \dots & * \\ 0 & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & * \end{pmatrix}$$

$$\text{Untere } \Delta\text{-Matrix: } U = \begin{pmatrix} * & 0 & \dots & 0 \\ * & * & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ * & * & \dots & * \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in K^{m \times n} = \left(\vec{S}_1, \dots, \vec{S}_n \right) = \begin{pmatrix} Z_1 \\ \vdots \\ Z_m \end{pmatrix}$$

Rechenoperationen

Transponieren:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{m1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Symmetrische Matrix: $A^T = A$

Addieren:

$$A = (a_{ij})_{m,n}, B = (b_{ij})_{m,n}$$

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{m,n}$$

$$A = (a_{ij}) = -(-a_{ij}) = -(-A)$$

Skalare Multiplikation (Vervielfachen:)

$$A = (a_{ij})_{m,n} \in \mathbb{K}^{m \times n}$$

$$\lambda \in \mathbb{K}$$

$$\Rightarrow \lambda A = (\lambda a_{ij})$$

Multiplikation:

$$Z = (Z_1, \dots, Z_n) \quad , \quad S = \begin{pmatrix} S_1 \\ \vdots \\ S_n \end{pmatrix}$$

$$Z \cdot S = \sum_{i=1}^n Z_i S_i$$

\Downarrow

$$A = \begin{pmatrix} Z_1 \\ \vdots \\ Z_m \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^{m \times n} \quad , \quad B = (S_1 \quad \cdots \quad S_p) \in \mathbb{K}^{n \times p}$$

$$A \cdot B := \begin{pmatrix} Z_1 \cdot S_1 & Z_1 \cdot S_2 & \cdots & Z_1 S_p \\ Z_2 \cdot S_1 & Z_2 \cdot S_2 & \cdots & Z_2 S_p \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ Z_m \cdot S_1 & Z_m \cdot S_2 & \cdots & Z_m \cdot S_p \end{pmatrix} \in K^{m \times p}$$

$A \cdot B \neq B \cdot A \leftarrow$ keine Kommutativität

$$A^k = \underbrace{A \cdot A \cdots A}_k$$

$$A^0 := E_n$$

Invertieren:

$$A \in K^{n \times n} \quad , \quad B = A^{-1}$$

$$A \cdot B = E_n = B \cdot A$$

Nicht jede Matrix invertierbar!

$$B = \begin{pmatrix} \vec{S}_1 & \dots & \vec{S}_n \end{pmatrix} \quad , \quad e_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B = A \cdot \begin{pmatrix} \vec{S}_1 & \dots & \vec{S}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A\vec{S}_1 & \dots & A\vec{S}_n \end{pmatrix} = (e_1 \quad \dots \quad e_n) = E_n$$

löse so:

$$(A|E_n) \Rightarrow \dots \text{el. ZUF} \dots \Rightarrow (E_n|A^{-1})$$

Elementarmatrizen

Permutationsmatrizen (Vertauschen von Zeilen):

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Multiplikation einer Zeile mit $\lambda \neq 0$:

$$D_k(\lambda) = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & 1 & 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & \lambda & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & 0 & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix} \leftarrow k$$

Addition des λ -fachen der l -ten Zeile zur k -ten Zeile:

$$N_{kl}(\lambda) = \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \lambda & \vdots \\ 0 & \ddots & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \leftarrow \lambda \text{ an der } k\text{-ten Zeile und } l\text{-ten Spalte}$$

Rechenregeln Matrizen

Addition:

$$\begin{array}{l|l} A + B = B + A & \text{Kommutativitat} \\ (A + B) + C = (A + B) + C & \text{Assoziativitat} \\ (\mu \cdot \lambda)A = \mu(\lambda \cdot A) & \\ 0 + A = A = A + 0 & \text{Neutrales Element} \\ E_n A = A & \\ \forall A \exists B : A + B = 0 & \text{Inverses Element} \\ B = -A & \\ \lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B & \text{Distributivitat} \end{array}$$

Transposition:

$$\begin{array}{l|l} (A + B)^T = A^T + B^T & \text{Summe} \\ (\lambda A)^T = \lambda A^T & \text{Skalarmultiplikation} \\ (A^T)^T = A & \text{Zweifache Transposition} \\ (AB)^T = B^T A^T & \text{Produkt} \\ (A^{-1})^T = (A^T)^{-1} & \text{Inverses} \end{array}$$

Multiplikation:

$\exists A, B : AB \neq BA$	nicht kommutativ!
$(AB)C = A(BC)$	Assoziativität
$\exists E \in E_n : EA = A$	Neutrales Element
$A(B + C) = AB + AC$	Distributivität
$(B + C)A = BA + CA$	
$(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$	Inverses

Gruppen

G nichtleere Menge mit innerer Verknüpfung \cdot

$$\cdot : G \times G \rightarrow G$$

(G, \cdot) heißt Gruppe, wenn:

$$\left. \begin{array}{l} \forall a, b, c \in G : (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c) \\ \exists e \in G : e \cdot a = a = a \cdot e \quad \forall a \in G \\ \forall a \in G \exists b \in G : a \cdot b = e = b \cdot a \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Assoziativgesetz} \\ \text{neutrales Element} \\ \text{inverses Element} \end{array}$$

G nennt man abelsch (=kommutativ) falls:

$$\bullet \quad ab = ba \quad \forall a, b \in G$$

Untergruppen

(G, \cdot) sei eine Gruppe mit neutralem Element e

$U \subseteq G$ mit:

$$\left. \begin{array}{l} e \in U \\ u, v \in U \Rightarrow u \cdot v \in U \\ u \in U \Rightarrow u^{-1} \in U \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{neutrales Element} \\ \text{abgeschlossen} \\ \text{inverses Element} \end{array} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} U \text{ ist Untergruppe} \\ U \leq G \end{array} \right.$$

Von Elementen erzeugten Untergruppen

$$\langle a \rangle = \{a^k \mid a \in G, k \in \mathbb{Z}\}$$

- $e \in \langle a \rangle$
- $a^k, a^l \in \langle a \rangle \Rightarrow a^k \cdot a^l = a^{k+l} \in \langle a \rangle$
- $a^k a^{-k} = a^0 = e$

Ordnung eines Elements

(G, \cdot) Gruppe $\rightarrow a \in G$

$$\rightarrow O(a) = |\langle a \rangle| = \begin{cases} n \in \mathbb{N}, & \# \{a^k \mid k \in \mathbb{Z}\} \\ \infty, & \text{sonst.} \end{cases}$$

$O(a)$ = kleinste Zahl n mit $a^n = e$

$$\langle a \rangle = \{e, a, \dots, a^{n-1}\}$$

$$O(a) = n$$

Satz über die Ordnung von Gruppenelementen:

Es sei G eine Gruppe mit neutralem Element e , und es sei $a \in G$:

(a) Falls $O(a) = \infty$, dann: $a^i \neq a^j$, $i \neq j$.

(b) Falls $O(a) \in \mathbb{N}$, so gilt: $O(a) = u$ = kleinste natürliche Zahl, für die $a^u = e$ gilt.

$$a^s = e \Leftrightarrow O(a) \mid s$$

Sätze von Lagrange und Euler

Satz von Lagrange:

G sei eine endliche Gruppe, $U \leq G$

Dann:

$$|U| \mid |G|$$

Satz von Euler:

$$a^{|G|} = e \quad \forall a \in G$$

Die Restklassen modulo n:

Gegeben: $n \in \mathbb{N}$

Betrachte: wähle $a \in \mathbb{Z}$

$$\bar{a} = \{a + nz \mid z \in \mathbb{Z}\}$$

Wir schließen $a, b \in \mathbb{Z}$:

$a \equiv b \pmod{n}$, falls a, b den gleichen Rest bei Div durch n haben:

Es gilt:

$$\left. \begin{array}{l} a = qn + r \\ b = \tilde{q}n + r \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} a - b = (q - \tilde{q})n \\ \Leftrightarrow n \mid (a - b) \\ \Leftrightarrow a + n\mathbb{Z} = b + n\mathbb{Z} \\ \Leftrightarrow \bar{a} = \bar{b} \end{array} \right.$$

Menge der Restklassen $\rightarrow \mathbb{Z} \mid n\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \mid n = \mathbb{Z}_n = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{n-1}\}$

$$|\mathbb{Z}_n| = n$$

Addition:

$$\bar{k}, \bar{l} \in \mathbb{Z}$$

$$\rightarrow \overline{\bar{k}} = \bar{l} = \overline{\bar{k} + \bar{l}}$$

Ringe

Eine Menge R mit zwei Verknüpfungen $+$ und \cdot heißt ein Ring falls gilt:

- $(R, +)$ ist abelsche Gruppe
- \cdot ist assoziativ
- Distributivgesetze $a(b + c) = ab + ac$ und $(a + b)c = ac + bc \forall a, b, c \in R$
- \exists Einselement: $1 \in R: 1 \cdot a = a = a \cdot 1 \quad \forall a \in R$

Einheitengruppe (= Gruppe der invertierbaren Elemente)

Gegeben: Ring $(R, +, \cdot)$

$$R^\times = \{a \in R \mid a \text{ ist invertierbar}\} = \{a \in R \mid \exists b \in R : ab = 1 = ba\}$$

R^\times ist die Einheitengruppe von R

Prime Restklassengruppen

$$\begin{aligned} n \in \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}_n^\times &= \{\bar{a} \text{ ist invertierbar}\} \\ &= \{\bar{a} \in \mathbb{Z}_n \mid \exists j \in \mathbb{Z}_n : \bar{a}j = 1\} \\ &= \{\bar{a} \in \mathbb{Z}_n \mid \text{ggT}(a, n) = 1\} \end{aligned}$$

$$a, b \text{ sind relativ prim/teilerfremd} \Leftrightarrow \text{ggT}(a, b) = 1$$

$(\mathbb{Z}_n, +, \cdot)$ ist Körper $\Leftrightarrow n \in (\mathbb{P})$

$$\begin{array}{lll} \bar{a} \text{ invertierbar} & \Leftrightarrow \exists \bar{b} \in \mathbb{Z}_n & : \bar{a}\bar{b} = \bar{1} \\ & \Leftrightarrow \exists b \in \mathbb{Z} & : (a + n\mathbb{Z})(b + n\mathbb{Z}) = 1 + n\mathbb{Z} \\ & \Leftrightarrow \exists b \in \mathbb{Z} & : n \mid ab - 1 \\ & \Leftrightarrow \exists b \in \mathbb{Z} \exists x \in \mathbb{Z} & : ab - 1 = nx \\ & \Leftrightarrow \exists b \in \mathbb{Z} \exists x \in \mathbb{Z} & : ab - nx = 1 \\ & \Rightarrow & \text{ggT}(a, n) = 1 \end{array}$$

Euklidischer Algorithmus

$$a_1 = a, a_2 = b \mid b > 0$$

Sukzessive Division mit Rest:

$$\begin{array}{rclcl} a_1 & = & q_1 a_2 & + & a_3, \quad 0 < a_3 < a_2 \\ a_2 & = & q_2 a_3 & + & a_4, \quad 0 < a_4 < a_3 \\ \vdots & = & \vdots & + & \vdots \\ a_{n-2} & = & q_{n-2} a_{n-1} & + & a_n, \quad 0 < a_n < a_{n-1} \\ a_{n-1} & = & q_{n-1} a_n & + & 0 \quad \nwarrow \underline{a_n = \text{ggT}(a_1, a_2)} \end{array}$$

$$\exists r, s \in \mathbb{Z} : ra + sb = a_n \quad \Leftarrow \text{erweiterter euklidischer Algorithmus}$$

Erweiterter Euklidischer Algorithmus

Der Erweiterter Euklidischer Algorithmus findet zwei weitere Zahlen $s, t \in \mathbb{Z}$ die eine Linearkombination bilden, die folgende Gleichung erfüllt:

$$s \cdot a + t \cdot b = \text{ggT}(a, b)$$

Berechnung

Bei dem Erweiterten Euklidischen Algorithmus wird die bisherige Folge r_x um drei weitere (q_x, s_x, t_x) erweitert, welche mit der folgenden Formeln bestimmt werden

$$\begin{aligned} q_{x+1} &:= \left\lfloor \frac{r_{x-1}}{r_x} \right\rfloor \\ r_{x+1} &:= \begin{cases} a & \text{wenn } x = 0, \\ b & \text{wenn } x = 1 \\ r_{x-1} - q_x \cdot r_x & \end{cases} \\ s_{x+1} &:= \begin{cases} 1 & \text{wenn } x = 0, \\ 0 & \text{wenn } x = 1 \\ s_{x-1} - q_x \cdot s_x & \end{cases} \\ t_{x+1} &:= \begin{cases} 0 & \text{wenn } x = 0, \\ 1 & \text{wenn } x = 1 \\ t_{x-1} - q_x \cdot t_x & \end{cases} \end{aligned} \quad \longrightarrow \quad \begin{aligned} \text{ggT}(a, b) &= r_n \\ &= s_n \cdot a + t_n \cdot b \quad \text{mit } r_{n+1} = 0 \end{aligned}$$

Eulersche φ -Funktion:

Man nennt $\varphi(n) = \#\{a \in \{1, \dots, n\} \mid \text{ggT}(a, n) = 1\}$

$$\varphi(n) = |\mathbb{Z}_n^\times|$$

$$\varphi(p) = p - 1 \quad \forall p \in \mathbb{P}$$

kleiner Satz von Fermat

Es sei $p \in \mathbb{P}$ dann gilt: $\forall a \in \mathbb{Z} : a^p \equiv a \pmod{p}$

Das Pohlig Hellman Verfahren

$$p = (\text{gro\ss e}) \text{ Primzahl} \parallel \mathcal{N} = \text{Klartext} \mid \mathcal{N} \in \mathbb{Z}_p^\times \parallel e, d = \text{Schl\"ussel}$$

Wähle $e \in \mathbb{N}$ mit $\text{ggT}(e, p-1) = 1$

Bestimme d mit:

$$\begin{aligned} ed &\equiv 1 \pmod{p-1} \\ ed &= 1 + r(p-1) \\ 1 &= ed - r(p-1) \\ &\Rightarrow \text{euklidischer Algorithmus} \end{aligned}$$

Verschl\"usseln:

$$\mathcal{C} = \mathcal{N}^e$$

Entschl\"usseln:

$$\mathcal{C}^d = (\mathcal{N}^e)^d = \mathcal{N}^{ed} = \mathcal{N}^{1+r(p-1)} = \mathcal{N}^1 \cdot (\mathcal{N}^{(p-1)})^r \stackrel{\text{Satz von Euler - Fermat}}{=} \mathcal{N}$$

Wähle p am besten mit $\frac{p-1}{2}$ auch prim \leftarrow sichere Primzahl

RSA-Verfahren:

Vorbereitung des Empfängers (Erzeugers der Schlüssel):

1. wähle große $p, q \in \mathbb{P} : p \neq q$ und $p \pm 1, q \pm 1$ müssen große Primteiler haben
2. setze $n = p \cdot q$
3. $\left| \mathbb{Z}_n^\times \right| = \left| \{a \in \{1, \dots, n\} \mid \text{ggT}(a, n) = 1\} \right| = \varphi(n) = \varphi(p \cdot q) = (p-1)(q-1)$
4. wähle $e \in \{1, \dots, n\} : \text{ggT}(e, \varphi(n)) = 1$
5. berechne $d : e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$
6. veröffentliche Schlüssel (n, e)

Verschlüsselung des Senders:

$$\mathcal{C} \equiv \mathcal{N}^e \pmod{n}$$

Entschlüsselung des Empfängers:

$$\mathcal{N} \equiv \mathcal{C}^d \pmod{n}$$

Vektorräume

Körper

Ein Ring K ($K, +, \cdot$) mit:

1. K ist kommutativ
2. \exists Einselement $1 : 1 \cdot \lambda = \lambda = \lambda \cdot 1 \quad \forall \lambda \in K$
3. Jedes $\lambda \neq 0$ ist invertierbar $\Leftrightarrow K^\times = K \setminus \{0\}$

V heißt ein K -Vektorraum falls $\forall \lambda, \mu \in K, \forall u, v, w \in V :$

$$\left. \begin{array}{l} 1. v + w \in V, \lambda \cdot v \in V \\ 2. u + (v + w) = (u + v) + w \\ 3. \exists 0 \in V : 0 + v = v \\ 4. \exists v' \in V : v + v' = 0 \\ 5. u + v = v + u \end{array} \right\} (V, +) : \text{abelsche Gruppe}$$
$$\left. \begin{array}{l} 6. \lambda(u + v) = \lambda u + \lambda v \\ 7. (\lambda + \mu)v = \lambda v + \mu v \\ 8. (\lambda \mu)v = \lambda(\mu v) \\ 9. 1v = v \end{array} \right\} \text{Verträglichkeitsgesetze}$$

Sprechweisen und Regeln

Vektor: Element eines Vektorraumes

Nullvektor: 0-Element des Vektorraumes

Entgegengesetzte Vektoren (Negative): $-v \rightarrow w + (-v) = w - v$

$K = \mathbb{R}$: reeller Vektorraum

$K = \mathbb{C}$: komplexer Vektorraum

$\lambda \in K$: Skalare

3 Regeln:

$$0 \cdot v = (0 + 0) \cdot v = 0 \cdot v + 0 \cdot v \quad | - (0v)$$

$$0 = 0 \cdot v$$

$$\lambda \cdot 0 = \lambda(0 + 0) = \lambda \cdot 0 + \lambda \cdot 0$$

$$0 = \lambda \cdot 0$$

$$\lambda \cdot v = 0 \iff \lambda = 0 \vee v = 0$$

Untervektorräume

V sei ein K -Vektorraum

$U \subseteq V$ heißt Untervektorraum, falls U wieder ein K -Vektorraum ist

d.h.

- $0 \in U$
- $u, v \in U \Rightarrow u + v \in U$
- $\lambda \in K, u \in U \Rightarrow \lambda u \in U$

Linearkombinationen

$v_1, \dots, v_n \in V, \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$

wenn gilt:

$$v = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \in V$$

ist v eine Linearkombination von v_1, \dots, v_n

Das Erzeugnis von X

Geg.: $V : K$ -Vektorraum $X \subseteq V$

$$\begin{aligned} \text{Setze : } \langle X \rangle &= \text{lin}(X) = \text{span}(X) \\ &= \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \mid \lambda_i \in K, v_i \in X, n \in \mathbb{N} \right\} \\ &= Kv_1 + \dots + Kv_n \\ &= \text{Menge aller endlichen Linearkombinationen von Elementen aus } X \\ &= \text{Erzeugnis von } X \\ &= \text{lineare Hülle von } X \end{aligned}$$

- $\langle X \rangle \leq V \iff \langle X \rangle$ ist ein Untervektorraum von V

Definition:

$$X = \emptyset \rightarrow \langle \emptyset \rangle = \{0\}$$

Lineare Unabhängigkeit:

Geg.: K -Vektorraum V

$v_1, \dots, v_n \in V$ heißen linear unabhängig, falls:

$$\forall T \subsetneq \{v_1, \dots, v_n\} \Rightarrow \langle T \rangle \subsetneq \langle v_1, \dots, v_n \rangle \leftarrow \text{"keins unnötig"}$$

Das Kriterium für lineare Unabhängigkeit:

Gegeben: $v_1, \dots, v_n \in V, 0_v \in V$

Ansatz:

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = 0_v$$

Falls:

$$\exists_1 \text{Lsg.} \Rightarrow v_1, \dots, v_n \text{ linear unabhängig}$$

Basen von Vektorräumen

Ist V ein K -Vektorraum, so nennt man $B \subseteq V$ eine Basis von V , falls:

- B linear unabhängig
- B erzeugt V

Merkregeln

- Jeder K -Vektorraum hat eine Basis
- $B \subseteq V$ ist eine Basis von $V \iff B$ ist eine maximal-linear-unabhängige Teilmenge von V
 $\iff B$ ist minimales Erzeugendensystem von V
- Jede linear unabhängige Menge von V kann man zu einer Basis ergänzen
- Jedes Erzeugendensystem von V kann zu einer Basis verkürzt werden
- Ist B eine Basis von V , so kann jedes $v \in V$ als genau eine Weise bzgl. B dargestellt werden:

$$v = \lambda_1 b_1 + \dots + \lambda_n b_n$$

- Je zwei Basen von V haben die gleiche Mächtigkeit : B_1, B_2 Basen von $V \Rightarrow |B_1| = |B_2|$
- Die Dimension eines Vektorraumes V :

Wähle Basis B von V

$$\dim(V) = |B| = \begin{cases} n \\ \infty \end{cases}$$

- Ist V ein Vektorraum der Dimension n : $\dim(V) = n$:

Dann:

- Jede linear unabhängige Menge mit n Elementen ist eine Basis
- Jedes Erzeugendensystem mit n Elementen ist eine Basis
- Mehr als n Vektoren sind immer linear abhängig
- $U \subseteq V \Rightarrow \dim(U) \leq \dim(V)$
- $U \subseteq V \wedge \dim(U) = \dim(V) \Rightarrow U = V$
- $\dim(\mathbb{R}[x]_n) = n + 1$

Anwendung in Linearen Gleichungssystemen

$$A \in K^{m \times n} = (a_{ij}) = \begin{pmatrix} s_1 & \dots & s_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_m \end{pmatrix}$$

$$S_A = \langle s_1, \dots, s_n \rangle = \text{Spaltenraum von } A \quad \left| \quad Z_A = \langle z_1, \dots, z_m \rangle = \text{Zeilenraum von } A \right.$$
$$\dim(S_A) = \text{Spaltenrang von } A \quad \left| \quad \dim(Z_A) = \text{Zeilenrang von } A \right.$$

$$\text{rg}(A) = \text{Zeilenrang} = \text{Spaltenrang} \quad \forall A \in K^{m \times n}$$

Spaltenraum

$$A = \begin{pmatrix} s_1 & \dots & s_n \end{pmatrix} \in K^{m \times n}$$

$$\begin{aligned} \langle s_1, \dots, s_n \rangle &= \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i s_i \mid \lambda_i \in K \right\} \\ &= \left\{ \begin{pmatrix} s_1 & \dots & s_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} \mid \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K \right\} \\ &= \{ A \cdot x \mid x \in K^n \} \end{aligned}$$

$$Ax = 0: (A|0) \rightarrow ZSF$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{Lösungsraum von } A \cdot x = 0 \\ \text{Kern}(A) \\ \text{ker}(A) \end{array} \right\} \leq K^n$$

$$\dim(\text{Kern}(A)) = n - \text{rg}(A)$$

Lineare codes

datenübertragung: Bits $\rightarrow x_1, x_2, x_3, \dots$

Strom von Bits über gestörten Kanal

$p \approx 10^{-6}$ falsches Bit wird übertragen

G = Generatormatrix

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \\ 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \quad \text{Wiederholungsmatrix}$$
$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{pmatrix} \quad \text{Parity-Check Matrix}$$

$$\text{Die Menge } C := \left\{ G \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_k \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_k \end{pmatrix} \in K^k \right\} \leq K$$

heißt (n, k) -Code:

$$\begin{aligned} n &= \text{Länge} \\ n - k &= \text{Redundanz} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \dim(C) &= k \\ \frac{k}{n} &= \text{Informationsrate} \\ \text{rg}(G) &= k \end{aligned}$$

Wie läuft das Dekodieren ab?

1. Fall $c' \in C$:

$$\text{Dekodiere : } G \cdot x = c' \Rightarrow x \in k^k$$

2. Fall: $c' \notin C$:

Suche c'' , das sich von c' möglichst wenig unterscheidet:

$$\begin{array}{l|l} \exists_1 c'' & \exists c''_1, \dots, c''_n : c''_1, \dots, c''_n \text{ paarweise disjunkt} \\ \text{nächstes } c' \text{ an } c'' \text{ wählen und wie in Fall 1 dekodieren} & \text{Nachricht neu senden lassen} \end{array}$$

Hamming Gewicht und Abstand

Für $c = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} \in K^n$ ist das Hamming-Gewicht:

$$w(c) = \left| \left\{ i \in \{1, \dots, n\} \mid c_i \neq 0 \right\} \right|$$

Für $c, c' \in K^n$ ist der Hamming-Abstand:

$$d(c, c') = w(c - c') = \left| \left\{ i \in \{1, \dots, n\} \mid c_i \neq c'_i \right\} \right|$$

Für $C \subseteq K^n$ gilt:

$$\begin{array}{l|l} d(C) = \min \{ d(c, c') & c, c' \in C, c \neq c' \} \\ d(C) = \min \{ w(c) & c \in C \setminus \{0\} \} \end{array}$$

Lineare Codes (Fortsetzung)

$$d(c, c'') \leq d(c, c') + d(c', c'')$$

Es sei $C \in K^n$ ein Code:

$$\begin{array}{l|l} d(C) = 2e + 1 & d(C) = 2e + 2 \\ C \text{ ist } e\text{-fehlerkorrigierend} & \begin{array}{l} C \text{ ist } e\text{-fehlerkorrigierend} \\ C \text{ ist } (e + 1)\text{-fehlererkennend} \end{array} \end{array}$$

Die Kontrollmatrix (Parity Check Matrix)

$$G = \begin{pmatrix} E_k \\ A \end{pmatrix} \in K^{n \times k}$$

$$P = (-A \quad E_{n-k}) \in K^{(n-1) \times n}$$

Es gilt:

$$P \cdot G = 0$$

Damit:

- $Pc = 0 \forall c \in C$
- $\dim(C) = \dim(\text{Lösungsraum } Px = 0) = n - (n - k) = k$

$$C = \text{"Lösungsmenge } Px = 0\text{"}$$

Vorbereitung auf Determinante

Die symmetrische Gruppe:

Menge aller Permutationen (=Bijektionen) von $\{1, 2, \dots, n\} = I_n$

$$S_n = \left\{ \sigma : I_n \rightarrow I_n \mid \sigma \text{ bijektiv} \right\}$$

$$|S_n| = n!$$

Verknüpfung: Komposition (Hintereinanderausführung):

$$f \circ g = f(g(x))$$

Das Signum (Vorzeichen) einer Permutation:

Wir nennen (j, i) einen Fehlstand der Permutation σ , falls

$$i < j, \text{ aber } \sigma(i) > \sigma(j)$$

Hat σ f Fehlstände, so setze $sgm(\sigma) = (-1)^f$

Es gilt:

$f = \# \text{Fehlstände von } \sigma \leftarrow$ ist ein Homomorphismus:

$$sgm(\sigma \circ \tau) = sgm(\sigma) \cdot sgm(\tau) \quad \forall \sigma, \tau \in S_n$$

$$\begin{aligned} sgm(\sigma \circ \tau) &= \prod_{i < j} \frac{\sigma(\tau(j)) - \sigma(\tau(i))}{j - i} \\ &= \underbrace{\prod_{i < j} \frac{\sigma(\tau(j)) - \sigma(\tau(i))}{\tau(j) - \tau(i)}}_{sgm(\sigma)} \cdot \underbrace{\prod_{i < j} \frac{\tau(j) - \tau(i)}{j - i}}_{sgm(\tau)} \end{aligned}$$

Die Determinante berechnen:

Für jede quadratische Matrix $A \in K^{n \times n}$, K Körper, heißt

$$|A| = \det(A) = \sum_{\sigma \in S_n} sgm(\sigma) \prod_{i=1}^n a_{i, \sigma(i)}$$

die Determinante von A (Leibniz'sche Formel).

$$\left(\text{Permanente von } A = per(A) = \sum_{\sigma \in S_n} \prod_{i=1}^n a_{i, \sigma(i)} \right)$$

- $\left| \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \right| = \prod_{i=1}^n \lambda_i \leftarrow$ gilt auch für obere- und untere- Δ -Matrizen
- $\det(A) = \det(A^T) \quad \forall A \in K^{n \times n}$

- Determinantenmultiplikationssatz:

$$\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B) \quad \forall A, B \in K^{n \times n}$$

- $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$
- $\det(A^k) = \det(A)^k$

Laplace'scher Entwicklungssatz:

Vorab:

Streichungsmatrix:

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1,m} & a_{2,m} & \cdots & a_{n,m} \end{pmatrix} \rightarrow A_{1,1} = \underbrace{\begin{pmatrix} a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{2,m} & \cdots & a_{n,m} \end{pmatrix}}_{A_{i,j} \rightarrow \text{Zeile } i \text{ und Spalte } j \text{ weglassen}}$$

$$A = (a_{i,j}) \rightarrow \det(A) = \left\{ \begin{array}{l} \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} \cdot a_{i,j} \cdot \det(A_{i,j}) \\ \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} \cdot a_{i,j} \cdot \det(A_{i,j}) \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Entwicklung nach } i\text{-ter Zeile} \\ \text{Entwicklung nach } j\text{-ter Spalte} \end{array}$$

Determinante und elementare Zeilenumformungen

$P_{i,j}$ = Permutationsmatrix

$$\det(P_{i,j} \cdot A) = \det(P_{i,j}) \cdot \det(A) = -\det(A)$$

$D_i(\lambda)$ = Multiplikation einer Zeile mit λ

$$\det(D_i(\lambda) \cdot A) = \det(D_i(\lambda)) \cdot \det(A) = \lambda \cdot \det(A)$$

$N_{i,j}(\lambda)$ = Addition des λ -fachen der j -ten Zeile zur i -ten Zeile

$$\det(N_{i,j}(\lambda) \cdot A) = \det(N_{i,j}(\lambda)) \cdot \det(A) = \det(A)$$

$$\det(\lambda \cdot A) = \lambda^n \cdot \det(A) \quad \forall A \in K^{n \times n}$$

Blockdiagonalmatrizen

$$A, B \text{ quadratisch} \rightarrow \begin{vmatrix} A & C \\ 0 & B \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A & 0 \\ C & B \end{vmatrix} = |A| \cdot |B|$$

$$\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow A \text{ invertierbar } \forall A \in K^{n \times n}$$

Skalarprodukt

$V \times V \rightarrow \mathbb{R}$, V ist ein \mathbb{R} -Vektorraum

$\langle \cdot, \cdot \rangle$ heißt Skalarprodukt wenn:

- **Bilinearität:** $\forall v, w, v', w' \in V, \forall \lambda \in \mathbb{R}$

$$\langle \lambda v + v', w \rangle = \lambda \langle v, w \rangle + \langle v', w \rangle$$

$$\langle v, \lambda w + w' \rangle = \lambda \langle v, w \rangle + \langle v, w' \rangle$$

- **Symmetrie:** $\forall v, w \in V$

$$\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$$

- **Positive Definitheit:** $\forall v \in V$

$$\langle v, v \rangle \geq 0$$

$$\langle v, v \rangle = 0 \Leftrightarrow v = 0$$

Wichtige Skalarprodukte

- **kanonisches/standard Skalarprodukt:**

$V = \mathbb{R}^n, v, w \in V$

$$\langle v, w \rangle := v^T w$$

- **Skalarprodukt mit Matrix:** $A = \mathbb{R}^{n \times n}, v, w \in \mathbb{R}^n$

$$\langle v, w \rangle_A := v^T A w$$

$$n = 2 \Rightarrow A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$\langle v, w \rangle_A = a \cdot v_1^2 + (b + c) \cdot v_1 \cdot v_2 + d \cdot v_2^2$$

- **Polynom Skalarprodukt:** $p, q \in \mathbb{R}[x]$

$$\langle p, q \rangle := \int_a^b p(x) \cdot q(x) dx$$

Begriffe:

- Euklidischer Vektorraum: \mathbb{R} -Vektorraum mit Skalarprodukt
- Länge/Betrag/Norm eines Vektors: $v \in V$

$$||v|| := \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

- Distanz/Abstand: $v, w \in V$

$$d(v, w) := ||v - w||$$

- Winkel $\forall v, w \in V, v, w \neq 0$ mit Cauchy-Schwarzschen Ungleichung:

$$\angle(v, w) := \arccos \frac{\langle v, w \rangle}{||v|| \cdot ||w||} \in [0, \pi]$$

Orthogonalität

$v \perp w \mid v, w \in V$ falls:

$$\langle v, w \rangle = 0$$

$$B \subseteq V$$

$$\underbrace{b_i \perp b_j \ \forall i \neq j \ \wedge \ b_i, b_j \in B}_{\text{Orthogonalsystem}} \ \wedge \ \underbrace{\|b_i\| = 1 \ \forall b_i \in B}_{\text{Orthonormalsystem}}$$

Falls B eine Basis von V ist: **Orthogonalbasis/Orthonormalbasis**

Normieren:

$$v \in V \setminus \{0\}$$

$$\hat{v} = \frac{1}{\|v\|} \cdot v$$

Orthogonale Zerlegung von Vektoren:

$$v, a \neq 0 \mid v, a \in V$$

gesucht: $v_a, v_{a^\perp} \mid v = v_a + v_{a^\perp} \wedge v_a \perp v_{a^\perp}$

$$v_a = \frac{\langle v, a \rangle}{\langle a, a \rangle} \cdot a$$

$$v_{a^\perp} = v - v_a$$

Linearkombinationen bezüglich Orthonormalbasen:

$B = \{b_1, \dots, b_n\}$ ist ONB von V

Linearkombination zu $v \in V$ finden:

$$\lambda_i = \langle b_i, v \rangle \ \forall i \in \{1, \dots, n\}$$

Orthogonale Matrizen:

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ heißt orthogonal falls: $A^T A = E_n$

A sei orthogonal:

- $A^{-1} = A^T$
- $A^T A = A A^T = E_n$
- $\det(A) = \pm 1$
- Zeilen bzw. Spalten von A bilden eine ONB des \mathbb{R}^n
- $\|Av\| = \|v\|$

Gram-Schmidt'sches Orthonormalisierungsverfahren

Basis $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ eines euklidischen Vektorraumes V

$$b_1 = \frac{1}{\|a_1\|} \cdot a_1$$

$$b_2 = \frac{1}{\|c_2\|} \cdot c_2 \text{ mit } c_2 = a_2 - \langle a_2, b_1 \rangle \cdot b_1$$

$$b_3 = \frac{1}{\|c_3\|} \cdot c_3 \text{ mit } c_3 = a_3 - \langle a_3, b_2 \rangle \cdot b_2 - \langle a_3, b_1 \rangle \cdot b_1$$

$$b_n = \frac{1}{\|c_n\|} \cdot c_n \text{ mit } c_n = a_n - \langle a_n, b_1 \rangle \cdot b_1 - \dots - \langle a_n, b_{n-1} \rangle \cdot b_{n-1}$$

allgemein:

$$b_{k+1} = \frac{1}{\|c_{k+1}\|} \cdot c_{k+1} \text{ mit } c_{k+1} = a_{k+1} - \sum_{i=1}^k \langle a_{k+1}, b_i \rangle \cdot b_i$$

Vektorprodukt

nur im \mathbb{R}^3

$$a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$a \times b = \begin{pmatrix} a_1 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix} \Rightarrow a, b \perp a \times b$$

Orthogonale Projektion

Orthogonales Komplement

V ist ein euklidischer Vektorraum über \mathbb{R} mit Skalarprodukt $\langle \cdot, \cdot \rangle$

$$U \leq V$$

orthogonales Komplement zu U :

$$U^\perp = \{v \in V \mid v \perp u \ \forall u \in U\}$$

- $U^\perp \leq V$
- $U \cap U^\perp = \{0\}$
- \exists_1 Darstellung der Form $v = u + u^\perp \ \forall v \in V \mid u \in U, u^\perp \in U^\perp$

Bestimmung des orthogonalen Komplement

$$U \leq V, \dim(V) = n, \dim(U) = r$$

$$U = \langle a_1, \dots, a_r \rangle$$

ergänze basis $B_u = \{a_1, \dots, a_n\}$ zu Basis von V :

$$B_V = \{a_1, \dots, a_r, a_{r+1}, \dots, a_n\}$$

Bilde ONB $B = \{b_1, \dots, b_r, b_{r+1}, \dots, b_n\}$ von V wobei $\{b_1, \dots, b_r\}$ ONB von U

$$U^\perp = \{b_{r+1}, \dots, b_n\}$$

Orthogonale Projektion

$$P_U : \begin{cases} V & \rightarrow U \\ v = u + u^\perp & \rightarrow u \end{cases}$$

V euklidischer Vektorraum mit Untervektorraum $U \leq V$

$$\dim(V) = n$$

$$\dim(U) = v$$

noch machen ahh

Bestimme $u = P_U(v)$

$$\begin{aligned} \|v - w\|^2 &= \|\overbrace{v - u}^{=u^\perp} + u - w\|^2 \\ &= \langle u^\perp + (u - w), u^\perp + (u - w) \rangle \\ &= \|u^\perp\|^2 + \|u - w\|^2 + 2\langle u^\perp, u - w \rangle \\ &\geq \|u^\perp\|^2 = \|v - u\|^2 \end{aligned}$$

$$u = \min_{w \in U} \|v - w\|$$

Ausrechnen:

$$V = \mathbb{R}^n, U \leq V, U = \langle b_1, \dots, b_r \rangle \mid b_i \in \mathbb{R}^n$$

$$u = \lambda_1 b_1 + \dots + \lambda_r b_r$$

$$\text{Bilde Matrix } A = (b_1, \dots, b_r) \in \mathbb{R}^{n \times r}$$

$$u = (b_1, \dots, b_r) \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_r \end{pmatrix} = A \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_r \end{pmatrix}}_{=:x}$$

$$\rightarrow \|v - u\| = \|v - Ax\| = \min$$

Das Lineare Ausgleichsproblem

$$\text{Gegeben: } A \in \mathbb{R}^{n \times r}, r \leq n, b \in \mathbb{R}^n$$

$$\text{Gesucht: } x \in \mathbb{R}^r : \|b - Ax\| = \min$$

Lösung: Finde x als Lösung des LGS $A^T A x = A^T b = \text{“Normalgleichung”}$

Anwendungen

Orthogonale Projektion bestimmen

Bestimme orthogonale Projektion von $u = P_U(v)$

$$v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times 1}, U = \langle b_1, b_2, \dots, b_r \rangle, A = (b_1, b_2, \dots, b_r) \in \mathbb{R}^{n \times r}$$

$$x = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_r \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{r \times 1}$$

$$\begin{aligned}
A^T A x &= A^T v \\
&\Downarrow \\
\left(\begin{array}{c|c} A^T A & A^T v \end{array} \right) \\
&\Downarrow \\
\left(\begin{array}{c|c} E_r & x \end{array} \right) \\
&\Downarrow \\
u &= A \cdot x \\
u &= \lambda_1 \cdot b_1 + \lambda_2 \cdot b_2 + \dots + \lambda_r \cdot b_r
\end{aligned}$$

$$d = \|v - u\|$$

Lösen Überbestimmter linearer Gleichungssysteme

$Ax = b$ nicht lösbar mit mehr Gleichungen als Unbekannten

Ersatzlösung: $\|b - Ax\| = \min$

$$\begin{aligned}
\|b - Ax\| &= \min \\
&\Downarrow \\
A^T A x &= A^T b \\
&\vdots
\end{aligned}$$

Methode der kleinsten Quadrate

Gegeben: "Punktwolke"

Gesucht: beste Approximation durch Ausgleichsfunktion

Basisfunktionen: f_1, f_2, \dots, f_r bestimmt durch Anwender

Bsp.:

$$y = \beta_1 + \beta_2 x + \beta_3 x^2 \quad \rightarrow \quad f_1(x) = 1, \quad f_2(x) = x, \quad f_3(x) = x^2$$

$$f = f_1 + f_2 + \dots + f_r$$

Dann minimiere:

$$(y_1 - f(t_1))^2 + \dots + (y_n - f(t_n))^2 = \min$$

$$A = \begin{pmatrix} f_1(t_1) & \dots & f_r(t_1) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ f_1(t_n) & \dots & f_r(t_n) \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_r \end{pmatrix}$$

$$f = \lambda_1 f_1 + \dots + \lambda_r f_r$$

$$\|b - Ax\| = \min$$

$$A^T A x = A^T b$$

$$\vdots$$