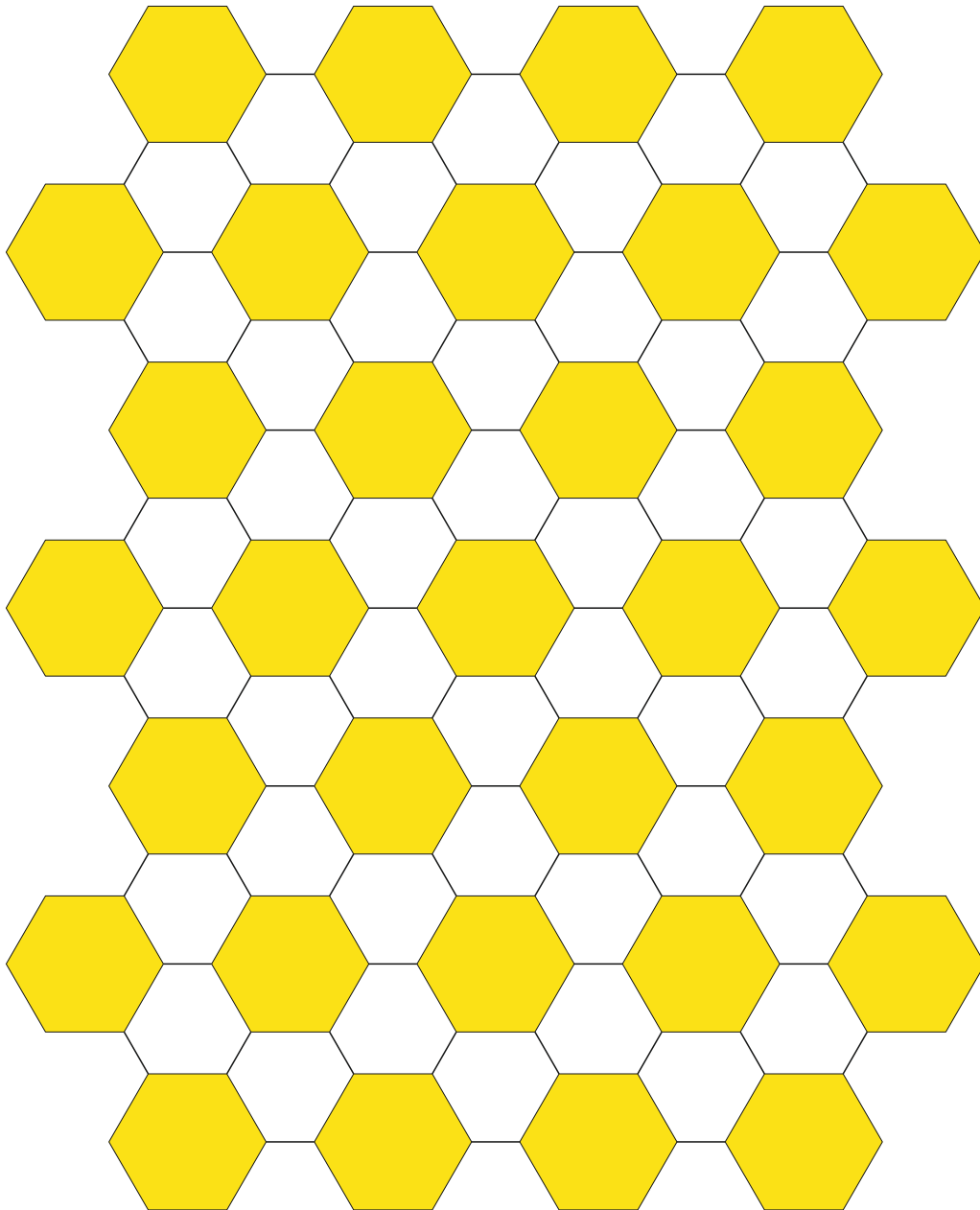


НУ, ПОГОДИ!



«Ну, погоди!» - настольная игра двух партнеров - таит в себе множество игровых комбинаций, развивает логическое мышление. Наибольший интерес игра представляет для детей младшего и среднего школьного возраста. Эта игра не является симметричной, т.е. у каждого из игроков разные цели в игре.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Волки (красные) могут передвигаться только вперед по диагонали на одну ячейку - у них 2 направления движения. **Заяц** (синий) может передвигаться в любую сторону на одну ячейку - у него шесть направлений движения (см рисунок 1).

После расстановки фишек согласно рисунку один из волков делает первый ход. **Заяц** делает ответный ход. Партнеры ходят по очереди.

Заяц побеждает, если ему удастся прорвать цепь придвигающихся к нему **Волков**.

Победу одерживают **Волки**, если им удастся поймать **Зайца**, «запереть», лишив возможности передвижения.

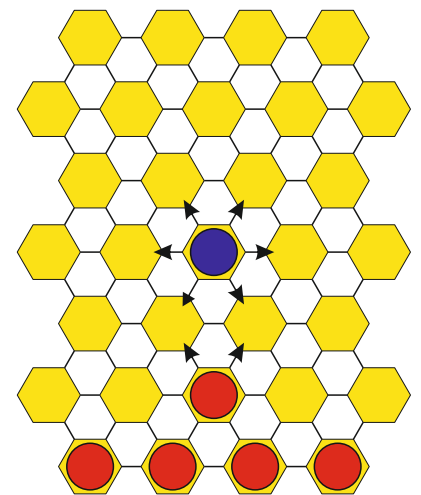


Рисунок 1