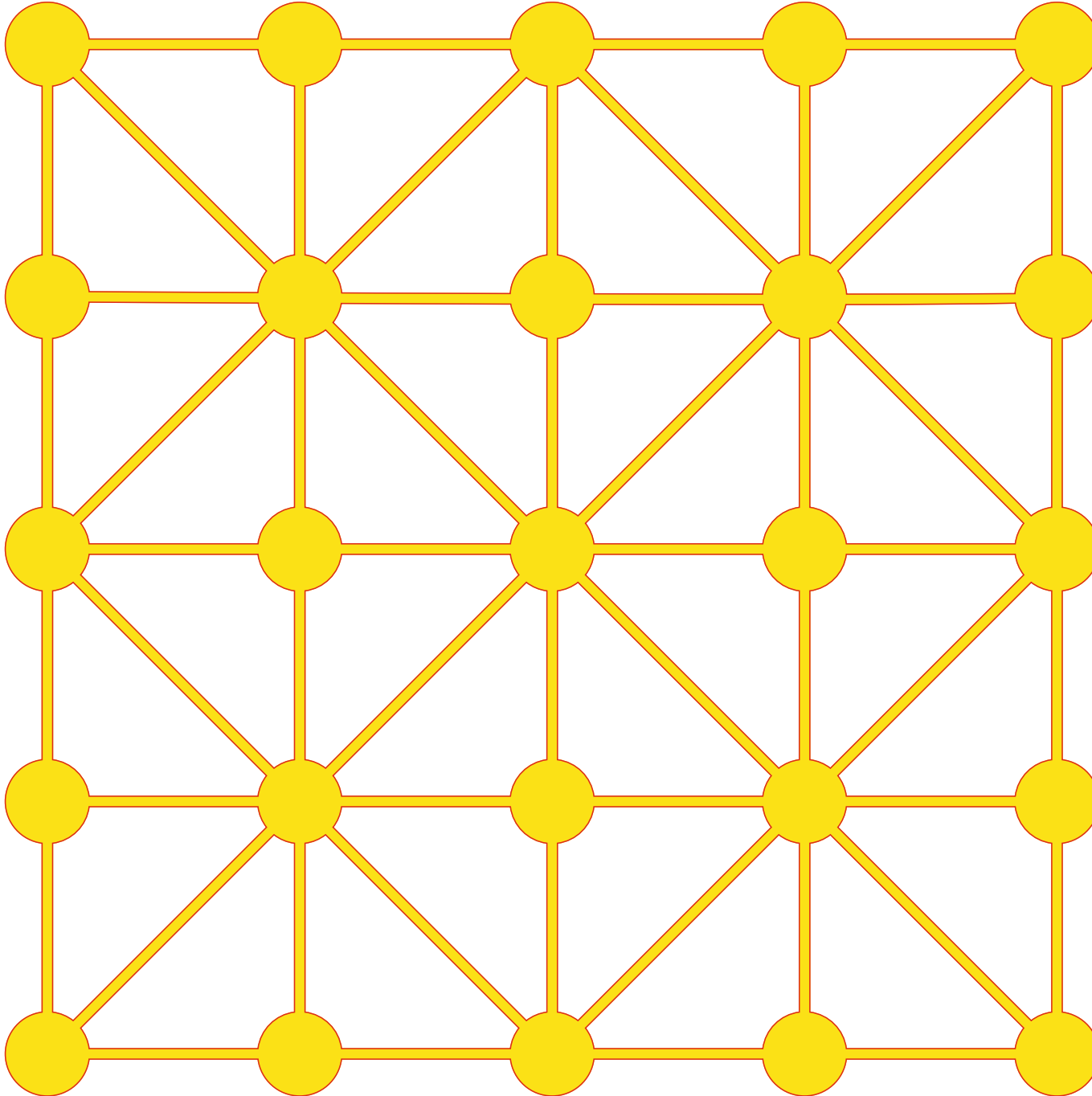


# АЛЬКУЕРК



Каждый игрок получает по 12 фишек и расставляют их так, чтобы со своей стороны игрового поля занять ячейки двух рядов и две ячейки справа в третьем ряду. В середине остается одна незанятая ячейка, в которую делает первый ход участник, получивший по договоренности право начать игру. Ходить можно только на свободную ячейку вперед, по диагонали или в стороны, продвигаясь только по линиям игрового поля. Назад двигаться нельзя. Если соседняя ячейка занята фишкой противника, а следующая за ним свободна, то можно перепрыгнуть через эту фишку, сняв её с поля. Если в таком положении находится следующая фишка противника, то через нее тоже можно перепрыгнуть и снять с поля. За один ход можно взять любое количество фишек, причем допускается изменение направления прыжков. Брать фишку противника обязательно. Если играющий не взял фишку противника, то он теряет свою. Не допускается возвращение фишки в ячейку, в которой она находилась до начала хода.

Фишка, достигшая последней линии противника, нельзя перемещать на соседние ячейки, если они свободны. Она может брать фишки противника.

Цель игры – снять с поля или заблокировать наибольшее количество фишек противника. Игра заканчивается, когда один из играющих потеряет все свои фишки. В этом случае победитель получает два очка за выигрыш и два очка за каждую свою фишку на доске.

Заканчивается игра и тогда, когда противник не может двигать ни одну из своих фишек. В этом случае победитель получает два очка за выигрыш и по одному очку за каждую лишнюю фишку (в сравнении с противником).

Может случиться так, что у проигравшего останется больше фишек, чем у победителя, тогда победитель получает два очка за выигрыш, а проигравший – по одному очку за каждую лишнюю фишку.

Подсчет очков ведется в том случае, когда игра состоит из нескольких партий. В этом случае победитель определяется по наибольшему количеству очков.