



# ВОЛКИ И ОВЦЫ

В игре 3 фишки одного и 3 фишки другого цвета.

Перед началом игры фишки устанавливают так: «овцы» (фишки одного цвета) занимают 1-ю, 2-ю, 3-ю ячейки на игровом поле, «волки» (фишки другого цвета) – 10-ю, 11-ю, 12-ю ячейки.

Цель – поменять «волков» и «овец» местами, передвигая поочередно фишки с одной ячейки на другую по соединяющим их прямым линиям.

Эта задача должна быть решена с наименьшим количеством перестановок, при этом число перестановок должно быть не более 22. Ходы можно считать, используя таблицу ниже.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22