Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт информационные технологии и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №3 по курсу «Информационный поиск»

Студент:Е.М. СтифеевПреподаватель:А.А. КухтичевГруппа:M8O-109M-21

Дата: 28.10.21

Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №3 «Булев индекс»

Требуется построить поисковый индекс, пригодный для булева поиска, по подготовленному в ЛР1 корпусу документов.

Требования к индексу:

- Самостоятельно разработанный, бинарный формат представления данных. Формат необходимо описать в отчёте, в побайтовом (или побитовом) представлении.
- Формат должен предполагать расширение, т.к. в следующих работах он будет меняться под требования новых лабораторных работ.
- Использование текстового представления или готовых баз данных не допускается.
- Кроме обратного индекса, должен быть создан «прямой» индекс, содержащий в себе как минимум заголовки документов и ссылки на них (понадобятся для выполнения ЛР4, при генерации страницы поисковой выдачи).
- Для термов должна быть как минимум понижена капитализация.

В отчёте должно быть отмечено как минимум:

- Выбранное внутренне представление документов после токенизации.
- Выбранный метод сортировки, его достоинства и недостатки для задачи индексации.

Среди результатов и выводов работы нужно указать:

- Количество термов.
- Средняя длина терма. Сравнить со средней длинной токена, вычисленной в ЛР1 по курсу ОТЕЯ. Объяснить причину отличий.

Скорость индексации: общую, в расчёте на один документ, на килобайт текста.

• Оптимальна ли работа индексации? Что можно ускорить? Каким образом? Чем она ограниченна? Что произойдёт, если объём входных данных увеличится в 10 раз, в 100 раз, в 1000 раз?

1. Описание

Корпус

Напомню, что корпус документов имеет следующую структуру, полученную по результатам ЛР1 (доступен по ссылке https://cloud.mail.ru/public/ZfkX/gccM7hnDR):

- Корпус документов
 - o films1.txt (94 Мб, 15000 документов)
 - o films2.txt (96 Мб, 15000 документов)
 - o films3.txt (184 Мб, 15000 документов)
 - o films4.txt (219 Мб, 15000 документов)
 - o films5.txt (322 Мб, 15000 документов)
 - o films6.txt (711 Мб, 15000 документов)
 - o films7.txt (823 Мб, 15000 документов)
 - o films8.txt (226 Мб, 15000 документов)
 - o films9.txt (67 Мб, 15000 документов)
 - o films10.txt (75 Мб, 15000 документов)
 - o films11.txt (99 Мб, 15000 документов)
 - o films12.txt (78 Мб, 15000 документов)
 - o films13.txt (41 Мб, 6109 документов)

$$\Sigma_{Gb} = 2,899 \text{ Gb}, \Sigma_{docs} = 186109$$

Также, напомню, что получение одного документа могло включать проход по нескольким html-страницам и обработку динамически подгружаемых страниц, поэтому общее количество обработанных страниц было >800'000.

В каждом файле *.txt документы хранятся следующим образом:

- 1 строка 1 документ {....}
- 2 строка 2 документ {....}
- *n* строка *n* документ {....}

Каждый документ снабжён прямой ссылкой на источник, откуда был скачен, и хранит только выделенный из html-кода текст в кодировке UTF-8. Например, 234 строка файла films1.txt выглядит так:

{"page_url": "https://www.kinopoisk.ru/media/article/1773537/", "title": "Артур Смольянинов: «Я сомневался, что смогу сыграть ангела»", "body": "2 января в российский прокат вышла романтическая комедия Веры Сторожевой "Мой

Хранение индекса

В ходе ЛР для нужд булевого поиск был разработан следующий формат хранения индекса, который состоит из трёх файлов:

• **docs_id.data** (35 M6)

Файл служит для отображения индекса документа (doc_id) в его текстовое представление в файлах *txt. Поддерживается переменная длина пути до файлов с документами.

Структура

n_docs				
offset[0]	offset[1]	offset[n_docs-1] offset[n_	docs]	
n_chars[0]	name[0]	doc_offset[0]	doc_size[0]	
n_chars[1]	name[1]	doc_offset[1]	doc_size[1]	
•••				
n_chars[n_docs-1]	name[n_docs-1]	doc_offset[n_docs-1]	doc_size[n_docs-1]	

Описание полей

Название	Тип	Назначение
n_docs	uint	Число документов в корпусе
offset[0],, offset[n_docs]	uint	Смещения в байтах до строк таблицы с описанием документов, расположенной ниже. Таким образом, если понадобится открыть документ с doc_id = 5, то можно будет сразу переместить головку диска (fseek) до offset[5], прочитать это поле и сразу сместиться до нужной строки в таблице на offset[5], чтобы попасть в начало n_chars[5]. offset имеет на один

		элемент больше чем нужно (offset[n_docs]), чтобы работала блочная индексация и слияние блоков, о котором позже
n_chars[0],,	uint	Число символов wchar_t в абсолютном
n_chars[n_docs-1]		пути до файла, где хранится документ
name[0],, name[n_docs-1]	*wchar_t	Абсолютный путь до файла *.txt в кодировке UTF-16, т.е. два байта на символ
doc_offset[0], doc_size[n_docs-1]	uint	Смещение в байтах до начала документа в файле *.txt
doc_size[0], doc_size[n_docs-1]	uint	Размер документа в байтах.

• terms.data (81 M6)

Файл служит для хранения словаря с терминами и ссылок на файл с словопозициями. Поддерживается переменная длина термина. Термины упорядочены в лексикографическом порядке.

Структура

n_terms		
n_chars[0]	term[0]	offset_post_list[0]
n_chars[1]	term[1]	offset_post_list[1]
•••	•••	
n_chars[n_terms-1]	term[n_terms-1]	offset_post_list[n_terms-1]

Описание полей

Название	Тип	Назначение
n_terms	uint	Число терминов в корпусе/ число
		списков словопозиций
n_chars[0],,	uint	Число символов в термине
n_chars[n_terms-1]		
term[0],,	*wchar_t	Термин в кодировке UTF-16
term[n_terms-1]		
offset_post_list[0],,	uint	Смещение в файле со
offset_post_list[n_docs-1]		словопозициями

• postings_list.data (889 M6)

Файл служит для хранения словопозиций и частот терминов в документе. Слопозиции упорядочены по возрастанию идентификаторов документов.

Структура

npl		
n dogg[0]	docs_id[0][0],,	docs_freq[0][0],,
n_docs[0]	$docs_id[0][n_docs[0]-1]$	docs_freq[0][n_docs[0]-1]
n dogg[1]	docs_id[1][0],,	docs_freq[1][0],,
n_docs[1]	docs_id[1][n_docs[1]-1]	docs_freq[1][n_docs[1]-1]
•••		
n_docs[npl-1]	docs_id[npl-1][0],,	docs_freq[npl-1][0],,
	docs_id[npl-1][n_docs[0]-1]	docs_freq[npl-1][n_docs[npl-1]-1]

Описание полей

Название	Тип	Назначение
npl	uint	Число терминов в корпусе/ число
		списков словопозиций
n_docs[0],,	uint	Число словопозиций и частот
n_docs [npl-1]		термина
docs_id [0],,	*int	Вектор идентификаторов
docs_id [npl-1]		документов, в которых встречается
		термин (слопозиции)
docs_freq[0],,	*int	Вектор частот
docs_freq[n_docs-1]		_

Алгоритм построения индекса

Был реализован алгоритм блочного индексирования, основанный на сортировке (blocked sort-based indexing), описанный в [1]. В виде псевдокода он описывается следующим образом:

```
BSBIndexConstruction()

1 n \leftarrow 0

2 while (не просмотрены все документы)

3 do n \leftarrow n+1

4 block \leftarrow \texttt{ParseNextBlock}()

5 BSBI-Invert (block)

6 WriteBlockToDisk (block, f_n)

7 MergeBlocks (f_1, ..., f_n; fmerged)
```

От себя добавлю, что я распараллелил основной цикл по блокам на 4 потока с помощью библиотеки ОрепМР, благодаря чему получил ускорение в 4 раза. Блоком в моём случае считается один файл films*.txt, в котором хранятся документы. Поскольку блоки имеют различные размеры, то для равномерного распределения нагрузки на потоки следует отсортировать блоки по их размеру, например, в порядке возрастания. Этап сортировки термов в лексикографическом порядке моём случае излишен, т.к. я добавлял новые термины и обновлял старые, используя красно-чёрное дерево (std::map), обход которого в порядке Л-К-П даёт отсортированную последовательность термов. Последний этап алгоритма выполняет слияние блоков в однопоточном режиме. Основное время выполнения программы занимает блочная посимвольная обработка документов. Термином считается токен из ЛР1 по курсу ОТЕЯ с пониженной капитализацией.

2. Исходный код

Инструментарий

Инструмент	Назначение	
<pre>#include <stdio.h></stdio.h></pre>	Стандартная библиотека ввода-вывод, в т.ч. UTF-16	
<pre>#include <iostream></iostream></pre>	Стандартная библиотека ввода-вывод, в т.ч. UTF-16	
<pre>#include <string></string></pre>	Хранение термов, путей и прочего в контейнере std::wstring	
<pre>#include <set></set></pre>	Для удобства поиска в небольшой коллекции ключей, фактически «синтаксический сахар»	
<pre>#include <map></map></pre>	Хранение термов (ключ), словопозиций (значение) и частот (значение) при посимвольной обработке документов	
<pre>#include <filesystem></filesystem></pre>	Поиск, создание и удаление файлов	
<pre>#include <vector></vector></pre>	Буфера чтения/записи, словопозиции, частоты	
#include <queue></queue>	Применяется при слиянии блоков. В вектор очередей загружаются все термины из всех блоков. После чего выбирается минимум из элементов в голове очереди, который и будет текущим термином для обработки	
<pre>#include <ctime></ctime></pre>	Время выполнения программы	
<pre>#include <time.h></time.h></pre>	Вывод раз в секунд текущего прогресса слияния	
<pre>#include <algorithm></algorithm></pre>	Сортировка файлов по их размеру	
<pre>#include <locale></locale></pre>	Настройка консольного вывода UTF-16	
<pre>#include <windows.h></windows.h></pre>	Работа с кодировками UTF-8 <-> UTF-16	
<pre>#include <omp.h></omp.h></pre>	Распараллеливание основного цикла по блокам	

Исходный код доступен в проекте VS 2019 и состоит из одного файла main_mt.cpp

Структура main_mt.cpp

Сигнатура	Назначение
<pre>#define ERROR_HANDLE(call, message,)</pre>	Враппер для экстренного закрытия программы возможно некорретного вызова call
#define INFO_HANDLE(message,)	Враппер для логинга в процессе выполнения
#define BUF_SIZE 50000	Начальный размер буфера для чтения одного документа (предполагается, что один документ может не поместиться в него, поэтому предусмотрен механизм реаллокации)
#define OMP_NUM_THREADS 4	Количество потоков
<pre>set<std::wstring> EXTENSIONS = {</std::wstring></pre>	Множество расширений файлов, подлежащих токенизации (программа будет корректно работать с любыми текстовыми файлами из этого списка)
<pre>string_to_wide_string(const vector<char> &str,</char></pre>	Преобразование UTF-8->UTF-16
<pre>int wide_string_to_string(const vector<wchar_t> &wstr,</wchar_t></pre>	Преобразование UTF-16->UTF-8
<pre>bool get_doc(FILE *fp, vector<wchar_t> &buf)</wchar_t></pre>	Считать документ в буфер (с возможной реаллокацией буфера)
<pre>struct postings_list { vector<int> docs_id; vector<int> docs_freq; };</int></int></pre>	Структура для хранения слопозиций и частот
<pre>void get_terms(const vector<wchar_t> &document,</wchar_t></pre>	Вытащить термины, слопозиции и частоты из документа в красночёрное дерево
<pre>int wmain(int argc, wchar_t *argv[])</pre>	Главная точка входа в программу

Запуск

Исполняемый файл, скомпилированный под ОС Windows 10 лежит в папке \ЛР3\Булев индекс\Release\Булев индекс.exe.

Запуск:

```
$ ./Булев индекс.exe -i 'абс. путь к корпусу'
-0 'абс. путь к индексу'
-t 'абс. путь к директории с временными файлами'
-create -merge - clear
```

- -create создать блочный индекс;
- -merge выполнить слияние блочного индекса;
- -clear очистить папку с временными файлами после слияния.

В моём случае программа отработала следующим образом:

\$./Булев индекс.exe -merge -create -clear -i "D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус" -о "D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус_index" -t "D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\ЛР3\Булев индекс\tmp"

[INFO] Создание индекса для блоков

```
[INFO] Thread 0 processing block 1/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films13.txt
```

[INFO] Thread 1 processing block 2/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films9.txt

[INFO] Thread 2 processing block 3/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films10.txt

[INFO] Thread 3 processing block 4/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films12.txt

[INFO] Block 1 has 232216 terms

[INFO] Thread 0 processing block 5/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films1.txt

[INFO] Block 2 has 329619 terms

- [INFO] Thread 1 processing block 6/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films2.txt
- [INFO] Block 3 has 360379 terms
- [INFO] Block 4 has 355242 terms
- [INFO] Thread 2 processing block 7/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films11.txt
- [INFO] Thread 3 processing block 8/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films3.txt
- [INFO] Block 5 has 314758 terms
- [INFO] Thread 0 processing block 9/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films4.txt
- [INFO] Block 6 has 331747 terms
- [INFO] Thread 1 processing block 10/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films8.txt
- [INFO] Block 7 has 395161 terms
- [INFO] Thread 2 processing block 11/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films5.txt
- [INFO] Block 8 has 541555 terms
- [INFO] Thread 3 processing block 12/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films6.txt
- [INFO] Block 9 has 582062 terms
- [INFO] Thread 0 processing block 13/13 : D:\Мои документы\Лабы и рефераты\5 курс 1 семестр\Информационный поиск\Корпус\films7.txt
- [INFO] Block 10 has 597482 terms
- [INFO] Block 11 has 669497 terms
- [INFO] Block 12 has 921883 terms
- [INFO] Block 13 has 1383148 terms
- [INFO] Создание очередей термов: 13 блок из 13
- [INFO] Слияние docs id: 13 блок из 13
- [INFO] Слияние слопозиций термов
- [INFO] Осталось термов: 0

[INFO] Очистка временных файлов

[INFO] Общее число термов в словаре = 2809203

Время выполнения = 145,5 sec, размер корпуса = 2,899 Gb, документов = 186109

Средняя скорость на документ = 0,782 ms

Средняя скорость на килобайт = 0,048 ms

3. Выводы

После завершения обработки получились следующие цифры

Общее количество термов	259'167'384
Размер словаря	2'809'203
Средняя длина терма в символах	5,43
Общее время выполнения	145,5 sec
Общий объём обработанных файлов	2,899 Gb
Среднее время обработки КБайта	0,048 ms
исходного текста документа	
Среднее время обработки одного	0,782 ms
документа	

Средняя длина терма не отличается от средней длины токена, потому что по сравнению с токеном термин лишь отличается пониженной капитализацией (однако средняя длина термина в словаре будет отличаться).

На мой взгляд, работа индексации не совсем оптимальна, т.к. можно распараллелить некоторые этапы алгоритма слияния, но так как основное время работы всё равно занимает обработка блоков, я не стал этого делать. Отмечу, что для получения терма из токена лучше всего было бы подключить какой-нибудь алгоритм NLP (Natural Language Processing).

Можно оптимизировать хранение термов и путей до файлов, путём использования кодов переменной длины (UTF-8).

Сложность алгоритма индексации можно оценить сверху, как $N \log N$, где N — число символов в документе, поэтому если размер входных данных увеличится в k-раз, то время увеличится в

$$\frac{kN\log kN}{N\log N} = \frac{k(\log k + \log N)}{\log N} = 1 + \frac{k\log k}{N}$$
 pas.

В ходе выполнения лабораторной работы я научился обрабатывать текстовые файлы в UTF-8 кодировке, разбивать текст на термины и строить индексы с помощью C++.

Литература

[1] Кристофер Д.Маннинг, Прабхакар Рагхаван, Хайнрих Шютце. Введение в информационный поиск. 2020, изд. Вильямс.