



# YAGO PERNAS

Desarrollador de software  
y videojuegos

Portolio Web



<https://stiffrock.itch.io/>



[github.com/Stiff-Rock](https://github.com/Stiff-Rock)

## <Habilidades>

### Idiomas

Inglés C1 – English  
Language Placement Test

### Lenguajes

Rust, Java, Kotlin, C#,  
Dart, HTML, CSS, JavaScript,  
TypeScript, JSON, XML, TOML,  
YAML, Python, Lua.

### Motores y Frameworks

Unity, Godot, SpringBoot,  
Flutter.

### Bases de datos

PostgreSQL, MongoDB,  
Oracle, H2

### Sistemas y herramientas

Linux, Git, Github

### Otros

Redes y Servidores, Edición  
multimedia, Producción de  
Audio (DAWs)

</Habilidades>

## <Experiencia>

Monitor de extraescolares Activity Go Events – Laura García  
Noblejas  
Desde Septiembre 2025

Prácticas en TruYol Digital S.A – Análisis de datos e IA  
Abril  
Junio 2025

</Experiencia>

## <Estudios>

Curso de especialización en Desarrollo de videojuegos y realidad  
virtual  
Actualmente

Profesor en el proyecto Erasmus BIDUSA – Machine learning y  
Minado de datos en Estonia, Turquía e Italia  
Noviembre 2024 – Mayo 2025

CFGs de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma  
2023 – 2025

Bachillerato de Ciencias Sociales  
2020 – 2023

</Estudios>

## <Proyectos>

■ 2º Puesto – UEM Creative Jam – SpaceRavers  
2025

■ Fase Regional del Concurso Programame XIII Edición  
2023

■ Sincronización de Obsidian con GitHub en  
TypeScript

■ UEM DreamJam – Earth's Blessing  
2024

■ GitTaur – Cliente de GIT para Windows  
en Tauri

■ Platea – Aplicación de publicación de  
incidencias vecinales

</Proyectos>



[www.linkedin.com/in/yagopg](https://www.linkedin.com/in/yagopg)



+34 611 42 21 90



[yagopernasgomez@gmail.com](mailto:yagopernasgomez@gmail.com)