

## Uruchomienie

Aby uruchomić plik wykonywalny, w folderze **ShoalOfFishGPU/ExecutableGPU**:

ShoalOfFishGPU.exe N

Gdzie

- N - Liczba rybek, domyślnie 1000

Program można również uruchomić w debuggerze VS, tylko w wersji 'Release'.

## Instrukcja

Interfejs konfiguracji udostępnia następujące opcje:

- Separation range - zasięg, do którego rybki stosują współczynnik separacji
- Separation - Współczynnik separacji, zwiększenie powoduje, większa przestrzeń pomiędzy rybkami w ławicy.
- Cohension - Współczynnik zgrupowania, zwiększenie powoduje większe zgrupowanie rybek w ławicy.
- Alignment - Współczynnik wspólnego kierunku, zwiększenie powoduje poruszanie się rybek w bardziej spójnym kierunku.
- Predator mode - tryb polowania na mniejsze rybki przez większe.
- Avoid predators - współczynnik określający jak szybko ryby uciekają przed drapieżnikami.
- Chase prey - współczynnik określający jak szybko ryby uciekają przed drapieżnikami.