

Esercizio 1: operatori aritmetici

Scrivere un programma Java che permetta all'utente di inserire due numeri interi e, successivamente, stampi a video il risultato di addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione tra i due numeri.

Suggerimento: inserite il codice della vostra soluzione all'interno del metodo *computeValues* del codice che trovate a questo indirizzo:

<https://pastebin.com/MxHRLJHp>

Esercizio 2: pari e dispari

Dato un numero, stampare `true` se il numero è pari, `false` altrimenti.

Suggerimento: inserite il codice della vostra soluzione all'interno del metodo `checkEvenOdd` del codice che trovate a questo indirizzo:

<https://pastebin.com/VQ5ESHgg>

Esercizio 3: inverti stringa

Data una stringa, stampare la stessa stringa invertendone il contenuto a partire dal primo spazio, ad esempio data la stringa «come stai» stampare a video «stai come». Potete dare per assunto che la stringa conterrà sempre un solo spazio.

Suggerimento: utilizzate i metodi della classe `String`

Suggerimento: inserite il codice della vostra soluzione all'interno del metodo `reverseString` del codice che trovate a questo indirizzo:

<https://pastebin.com/RHf9unbL>

Esercizio 4: rimpiazza gli intrusi

Date tre stringhe a, b e c in input, stampare c dopo aver rimpiazzato, all'interno di c, ogni occorrenza compresa tra due spazi di a con b. Ad esempio, date in input le stringhe «a», «b», «a abc d», stampare a video «a **b**bc d». Potete dare per assunto che la stringa c conterrà sempre e solo due spazi.

Suggerimento: inserite il codice della vostra soluzione all'interno del metodo *replaceIntruder* del codice che trovate a questo indirizzo:

<https://pastebin.com/FmUYpdye>

Altro suggerimento: utilizzate i metodi della classe String

Esercizio 5: compara stringhe

Date tre stringhe a, b e c in input, stampare l'intero corrispondente al numero di stringhe uguali tra loro (ignorando maiuscole e minuscole). Esempio: se a, b e c sono uguali tra loro stamperà «3», se invece a e b sono uguali ma c è diversa stamperà 2 etc.

Suggerimento: inserite il codice della vostra soluzione all'interno del metodo *compareStrings* ed utilizzate il main di test del codice che trovate a questo indirizzo :

<https://pastebin.com/DEmg6peP>

Altro suggerimento: utilizzate i metodi della classe String

Attenzione: richiede gli if!