

1.

Algoritmo Encontrar_entero

Definir A Como Entero // defino A como entero

Escribir "coloca un numero entero" // indico al usuario que numero pide la maquina

Leer A // leo el dato del usuario

Si $A \text{ MOD } 2 = 0$ Entonces // condicional para determinar cual es entero y no

 Escribir "Es un numero par" // salida si el numero es par

SiNo

 Escribir "Es un numero impar" // salida si el numero es impar

Fin Si

FinAlgoritmo

2.

Algoritmo Porcentaje

Porcentaje_gobal = 100 // defino una constante para la realizacion del porcentaje

Definir A,B,C Como Real // defino como Real los valores a operar

Escribir "escriba un número cualquiera" // indicacion al usuario que tipo de dato pide la maquina

leer A // leo el dato a relizarle el porcentaje

Escribir "escriba el porcentaje" // indico al usuario que el porcentaje a realizar

Leer B // leo el porcentaje

$C = (A * B) / \text{Porcentaje_gobal}$ // opero los datos para relizar el porcentaje

Escribir "el porcentaje es: " C // salida del porcentaje de los datos indicados

FinAlgoritmo

3.

Algoritmo Bucle_de_numeros_cuando_es_par

Definir A Como Entero // defino A como entero

Escribir "coloca un numero entero" // indico al usuario que numero pide la maquina

Leer A // leo el dato del usuario

Si $A \text{ MOD } 2 = 0$ Entonces // condicional para determinar cual es entero y no

 Escribir "Es un numero par" // salida si el numero es par

 Escribir "Lista de numeros pares" // indicar que la maquina imprimira una lista de numeros pares del 0-numero dado por el usuario

 Para $i \leftarrow 0$ Hasta A Con Paso 2 paso Hacer // indicar desde donde hasta donde tiene que ir el bucle y cuantos saltos dar para que imprima pares

 Escribir i // salida de lista de numeros pares

 FinPara

SiNo

 Escribir "Es un numero impar" // salida si el numero es impar

Fin Si

FinAlgoritmo

4.

Algoritmo Sumatoria_de_numeros

Definir A Como Entero // defino A como entero

Escribir "coloca un numero entero" // indico al usuario que numero pide la maquina

Leer A // leo el dato del usuario

$i = 0$ // defino el iterador

sumatoria = 0 // defino la variable para hacer posible la sumatoria con el iterador

Mientras $i < A$ Hacer // declaro punto de parada

$i = i + 1$ // realizo la iteracion

 sumatoria = sumatoria + i //realizo la sumatoria hasta el punto de parada

 Escribir sumatoria // salida de la sumatoria

Fin Mientras

FinAlgoritmo