

Vorgehensweise und Entscheidungsfindung

Wir haben unser Deque an Hand von JUnit-Testfällen erstellt.
Anschließend haben wir, wie in a03 bereits, eine Klasse DequeScenario erstellt.
Hier lassen wir wieder unsere Implementierungen gegen die des JDK antreten.

Die Methode doBenchmark() ist überladen, so dass wir einmal unser selbst entwickeltes Deque testen können und dann das aus dem JDK.

Beispielhafte Ausgabe auf unserem Testsystem:

Test für Liste: a04.Deque mit a01.LinkedList

addFirst(Element): Zeit: 15ms

peekFirst(): Zeit: 10ms

removeFirst(): Zeit: 12ms

pollFirst(): Zeit: 11ms

addLast(Element): Zeit: 9ms

peekLast(): Zeit: 7ms

removeLast(): Zeit: 7ms

pollLast(): Zeit: 4ms

Test für Liste: a04.Deque mit a02.ArrayList

addFirst(Element): Zeit: 1793ms

peekFirst(): Zeit: 6ms

removeFirst(): Zeit: 1417ms

pollFirst(): Zeit: 1456ms

addLast(Element): Zeit: 9ms

peekLast(): Zeit: 7ms

removeLast(): Zeit: 8ms

pollLast(): Zeit: 1367ms

Test für Liste: LinkedBlockingDeque

addFirst(Element): Zeit: 29ms

peekFirst(): Zeit: 8ms

removeFirst(): Zeit: 14ms

pollFirst(): Zeit: 5ms

addLast(Element): Zeit: 9ms

peekLast(): Zeit: 8ms

removeLast(): Zeit: 15ms

pollLast(): Zeit: 9ms

Test für Liste: ArrayDeque

addFirst(Element): Zeit: 6ms

peekFirst(): Zeit: 5ms

Martin Slowikowski

Matrikelnummer: 199 91 66

Jan-Tristan Rudat

Matrikelnummer: 200 78 52

Teamname: Bernie und Ert

removeFirst(): Zeit: 6ms
pollFirst(): Zeit: 4ms
addLast(Element): Zeit: 7ms
peekLast(): Zeit: 5ms
removeLast(): Zeit: 7ms
pollLast(): Zeit: 5ms

Erklärungen

Die Klasse Deque kapselt eine Liste und bietet alle Methoden aus Liste als Indirektion an, sowie alle weiteren die für die Deque-Funktionalität benötigt werden.

- Auffällig ist, dass die ArrayDeque bei removeFirst, addFirst und pollFirst wesentlich schneller ist als unsere ArrayList-Implementierung. Der Grund hierfür ist, dass sich ArrayDeque head und tail der Elemente im Daten-Array merkt und so nicht bei jeder Größenänderung (wie z.B. das Entfernen oder hinzufügen des ersten Elements) teure Kopieroperationen durchführen muss.
- Die Zeitunterschiede bei der Linked-Varianten sind wesentlich geringer. Zu beobachten ist, dass LinkedBlockingDeque bei addFirst() geringfügig länger benötigt. Dies könnte auf das intern verwendete Locking zurückzuführen sein.