

Konzept zu Aufgabe 06

Aufgabenstellung:

1. Verwirklichen von visuell dargestellten Fahrstuhl, welcher anzeigt, ob die Tür auf oder zu ist, sowie Rufbuttons, mit dem man den Fahrstuhl rufen kann.

Überlegung:

1. Für die Realisierung, ist die Aufgabe nach dem MVC-Prinzip in 3 Hauptklassen (Model, View, Controller), sowie 3 Nebenklassen (Konstanten, ShowInFrame, MainApp) aufgeteilt.
2. Nach dem MVC-Prinzip gehend, wird die Aufgabenstellung umgesetzt. Die Erklärungen zu den einzelnen Klassen und deren Methoden sind als JavaDoc im Ordner "doc" zu finden.