

Teamname: Bernie und Ert

Vorgehensweise und Entscheidungsfindung

Zunächst war das Problem, die Aufgabe zu verstehen. Nachdem alle Unklarheiten beseitigt waren, haben wir das Muster für $n=1$ bis $n=3$ zunächst manuell generiert. Dann haben wir angefangen, die vorgegebenen Regeln einzubauen. Also dass bei $t = 1$ nur die untere Zeile anzuwenden ist, sonst beide.

Nachdem wir diese Funktion in eine Methode ausgelagert hatten, haben wir nur noch eine Startmethode eingebaut, die beim Aufruf zunächst eine Liste von Listen anlegt, in die dann unsere erste Zeile mit unserem $s_1=0$ und $s_2=1$ als Liste eingefügt wird.

Anschließend wird die Iterations-Methode aufgerufen. Übergabeparameter sind die Liste, ein i als Laufindex und ein n , bis zu welchem Grad das Muster gebaut werden soll.

Anschließend generieren wir mit dem StringBuilder einen HTML-formatierten String, den die getChristmasTreePattern-Methode zurückliefert.

Die Klasse ChristmasFrame.java ist dann größtenteils aus der Aufgabe a03 refactored.

Als einzige Änderung kommt die JEditorPane zum Einsatz. Ursprünglich wollten wir die JTextArea nehmen, diese kann allerdings nicht mit HTML umgehen.

Der JEditorPane kann man über die Methode setContentType das gewünschte HTML Format übergeben.