

## **Aufgabenblatt 0**

In diesem Aufgabenblatt sollen Sie den Umgang mit Swing Componenten trainieren.

1. Verwenden Sie bitte eine der Zählerklassen (Counter, Counternn) aus dem letzten Sommersemester!
2. Schreiben Sie bitte in Java eine Unterklasse von JPanel, die ein Zählerobjekt darstellt und die Interaktion ermöglicht! Der Zähler soll mit einem Anfangswert initialisiert werden können, erhöht, verringert und auf den Anfangswert zurückgesetzt werden können.

**Auf gute Zusammenarbeit und viel Erfolg!**

# Lösungsvorschlag 0

1. Ich folge dem Vorschlag und verwende die Klasse *ShowInFrame*.
2. Ich entscheide mich für ein *BorderLayout* für den Panel. Das Zählerfeld setze ich nach oben (*BorderLayout.NORTH*). Die anderen Elemente (*reset*-, *+-* und *--Button*) setze ich darunter.
3. Da der Serialisierungssupport für Swing mit zukünftigen Versionen nicht kompatibel sein wird (siehe API-Dokumentation), verwende ich `@SuppressWarnings("serial")` um diese Warnung zu unterdrücken.