

AP2_LAB6_BANNER

1. Especificación de requerimientos funcionales:

Nombre	R.#1. Navegar y cargar los datos de los asistentes en el programa
Resumen	El programa le permitirá al usuario navegar dentro su disco en busca de el archivo de datos tipo .csv y los cargará en el sistema del evento.
Entradas	
Archivo csv.	
Resultados	
Los datos se han cargado exitosamente.	

Nombre	R.#2. Buscar y mostrar los datos de un participante o espectador a partir de su id
Resumen	El usuario será capaz de buscar un participante o espectador dentro del sistema especificando su número de id.
Entradas	
Número de id.	
Resultados	
El espectador/participante con el id xxx ha/no sido encontrado.	

Nombre	R.#3. Graficar un árbol binario de búsqueda de participantes y una lista doblemente enlazada de espectadores según su país de origen
Resumen	El programa estará provisto de un graficador de árbol binario de búsqueda y lista doblemente enlazada que mostrará la estructura de los espectadores y participantes, respectivamente, según su país de origen.
Entradas	
Ninguna	
Resultados	
Gráfica árbol binario de búsqueda/lista doblemente enlazada	

Nombre	R.#4. Mostrar tiempos de búsqueda tanto en el árbol binario de búsqueda como en la lista doblemente enlazada
Resumen	El programa hará visibles los tiempos de búsqueda tanto de espectadores como participantes.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
Tiempo de búsqueda.	

