

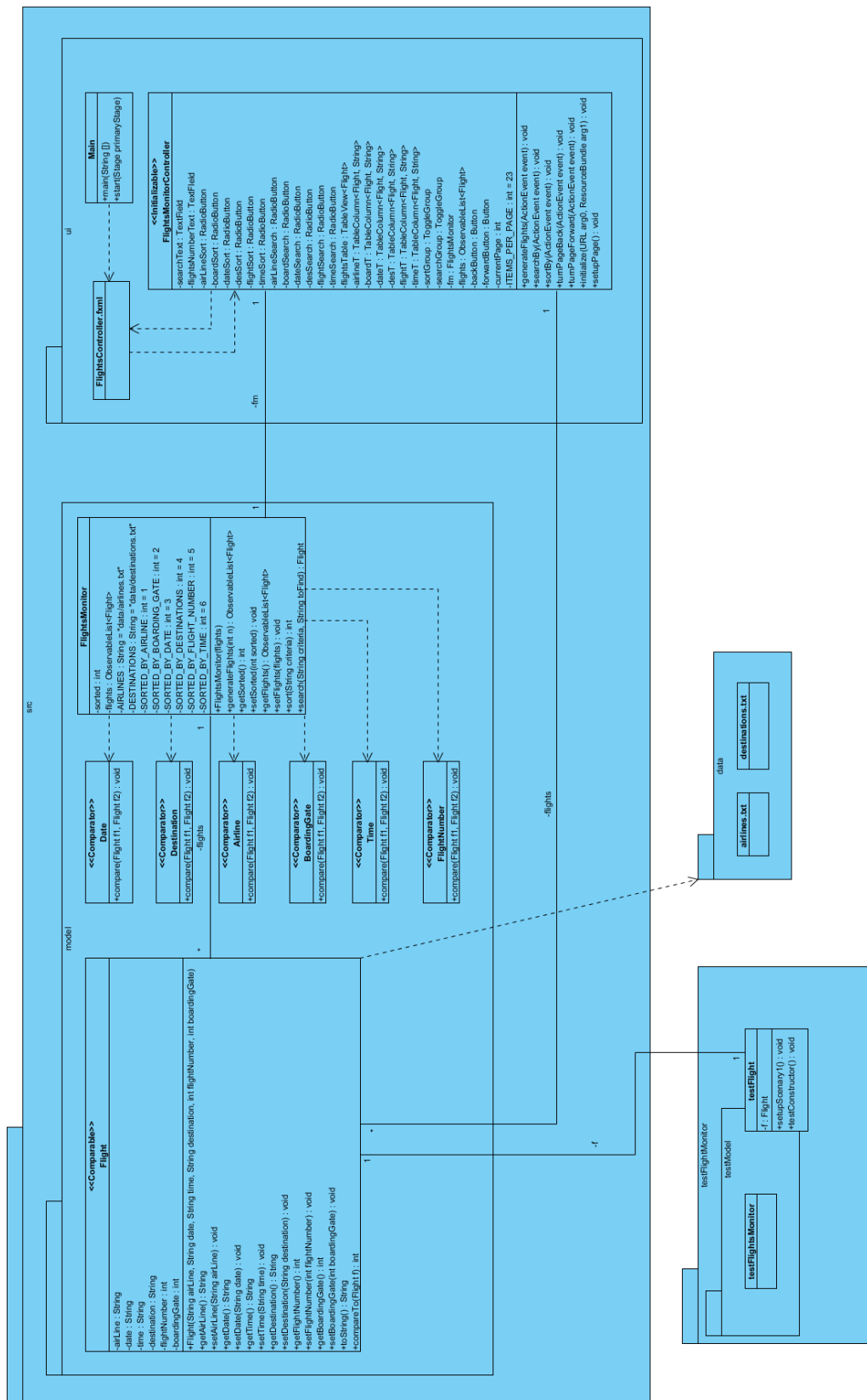
### AP2\_LAB4\_FLIGHTSMONITOR

#### 1. Especificación de requerimientos funcionales:

<b>Nombre</b>	<b>R.#1. Generar un determinado número de vuelos que es especificado por el usuario.</b>
<b>Resumen</b>	El programa será capaz de generar n vuelos elegidos por usuario y que serán mostrados en una tabla sin ordenar.
<b>Entradas</b>	
<b>Número de vuelos a generar.</b>	
<b>Resultados</b>	
Se ha generado la lista de vuelos.	

<b>Nombre</b>	<b>R.#2. Ordenar los vuelos según el criterio de ordenamiento que el usuario elija.</b>
<b>Resumen</b>	El usuario podrá ordenar los vuelos según el criterio que desee donde los vuelos se han de ordenar en forma ascendente según el criterio elegido.
<b>Entradas</b>	
<b>Criterio de ordenamiento.</b>	
<b>Resultados</b>	
Se ha ordenado la lista de vuelos según el criterio de ordenamiento.	

<b>Nombre</b>	<b>R.#3. Buscar un vuelo según el criterio elegido de búsqueda y mostrarlo cuando exista en la lista.</b>
<b>Resumen</b>	El usuario será capaz de elegir un criterio de búsqueda y escribir en un campo de texto el vuelo que quiere encontrar a partir de ese criterio. El programa lanzará una ventana emergente con el resultado de la búsqueda.
<b>Entradas</b>	
<b>Criterio de búsqueda y el carácter de a buscar.</b>	
<b>Resultados</b>	
El vuelo se/no ha encontrado en la lista.	



### 3. Tabla de trazabilidad de requerimientos vs métodos

Requerimiento funcional	Método que lo resuelve	Clase (s)
R.#1. Generar un determinado número de vuelos que es especificado por el usuario.	<pre>public ObservableList&lt;Flight&gt; generateFlights(int n) { }</pre>	FlightsMonitor
R.#2. Ordenar los vuelos según el criterio de ordenamiento que el usuario elija.	<pre>public int sort(String criteria){}</pre>	FlightsMonitor
R.#3. Buscar un vuelo según el criterio elegido de búsqueda y mostrarlo cuando exista en la lista.	<pre>public Flight search(String criteria, String toFind) {}</pre>	FlightsMonitor